

CURSO PROGRAMACIÓN WEB FULL STACK

NIVEL 2

MÓDULO 1 - Nivelación y fundamentos de la Programación

Ejercicio 1:

A partir del siguiente array que se proporciona: `var valores = [verdadero, false, 2, "hola", "mundo", 3, char];`

1. Determinar cuál de los elementos de texto es mayor, es decir el que contenga más letras.
2. Imprimir los elementos de menor a mayor cantidad de letras.
3. Determinar el resultado de las cuatro operaciones matemáticas realizadas con los dos elementos numéricos.

Ejercicio 2:

Completar las condiciones de los `if` del siguiente script para que los mensajes se muestren siempre de forma correcta:

```
var num1 = 3;
var num2 = 7;

if(...) {
  console.log("num1 no es mayor que num2");
}
if(...) {
  console.log("num2 es positivo");
}
if(...) {
  console.log("num1 es negativo o distinto de cero");
}
if(...) {
  console.log("Incrementar en 1 unidad el valor de num1 no lo hace mayor o igual que num2"); }
```

Ejercicio 3:

El factorial de un número entero positivo se define como el producto de todos los números naturales anteriores o iguales a él. Es decir que multiplicando todos los factores $n \times (n-1) \times (n-2) \times \dots \times 1$. Por ejemplo: el factorial de 5 (escrito como 5!) es igual a: $5! = 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 120$

Utilizando la estructura FOR, crear un script que pueda calcular el factorial de un número entero.

Ejercicio 4:

Escribir el código de una función a la que se pasa como parámetro un número entero y devuelve como resultado una cadena de texto que indica si el número es par o impar. Mostrar por pantalla el resultado devuelto por la función.

Por ejemplo 2=par; 5=impar...

Ejercicio 5:

Crear una función que muestre información sobre una cadena de texto que se le pasa como argumento. A partir de la cadena que se le pasa, la función determina si esa cadena está formada sólo por mayúsculas, sólo por minúsculas o por una mezcla de ambas.

Ejercicio 6:

Escribir un script que muestre la posición de la primera vocal de un texto introducido por teclado. Por ejemplo: perro = "e" es la letra Nº2 ; árbol = "a" es la letra Nº1.

Ejercicio 7:

Escribir una función que reciba un texto y lo devuelva al revés.

Ejercicio 8:

Crea una función que genere 100 números aleatorios entre 1 y 100 que no se repitan y luego imprima por pantalla usando `document.write(text)`.

Ejercicio 9:

Crear un programa que recibe las notas de un alumno, todos los números deben ser naturales <11. Debe calcular el promedio. Por último imprimir en pantalla si el valor de media es < 5 "Reprobado", entre 6 y 8 "Aprobado" y si es mayor a 8 "Sobresaliente"

Ejercicio 10:

Escribir un programa que reciba el número del mes y devuelva si tiene 31, 30 o menos días.

Por ejemplo: 12 = tiene 31 días.

Bibliografía:

https://www.w3schools.com/js/js_htmlDOM_document.asp

https://www.w3schools.com/js/js_object_iterables.asp

https://www.w3schools.com/js/js_object_methods.asp