

## Count, rank e unrank delle piastrellature di un bagno $1 \times n$ (piastrelle)

Per ogni  $n \in \mathbb{N}$ , indichiamo con  $\mathcal{P}_n$  l'insieme delle possibili piastrellature di una griglia  $1 \times n$  con piastrelle  $1 \times 1$  e  $1 \times 2$ . Graficamente, con  $[]$  indichiamo la piastrella  $1 \times 1$  che copre una singola cella, mentre la piastrella  $1 \times 2$ , indicata con  $[- -]$ , ricopre due celle affiancate. La prima piastrellatura della griglia  $1 \times 3$  è  $[] [] []$ , la seconda è  $[] [- -]$  e la terza ed ultima è  $[- -] []$ . Su  $\mathcal{P}_n$  vige un'ordinamento totale e chiamiamo *rango* di una piastrellatura  $P \in \mathcal{P}_n$  la sua posizione in tale ordine. Ad esempio, per  $n = 4$ :

P	rango di P
$[] [] [] []$	0
$[] [] [- -]$	1
$[] [- -] []$	2
$[- -] [] []$	3
$[- -] [- -]$	4

Se ti restano dubbi sull'ordinamento inteso per le piastrellature in  $\mathcal{P}_n$  per altri  $n \in \mathbb{N}$  puoi interrogare il servizio `list` offerto per questo problema TALight fornendo in input il tuo valore per  $n$ .

Ti chiediamo di produrre del codice che implementi le seguenti competenze:

**counting** dato un  $n \in \mathbb{N}$ , calcolare il numero  $f(n)$  di piastrellature in  $\mathcal{P}_n$ .

**ranking** dati  $n \in \mathbb{N}$  e  $P \in \mathcal{P}_n$ , restituire il rango  $r$  di  $P$  in  $\mathcal{P}_n$ , ossia l'intero nell'intervallo  $[0, f(n) - 1]$  che specifica la posizione di  $P$  nel nostro ordinamento (si parte da 0).

**unranking** dati i due numeri naturali  $n$  e  $r$ , con  $r \in [0, f(n) - 1]$ , restituire la piastrellatura  $P$  in  $\mathcal{P}_n$  che appare in posizione  $r$  (partendo da 0) entro il nostro ordinamento su  $\mathcal{P}_n$ .

**Nota:** `rank(unrank(t, r)) = r`.

### Assunzioni

- quando ti chiediamo di computare  $f(n)$ , in realtà, se vorrai, potrai limitarti a restituire il resto della divisione di  $f(n)$  per 1.000.000.007. Con questo obiettivo puoi acquisire maggiore efficienza che potrebbe esserti necessaria per risolvere le istanze più grandi (subtask huge) dove l'elaborazione delle molte cifre di un numero aumenterebbe esponenzialmente i costi.
- quando ti chiediamo di fare `rank`, è nostra cura fornirti in input una  $P \in \mathcal{P}_n$  di rango inferiore a 1.000.000.007.
- quando ti chiediamo di fare `unrank`, è nostra cura fornirti in input un  $r < 1.000.000.007$ .

**NB: per `rank` e `unrank`, anche se il rango coinvolto è inferiore 1.000.000.007,  $f(n)$  potrebbe essere maggiore, quindi, se utilizzi i numeri modulo 1.000.000.007 dovresti ricordare quantomeno se il vero valore di  $f(n)$  è maggiore di 1.000.000.007, per effettuare correttamente tutti i confronti necessari.**

### Input

Si legga l'input da `stdin`. La prima riga contiene  $T$ , il numero di testcase (istanze) da risolvere. Seguono  $T$  istanze del problema, dove ogni istanza può porre diverse domande tutte relative ad uno stesso valore di  $n$ . Per ogni istanza, la prima riga contiene 4 numeri interi separati da uno spazio:  $n, c, r$  ed  $u$ , dove  $c \in \{0, 1\}$  indica se si richiede il valore di  $f(n)$ ,  $r$  è il numero di richieste di `ranking` e  $u$  è il numero di richieste di `unranking`. Seguono  $r$  righe, l' $i$ -esima delle quali contiene una piastrellatura  $P_i \in \mathcal{P}_n$ . (Si utilizza la rappresentazione a riga ottenuta concatenando le righe della piastrellatura come illustrato sopra.) Seguono infine  $u$  righe, l' $i$ -esima delle quali contiene un numero intero  $r_i \in [0, f(n) - 1]$ .

## Output

Per ciascuna istanza, prima di leggere l'istanza successiva, scrivi su `stdout` il tuo output strutturato in tre parti:

1. Se  $c = 0$  questa prima parte è vuota, altrimenti  $c = 1$  e devi stampare su `stdout` una singola riga che contenga  $f(n)$  oppure  $f(n)\%1.000.000.007$ . Noi teniamo per buone entrambe queste risposte ma con la prima potresti non riuscire a risolvere nei tempi le istanze più grandi.
2. seguono  $r \geq 0$  righe l' $i$ -esima delle quali contiene un numero intero nell'intervallo  $[0, f(n) - 1]$  che vuole essere il rango di  $P_i$ , ossia dell' $i$ -esima piastrellatura di  $\mathcal{P}_n$  ricevuta in input per questa istanza.
3. seguono  $u \geq 0$  righe l' $i$ -esima delle quali contiene la piastrellatura di rango  $r_i$  entro  $\mathcal{P}_n$ , dove  $r_i$  è il numero contenuto nell' $i$ -esima riga del blocco delle ultime  $u$  righe di input per questa istanza.

## Esempio

*Input da stdin*

```
3
4 1 0 0
4 0 4 0
[] [--] []
[] [] [] []
[] [] [--]
[--] [--]
4 0 0 4
2
0
1
4
```

*Output su stdout*

```
5
2
0
1
4
[] [--] []
[] [] [] []
[] [] [--]
[--] [--]
```

In tutti e tre i testcase dell'esempio si lavora sul caso  $n = 4$ . Nel primo/secondo/terzo testcase si chiede di risolvere solamente il problema di counting/ranking/unranking.

## Subtask

Il tempo limite per istanza (ossia per ciascun testcase) è sempre di 1 secondo.

I testcase sono raggruppati nei seguenti subtask.

1. [ 3 istanze] **esempi\_testo**: i tre esempi del testo
2. [ 6 istanze] **tiny\_c**:  $n \leq 10, c = 1, r = 0, u = 0$
3. [ 6 istanze] **tiny\_r**:  $n \leq 10, c = 0, u = 0, r \leq 20$
4. [ 6 istanze] **tiny\_u**:  $n \leq 10, c = 0, r = 0, u \leq 20$
5. [ 6 istanze] **small\_c**:  $n \leq 50, c = 1, r = 0, u = 0$
6. [ 6 istanze] **small\_r**:  $n \leq 50, c = 0, u = 0, r \leq 50$
7. [ 6 istanze] **small\_u**:  $n \leq 50, c = 0, r = 0, u \leq 50$
8. [ 6 istanze] **medium\_c**:  $n \leq 100, c = 1, r = 0, u = 0$
9. [ 7 istanze] **medium\_r**:  $n \leq 100, c = 0, u = 0, r \leq 100$
10. [ 7 istanze] **medium\_u**:  $n \leq 100, c = 0, r = 0, u \leq 100$
11. [ 7 istanze] **big\_c**:  $n \leq 1000, c = 1, r = 0, u = 0$
12. [ 7 istanze] **big\_r**:  $n \leq 1000, c = 0, u = 0, r \leq 5$
13. [ 7 istanze] **big\_u**:  $n \leq 1000, c = 0, r = 0, u \leq 5$
14. [28 istanze] **huge\_c**:  $n \leq 100000, c = 1, r = 0, u = 0$
15. [20 istanze] **colossal\_c**:  $n \leq 10000000000, c = 1, r = 0, u = 0$

In generale, quando si richiede la valutazione di un subtask vengono valutati anche i subtask che li precedono, ma si evita di avventurarsi in subtask successivi fuori dalla portata del tuo programma che potrebbe andare in crash o comportare tempi lunghi per ottenere la valutazione completa della sottomissione. Ad esempio, chiamando<sup>1, 2</sup> :

```
rtal -s <URL> connect -x <token> -a size=small_r
piastrelle -- python my_solution.py
```

vengono valutati, nell'ordine, i subtask:

esempi\_testo, tiny\_c, tiny\_r, tiny\_u, small\_c, small\_r.

Il valore di default per l'argomento size è colossal\_c che include tutti i testcase.

### Servizi TALight a tua disposizione

Se reputi ti serva disambiguare meglio l'ordine da noi stabilito su  $\mathcal{P}_n$ , puoi chiedere a TALight, ad esempio:

```
rtal -s <URL> connect -x <token> piastrelle list -a n=3
```

Ulteriori servizi di supporto alla tua esplorazione del problema (esempi di chiamate):

```
rtal -s <URL> connect -x <token> piastrelle check_count -a n=3 -a risp=5
```

```
rtal -s <URL> connect -x <token> piastrelle check_rank -a n=3 -a input_tiling="--]
[]" -a right_rank=2
```

```
rtal -s <URL> connect -x <token> piastrelle check_unrank -a n=3 -a input_rank=2 -
a right_tiling="--][]"
```

---

<sup>1</sup><URL> server esame: [wss://ta.di.univr.it/esame](https://ta.di.univr.it/esame)

<sup>2</sup><URL> server esercitazioni e simula-prove: [wss://ta.di.univr.it/algo](https://ta.di.univr.it/algo)