

Ejercicio 1 (Resultado de Aprendizaje RA2)

Criterios de evaluación RA2 examen

b) Se han utilizado los distintos tipos de variables y operadores disponibles en el lenguaje
c) Se han identificado los ámbitos de utilización de las variables.
d) Se han reconocido y comprobado las peculiaridades del lenguaje respecto a las conversiones entre distintos tipos de datos.
e) Se han añadido comentarios al código.
f) Se han utilizado mecanismos de decisión en la creación de bloques de sentencias.
g) Se han utilizado bucles y se ha verificado su funcionamiento.

Realizar un programa en JavaScript que realice las siguientes tareas (debe repetirse hasta que el usuario introduzca un 0):

Preguntar al usuario su nombre y después su edad.

- “Introduzca su nombre (Pulse 0 para terminar)”
- “Introduzca su edad (Pulse 0 para terminar)”

Si alguno de estos es vacío, habrá error.

Si su edad no es un número, habrá error.

Si su edad es mayor de la edad máxima, habrá error.

Si el usuario pulsa un 0, se terminará el programa.

Si hay error: mostramos error/es que hayan sucedido (*cadenaError*) y terminamos programa.

En caso contrario:

Si la longitud del nombre es divisible entre (el primero que encuentre):

- 2: guardaremos en la variable *rango*, el valor 1
- 3: guardaremos en la variable *rango*, el valor 2
- 5: guardaremos en la variable *rango*, el valor 3
- en otro caso guardaremos en la variable *rango*, el valor 4

Finalmente, multiplicamos su edad por el rango mostrando el mensaje:

“Estimado *nombre* el resultado de multiplicar su edad (X años) por su rango, de valor Y es: *resultado*”.

Variables a crear, como mínimo:

- *error*, valdrá true si hay error.
- *cadenaError*, para mostrar error/es al usuario, si este ocurriera
- *nombre* y *edad* para los datos del usuario
- *rango* para almacenar el valor según la longitud del nombre
- *EDADMAXIMA* que será de 120.

Condiciones:

- no se requiere usar HTML (pero no se impide su uso)
- usar todos los tipos de definición de variables conocidos, respetando su ámbito correcto.
- usar los dos tipos de sentencias condicionales
- usar comillas invertidas para mostrar el mensaje final
- comentar el código, siempre con sentido.
- usar *undefined* y *NaN* / *isNan* (aunque sea forzado)
- el programa debe funcionar (si algún código da error o impide su funcionamiento, entregarlo entre comentarios).
- se valorará la eficiencia del programa.