Proyecto Gestor de tareas: to DO

Crear un proyecto que permita crear un gestor de tareas donde a través de un formulario podamos añadir tareas (no repetidas) a la página web.

Se deben aplicar las siguientes restricciones:

- 1. El proyecto ha de hacer uso de alguna/s de las estructuras ya tratadas hasta ahora: (Objetos, Arrays, Map, Set).
- 2. Cada tarea que se añada debe de llevar adicionalmente la Fecha y hora en que se lanzó la tarea (fecha --- Hora:minuto:segundo)
- 3. No se puede repetir una tarea ya introducida.
- 4. Debe de haber en la página un contador con el número de tareas introducidas.
- 5. Al posicionarnos sobre una de las tareas, la marcará de color rojo y la tachará. Al pulsarla se eliminará de la lista de tareas.
- 6. Se debe llevar un control de las tareas eliminadas. Para ello cada vez que quitemos una tarea se debe de almacenar en alguna estructura. Cada eliminación de una tarea además de quitarla de la página web, mostrará las tareas ya eliminadas por consola de desarrollador.
- 7. Se debe usar la delegación de eventos.
- 8. El gestor de tareas debe tener "memoria" para que las tareas pendientes y las eliminadas sigan ahí incluso si se navega a otra página o se refresca la pestaña actual. Para ello usaremos JSON y el localStorage.
- 9. El proyecto ha de estar documentado https://jsdoc.app/index.html .

Además, obligatoriamente:

- Añadir un formulario para pedir los datos del usuario: username, contraseña, correo electrónico y DNI. Solo se mostrará cuando no se tenga guardado el username en el localStorage. Debe realizarse validación del formulario (usa expresiones regulares):
 - o todos los campos son requeridos,
 - o el DNI y el correo electrónico deben seguir el formato correcto,
 - la contraseña debe tener alguna mayúscula, alguna minúscula y algún número y además no puede contener el nombre del usuario.
- Añadir otro formulario de búsqueda de tal forma que por cada letra que escribamos realice un filtrado o búsqueda de la tarea con ese nombre. (Usar e.target.value para saber la tecla pulsada, de los EventListener del 'input'.)

Se valorará cuantas funcionalidades adicionales se estimen oportunas, siempre y cuando estén rigurosamente documentadas.

La nota de esta tarea contará porcentualmente como un elemento de evaluación de algunos de los resultados de aprendizajes tratados en este trimestre.

Ejemplo de visualización (a falta de añadir la fecha de creación, etc)

Lista de tareas pendientes

Agregar nueva tarea:	Ok
✓ Aprender JavaSeript ×	
✓ Aprender HTML ×	
☐ Aprender CSS ×	
☐ Grabar vídeo de este proyecto ×	