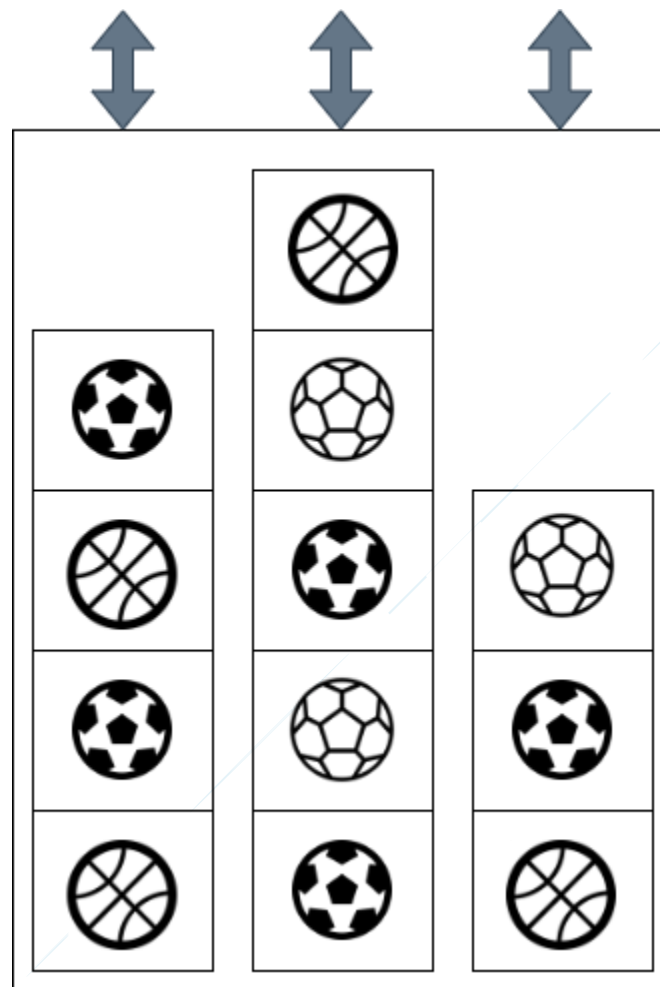


Ejercicio de pilas

El departamento de deportes de cierto colegio se encarga de prestar pelotas para las diferentes actividades físicas que allí se realizan. Las pelotas están guardadas en tres pilas, sin un orden específico. En cada pila de pelotas no caben más de 5 pelotas. De cada pelota, se conoce su código y su tipo (fútbol, basquet o voley).



Implementar:

- **agregarPelota**, recibe una pelota y la guarda en la primera pila que tenga espacio para alojarla.
- **verPelotasEnTopes**, muestra la información completa de las tres pelotas visibles (en el tope de cada pila).
- **buscarPelota**, recibe un código y devuelve la pelota correspondiente (si no existe, devuelve **null**).