

## Packety run

---

### Konštanty:

3 stanoviská obsadené 1 vedúcim

1 centrála s 2 vedúcimi

Spolu 5 vedúcich

### Nastavenie hry:

Cieľom hry je získať čo najviac bodov v nakódenom systéme. Ich počet ovplyvňuje:

- Koľko paketov úspešne submitla družinka od začiatku hry (počítajú sa **paketosekundy**)
- **Packet loss** - je percentuálna šanca, že sa prinesený packet nezapočíta. Túto hodnotu je možné regulovať drepovaním / klikovaním. Hodnota stúpa každým preneseným paketom.
- **Maximum prenesených paketov** - ak družinka dosiahne max, potrebuje si zarobiť (dobehnúť si po) vyšší max

V areáli chaty (ideálne ďalej od seba) sa nachádza niekoľko stanovísk obsadených vedúcim, na ktorých sú prijímané informácie v podobe papierikov so slovami.

**Výdaj paketov** prebieha v centrálne - účastník príbehne s packetom podpísaným od vedúceho a dostane zaň nový.

Vedúci taktiež môže občas vyspawnovať dvojité packet, ktorý musia prenášať dvaja účastníci naraz. Tento packet sa zaráta ako 3 štandardné pakety.

**Príjem informácií** sa realizuje pre každú informáciu len na jednom stanovisku. Pakety sú rozdelené (podľa abecedy) medzi stanoviská. Každý packet je teda akceptovaný iba na jednom stanovisku.

Ak na stanovisko príbehne účastník so správnou informáciou, bude mu papierik podpísaný a účastník následne beží do centrály nárokovat' si body.

Každý účastník môže mať pri sebe v každom čase iba jeden packet (papierik).