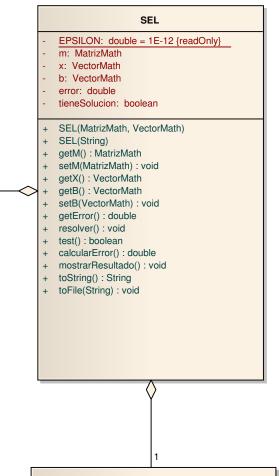
VectorMath valores: double ([]) VectorMath() VectorMath(double) + VectorMath(MatrizMath) + getValores() : double[] get(int): double setValores(double[]): void getDimension(): int toString(): String sumar(VectorMath): VectorMath restar(VectorMath) : VectorMath + productoVectorial(VectorMath): VectorMath producto(VectorMath) : double + producto(Double) : VectorMath producto(Integer): VectorMath producto(MatrizMath) : MatrizMath + normaUno(): double + normaDos(): double normalnfinito(): double hashCode(): int equals(Object) : boolean + clone(): VectorMath



MatrizMath

- matriz: double ([][])
- size: int ([])
- + MatrizMath()
- + MatrizMath(double[][])
- # getMatriz() : double[]
- + setMatriz(double[][]) : void
- + get(int, int) : double
- + getDimension(): int[]
- + getIdentidad(): MatrizMath
- + toString(): String
- + clone(): MatrizMath
- + hashCode(): int
- + equals(Object) : boolean
- + determinante() : double
- + inversa(): MatrizMath
- + intercambiarFilas(int, int) : void
- + multiplicarFilaPorEscalar(int, double) : void
- + sumarFilas(int, int, double) : void
- + sumarFilas(int, int) : void
- + sumar(MatrizMath) : MatrizMath
- + resta(MatrizMath) : MatrizMath
- + producto(MatrizMath) : MatrizMath
- + producto(double) : MatrizMath
- + producto(VectorMath) : MatrizMath
- + normaUno() : double + normaDos() : double
- + normalnfinito(): double