

# **Manual sobre el trabajo de prácticas de Django**

- Asignatura: Programación Web
- Título del Trabajo: Watcheando
- Autor: Antonio Romero Cañete

El tema elegido para la realización del trabajo es una aplicación de vídeos tipo youtube. Aplicación para la gestión de vídeos que permita subir vídeos, visionar vídeos, asignar palabras clave y poder usarlas en la búsqueda. Debe asimismo gestionar los usuarios que suben los vídeos.

La base de datos esta constituida por 4 modelos:

- Modelo “Palabra\_clave”:
  - Este modelo tiene un único campo para almacenar las palabras clave con la que después serán identificados los videos.
- Modelo “User”:
  - Este modelo es referenciado directamente a al modelo creado por django para la administración de usuarios, permitiendo representar a los usuario de la aplicacion.
  - Debido a que es necesario estar registrado para realizar la mayoría de las acciones (Subir videos. ver información de los videos y comentarlos, así como gestionar el su perfil).
  - Ademas cuenta con un superusuario que puede gestionar cualquier tipo de elemento de la aplicación.
- El modelo “comentario consta de cuatro atributos:
  - Además del texto del propio mensaje, incluye una clave foránea (usuario) que determina quién lo realizó, y un atributo de fecha que se rellena automáticamente cuando el comentario es creado.
  - El último campo es el video sobre el que está hecho, que también será una clave foránea.

- Modelo "VideoH":

- Los videos y todos sus componentes son almacenados en este modelo, el cual proporciona un enlace directo con su ubicación en el sitio web.
- En el campo Archivo es posible subir archivos con extensión \*.webm y \*mp4 debido a que son los formatos más aceptados por los navegadores.
- El campo Usuario es una clave foránea que referencia al atributo user de la aplicación que subió este video.
- El campo Etiquetas permite referenciar el juego a tantas palabras clave como se desee. Esta etiquetación permitirá encontrar rápidamente los juegos en un buscador incorporado en el panel de navegación superior.
- El campo Careta permita visualizar la imagen que se desee antes de reproducir el video.
- El resto de campos permiten su gestión dentro de la aplicación, añadiendo información adicional (fecha de creación, título, descripción).

Comentario del autor: Además de intentar cumplir con todos los requisitos que se proponen para este trabajo, he utilizado algunos componentes que nos ofrece bootstrap para darle un aspecto más atractivo para los usuarios y una mejor organización de los elementos gracias a su sistema de rejillas. Las plantillas están diseñadas únicamente para terminales medios, siendo una de sus futuras actualizaciones la visualización de la misma en tabletas y dispositivos móviles.

## **Notas sobre la aplicación e información relevante:**

La aplicación tiene un defecto en algunos navegadores. Este defecto consiste en un error en la asignación de las etiquetas a la hora de subir video. Este error se resuelve fácilmente y rápidamente accediendo a nuestro perfil, dando clic en el botón "Editar" del video en cuestión y volviendo a asignar las etiquetas correspondientes.

En la pantalla principal, dentro del carousel, es necesario pausar los videos si no se pretende continuar visionando y se va a pasar a otro video de dicho carousel. Además el panel de "Todos los videos" permite visualizar los videos en filas de tres columnas pero debido a la limitación de espacio en moodle únicamente contamos con tres videos.

- El superusuario de la aplicación es: USUARIO: admin, CONTRASEÑA: admin. Los usuarios registrados que cuentan con videos en sus perfiles para su gestión son USUARIO:Romero, CONTRASEÑA:romero y USUARIO:Pepe93, CONTRASEÑA:pepe93.