|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Министерство науки и высшего образования РФ | | | | | | | | |
|  | | |  | | |  | | |
| Фгбоу впо «пермский государственный национальный исследовательский университет» | | | | | | | | |
|  | | |  | | |  | | |
|  | | Отчет  по реализации компилятора для подмножества языка Паскаль | | | | |  | |
|  | | |  | | |  | | |
|  | Работу выполнили  студент гр. ПМИ-1,2  Захаров И.В. \_\_\_\_\_\_\_\_\_  «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2021 | | |  | Проверил  ассистент кафедры МОВС  Пономарев Ф.А. \_\_\_\_\_\_\_\_\_  «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2021 | | |  |
|  | | |  | | |  | | |
|  | | | Пермь 2021 | | |  | | |

содержание

[1 Постановка задачи 4](#_Toc90845737)

[2 Модуль ввода-вывода 5](#_Toc90845738)

[2.1 Описание 5](#_Toc90845739)

[2.2 Проектирование 5](#_Toc90845740)

[2.3 Реализация 5](#_Toc90845741)

[2.4 Тестирование 5](#_Toc90845742)

[2.4.1 Создание из строки исходного кода 5](#_Toc90845743)

[2.4.2 Создание из файла 5](#_Toc90845744)

[2.4.3 Получение текущего символа, позиции 5](#_Toc90845745)

[2.4.4 Вывод сообщения об ошибке 5](#_Toc90845746)

[3 Лексический анализатор 6](#_Toc90845747)

[3.1 Описание 6](#_Toc90845748)

[3.2 Проектирование 6](#_Toc90845749)

[3.3 Реализация 6](#_Toc90845750)

[3.3.1 Лексический анализатор 6](#_Toc90845751)

[3.3.2 Токен 6](#_Toc90845752)

[3.3.3 Токен-значение 6](#_Toc90845753)

[3.3.4 Токен-идентификатор 6](#_Toc90845754)

[3.3.5 Токен-оператор 6](#_Toc90845755)

[3.4 Тестирование 6](#_Toc90845756)

[4 Синтаксический анализатор 7](#_Toc90845757)

[4.1 Описание 7](#_Toc90845758)

[4.2 Проектирование 7](#_Toc90845759)

[4.3 Реализация 7](#_Toc90845760)

[4.4 Тестирование 7](#_Toc90845761)

[5 Семантический анализатор 8](#_Toc90845762)

[5.1 Описание 8](#_Toc90845763)

[5.2 Проектирование 8](#_Toc90845764)

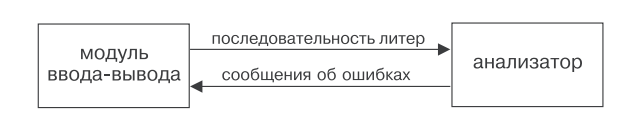
[5.3 Реализация 8](#_Toc90845765)

1. Постановка задачи

sdsa.

2 Модуль ввода-вывода

2.1 Описание

Модуль ввода-вывода считывает последовательность литер исходной программы с внешнего устройства и передает их анализатору. Анализатор проверяет, удовлетворяет ли эта последовательность литер правилам описания языка, и формирует(в случае необходимости) сообщения об ошибках. Такое взаимодействие между модулем ввода-вывода и анализатором можно представить в виде схемы: 

Для печати сообщений об ошибках будем хранить для каждого символа его позицию.

Сделаем ввод программы доступным в двух вариантах: по пути к файлу программы, либо же по строке в которой хранится код программы.

2.2 Проектирование

В модуле ввода-вывода должны быть определены следующие методы:

* Получение следующего символа
* Получение текущей позиции
* Генерация текста кода программы с указанием ошибок

Дополнительно для удобства создадим перечислимый тип OpenState – принимающий два состояния – открытие с помощью пути к файлу программы, либо же состояние, когда код программы был передан строкой.

Для поддержания текущей позиции заведем специальную переменную position.

В случае когда исходный код был получен с помощью файла, то текст кода с сгенерированными ошибками будем сохранять по тому же пути что и исходный, но с определенным суффиксом в конце имени файла. Для суффикса заведем строку-константу для удобства.

В функцию вывода ошибок передается указатель на экземпляр класса обработчика ошибок и вызывается соответствующая функция для получения всех ошибок.

После этого мы будем идти построчно, а затем посимвольно и сопоставлять текущую позицию с позициями ошибок(ошибки отсортированы по возрастанию позиции в которой находится ошибка).

Если в текущей позиции есть ошибка, то добавим ее в вектор ошибок текущей строки. После обработки всей строки дополнительно выведем информацию об ошибках и их позициях следующим образом:

Допустим у нас в строке нашлись следующие ошибки(позиции ошибок указаны относительно текущей строки): {2, ‘Вычисленное выражение имеет другой тип в отличие от переменной’}, {7, ‘Данную операцию нельзя применить к этим операндам’}

А текущая рассматриваемая строка такая: “*x := y + 1;*”

То текст с ошибками будет сгенерирован следующим образом:

*x := y + 1;*

*^ ^*

*| Данную операцию нельзя применить к этим операндам*

*Вычисленное выражение имеет другой тип в отличие от переменной*

2.3 Реализация

Ниже представлено описание класса и перечислимого типа в заголовочном файле IO\_Module.h

enum OpenState {

ByFile,

ByString

};

class IO\_Module

{

private:

const string OUTPUT\_PREFIX = "ANALYZED";

string path\_to\_file;

fstream input\_stream;

string code;

OpenState open\_state;

int position = -1;

string change\_filename(string& path);

public:

IO\_Module() {};

IO\_Module(const string& input);

char get\_next\_char();

void write\_errors(ErrorHandler\* error\_handler);

int get\_current\_position();

~IO\_Module();

};

Определим все методы в файле-источнике IO\_Module.cpp

IO\_Module::IO\_Module(const string& input)

{

try

{

input\_stream.open(input);

path\_to\_file = input;

open\_state = ByFile;

}

catch (exception e)

{

code = input;

open\_state = ByString;

}

}

IO\_Module::~IO\_Module()

{

input\_stream.close();

}

char IO\_Module::get\_next\_char()

{

position++;

char c;

if (input\_stream.is\_open())

{

c = (char)input\_stream.get();

}

else

{

if (position < code.size())

c = code[position];

else

c = EOF;

}

if (c == EOF)

input\_stream.close();

return c;

}

int IO\_Module::get\_current\_position()

{

return position;

}

void IO\_Module::write\_errors(ErrorHandler\* error\_handler)

{

vector<Error\*> errors = error\_handler->get\_errors();

IO\_Module\* io\_helper;

string result;

if (open\_state == ByFile)

io\_helper = new IO\_Module(path\_to\_file);

else

io\_helper = new IO\_Module(code);

int current\_error = 0;

char c;

do

{

// Построчно будем искать позиция с ошибками

int current\_position\_in\_line = 0;

ErrorHandler\* error\_handler\_in\_line = new ErrorHandler();

string first\_line;

do

{

c = io\_helper->get\_next\_char();

// Если еще есть ошибки и на текущей позиции есть ошибка, тогда добавим ее

if (current\_error < errors.size() &&

errors[current\_error]->position == io\_helper->get\_current\_position())

{

error\_handler\_in\_line->add\_error(errors[current\_error]->info, current\_position\_in\_line);

current\_error++;

}

current\_position\_in\_line++;

first\_line += (c == '**\t**' ? '**\t**' : ' ');

result += (c == EOF ? '**\n**' : c);

} while (c != EOF && c != '**\n**');

vector<Error\*> errors\_in\_line = error\_handler\_in\_line->get\_errors();

int errors\_count\_in\_line = errors\_in\_line.size();

if (errors\_count\_in\_line == 0) continue;

// Если в строке были ошибки то создадим первую строку типа:

// ^ ^ ^

// Указатели на позиции ошибок

for (auto e : errors\_in\_line)

first\_line[e->position] = '^';

first\_line += '**\n**';

result += first\_line;

for (int i = errors\_count\_in\_line - 1; i >= 0; i--)

{

// Обрежем первую строку до нужной позиции, т.к. на предыдущих итерациях мы уже обработали некоторые ошибки

string line = first\_line.substr(0, errors\_in\_line[i]->position);

// заменим на палочки, так красивее....

for (int j = 0; j < line.size(); j++)

{

if (line[j] == '^')

line[j] = '|';

}

// текущая ошибка всегда в конце строки, поэтому просто добавим описание ошибки в конец строки

line += errors\_in\_line[i]->info;

line += '**\n**';

result += line;

}

result += '**\n**';

delete error\_handler\_in\_line;

} while (c != EOF);

if (open\_state == ByFile)

{

string path\_to\_result = change\_filename(path\_to\_file);

ofstream fout(path\_to\_result);

fout << result;

fout.close();

}

else

{

cout << result;

}

delete io\_helper;

}

string IO\_Module::change\_filename(string& path)

{

// попытаемся найти где начинается расширение

string result;

auto pos = path.rfind(".");

if (pos == string::npos) // если у файла нет расширения

{

return path + OUTPUT\_PREFIX;

}

result = path.substr(0, pos) + "\_" + OUTPUT\_PREFIX + path.substr(pos);

return result;

}

2.4 Тестирование

2.4.1 Создание из строки исходного кода

const string PATH\_INPUT\_FILE = "C:**\\**Users**\\**user**\\**pascal.txt";

IO\_Module\* io = new IO\_Module(PATH\_INPUT\_FILE);

2.4.2 Создание из файла

const string SOURCE\_CODE = "program test; var x:integer; begin x:=5; end.";

IO\_Module\* io = new IO\_Module(SOURCE\_CODE);

2.4.3 Получение текущего символа, позиции

const string PATH\_INPUT\_FILE = "C:**\\**Users**\\**user**\\**pascal.txt";

IO\_Module\* io = new IO\_Module(PATH\_INPUT\_FILE);

cout << io->get\_next\_char() << " - " << io->get\_current\_position() << endl;

2.4.4 Вывод сообщения об ошибке

const string SOURCE\_CODE = "program test; var x:integer; begin y:=5; end.";

ErrorHandler\* error\_handler = new ErrorHandler();

IO\_Module\* io = new IO\_Module(SOURCE\_CODE);

string error\_text = "Переменная не была объявлена";

int error\_position = 35;

error\_handler->add\_error(error\_text, error\_position);

io->write\_errors(error\_handler);

Вывод: 

3 Лексический анализатор

3.1 Описание

Лексический анализатор формирует так называемые токены, объекты, созданные на основе последовательности символов(т.е. определенных слов заложенных в компиялторе).

Было выбрана реализация при которой лексический анализатор получает на вход объект модуля ввода-вывода и строит с помощью него последовательность этих токенов.

3.2 Проектирование

В модуле лексического анализатора были определены следующие методы:

* Получение токена
* Функция проверки программы – говорит о том были ли обнаружены какие-либо ошибки на этапе лексического анализа
* Функция получения всех токенов исходной программы

В сам конструктор класса нашего модуля должны быть переданы указатель на модуль ввода-вывода и указатель на обработчик ошибок.

Главной функцией безусловно является функция получения очередного токена, поэтому опишем ее более подробно.

Пропускаем все пробелы, знаки табуляции, переводы на новую строку, они нам не нужны, запоминаем текущую позицию – это будет позицией нашего будущего, еще несформированного токена.

Сделаем вывод каким будет токен исходя из его первого символа:

* Если символ – число, то токеном будет являться численная константа
* Если символ – буква, то токеном является какое-либо ключевое слово, либо идентификатор, либо это булевская константа(true/false). Для определения является ли слово ключевым, либо булевской константой будем использовать хэш-таблицы для быстрого поиска соответсвия. Если соответствия не нашлось – то слово является идентификатором.
* Если символ – ‘, то это должна быть константа типа Char.
* Если символ – “, то это должна быть константа типа String.
* Иначе это какой-либо оператор, например присваивания, сложения и т.п.

Будем продолжать генерировать и сохранять токены до тех пор, пока не дойдем до конца файла.

Токены разделим на три типа – токен-оператор, токен-идентификатор, токен-константа. Каждый токен должен хранить позицию начала данного токена.

Создадим абстрактный класс токен и будем наследоваться от него во всех дочерних классах токен-оператор, токен-идентификатор, токен-константа.

Класс токен-константа будет классом шаблоном и хранить значение константы, то есть использовать template, так как константы в нашем случае могут быть пяти типов – Int, Double, Bool, Char и String.

Класс токен-идентификатор будет хранить имя идентификатора.

Класс токен-оператор будет хранить тип оператора.

3.3 Реализация

3.3.1 Лексический анализатор

Ниже представлено описание класса в заголовочном файле LexicalAnalyzer.h

class LexicalAnalyzer

{

public:

IO\_Module\* io;

ErrorHandler\* error\_handler;

LexicalAnalyzer(IO\_Module\* \_io, ErrorHandler\* \_error\_handler);

bool check();

vector<Token\*> get\_tokens();

~LexicalAnalyzer();

private:

Token\* get\_token();

vector<Token\*> tokens;

int position = 0;

char c;

};

В файле LexicalAnalyzer.cpp представлены определения этих методов:

LexicalAnalyzer::LexicalAnalyzer(IO\_Module\* \_io, ErrorHandler\* \_error\_handler)

{

error\_handler = \_error\_handler;

io = \_io;

c = io->get\_next\_char();

}

Token\* LexicalAnalyzer::get\_token()

{

while (c == ' ' || c == '**\n**' || c == '**\r**' || c == '**\t**')

c = io->get\_next\_char();

position = io->get\_current\_position();

if (c == EOF)

{

return nullptr;

}

// Парсинг чисел

else if (isdigit(c))

{

string lexem(1, c);

c = io->get\_next\_char();

while (isdigit(c))

{

lexem += c;

c = io->get\_next\_char();

}

// если число слишком длинное - все плохо

if (c == '.') // типа real?

{

lexem += c;

c = io->get\_next\_char();

while (isdigit(c))

{

lexem += c;

c = io->get\_next\_char();

}

return new ConstToken<double>(ttConst, stod(lexem), dtReal, position);

}

else

{

return new ConstToken<int>(ttConst, stoi(lexem), dtInt, position);

}

}

// Парсинг идентификаторов/операторов

else if (isalpha(c))

{

string lexem(1, c);

c = io->get\_next\_char();

while (isdigit(c) || isalpha(c))

{

lexem += c;

c = io->get\_next\_char();

}

if (OperatorKeyWords.find(lexem) == OperatorKeyWords.end())

{

return new IdentificatorToken(ttIdentificator, lexem, position);

}

else

{

OperatorType ot = OperatorKeyWords.at(lexem);

if (ot == otTrue || ot == otFalse)

{

return new ConstToken<bool>(ttConst, ot, dtBool, position);

}

else

{

return new OperatorToken(ttOperator, ot, position);

}

}

}

// Парсинг символов

else if (c == '**\'**')

{

char lexem = io->get\_next\_char();

c = io->get\_next\_char();

if (c != '**\'**') // ошибка

{

string error\_text = "Ожидалася символ '";

error\_handler->add\_error(error\_text, io->get\_current\_position);

}

else

{

c = io->get\_next\_char();

return new ConstToken<char>(ttConst, lexem, dtChar, position);

}

}

// Парсинг строк

else if (c == '"')

{

string lexem = "";

c = io->get\_next\_char();

// если закрытия строки не будет - ошибку как-то

while (c != '"')

{

lexem += c;

c = io->get\_next\_char();

if (c == '**\n**' || c == EOF)

break;

}

c = io->get\_next\_char();

return new ConstToken<string>(ttConst, lexem, dtString, position);

}

// Парсинг небуквенных операторов

else

{

string lexem(1, c);

OperatorType ot = otError;

if (OperatorSymbols.find(lexem) != OperatorSymbols.end())

ot = OperatorSymbols.at(lexem);

*/\**

*.. | := | >= | <= | <>*

*\*/*

switch (ot)

{

case otDot:

c = io->get\_next\_char();

if (c == '.')

{

ot = otDots;

c = io->get\_next\_char();

}

break;

case otColon:

c = io->get\_next\_char();

if (c == '=')

{

ot = otAssign;

c = io->get\_next\_char();

}

break;

case otLess:

c = io->get\_next\_char();

if (c == '=')

{

ot = otLessEqual;

c = io->get\_next\_char();

}

else if (c == '>')

{

ot = otLessGreater;

c = io->get\_next\_char();

}

break;

case otGreater:

c = io->get\_next\_char();

if (c == '=')

{

ot = otGreaterEqual;

c = io->get\_next\_char();

}

break;

default:

c = io->get\_next\_char();

}

if (ot == otError)

return new Token(ttUndefined, position);

return new OperatorToken(ttOperator, ot, position);

}

}

bool LexicalAnalyzer::check()

{

int errors\_count = 0;

Token\* new\_token = get\_token();

do

{

tokens.push\_back(new\_token);

new\_token = get\_token();

} while (new\_token != nullptr);

tokens.push\_back(new Token(ttUndefined, io->get\_current\_position()));

return error\_handler->get\_errors\_count() == errors\_count;

}

vector<Token\*> LexicalAnalyzer::get\_tokens()

{

return tokens;

}

LexicalAnalyzer::~LexicalAnalyzer()

{

delete io;

}

3.3.2 Токен

enum TokenType {

ttIdentificator,

ttOperator,

ttConst,

ttUndefined

};

class Token {

public:

TokenType token\_type;

int position;

Token(TokenType token\_type, int position)

{

this->token\_type = token\_type;

this->position = position;

}

virtual ~Token() = default;

};

3.3.3 Токен-константа

template<typename T>

class ConstToken : public Token {

public:

T value;

DataType data\_type;

ConstToken(TokenType token\_type, T value, DataType data\_type, int position) : Token(token\_type, position)

{

this->value = value;

this->data\_type = data\_type;

}

};

3.3.4 Токен-идентификатор

class IdentificatorToken : public Token {

public:

string name;

IdentificatorToken(TokenType token\_type, string name, int position) : Token(token\_type, position)

{

this->name = name;

}

};

3.3.5 Токен-оператор

class OperatorToken : public Token {

public:

OperatorType operator\_type;

OperatorToken(TokenType token\_type, OperatorType operator\_type, int position) : Token(token\_type, position)

{

this->operator\_type = operator\_type;

}

};

3.3.6 Хэш-таблицы и перечислимый тип для операторов

enum OperatorType {

otError,

otPlus, // +

otMinus, // -

otSlash, // /

otStar, // \*

otDot, // .

otDots, // ..

otEqual, // =

otLess, // <

otGreater, // >

otAssign, // :=

otComma, // ,

...

otInteger, // integer

otBool, // bool

otReal, // real

otString, // string

otChar, // char

otTrue, // true

otFalse // false

};

const map<string, OperatorType> OperatorKeyWords = {

{"if", otIf},

{"do", otDo},

{"of", otOf},

{"or", otOr},

{"in", otIn},

{"to", otTo},

...

{"integer", otInteger},

{"bool", otBool},

{"real", otReal},

{"string", otString},

{"char", otChar},

{"true", otTrue},

{"false", otFalse}

};

const map<string, OperatorType> OperatorSymbols = {

{"+", otPlus},

{"-", otMinus},

{"/", otSlash},

{"\*", otStar},

{".", otDot},

{"..", otDots},

{"=", otEqual},

{"<", otLess},

{">", otGreater},

{":=", otAssign},

{",", otComma},

{">=", otGreaterEqual},

{"<=", otLessEqual},

{";", otSemiColon},

{":", otColon},

{"(", otLeftParenthesis},

{")", otRightParenthesis},

{"[", otLeftBracket},

{"]", otRightBracket},

{"<>", otLessGreater}

};

const map<OperatorType, string> KeyWordByOperator = {

{otIf, "if"},

{otDo, "do"},

{otOf, "of"},

{otOr, "or"},

{otIn, "in"},

{otTo, "to"},

...

{otLeftBracket, "["},

{otRightBracket, "]"},

{otLessGreater, "<>"},

{otTrue, "true"},

{otFalse, "false"}

};

3.4 Тестирование

Код программы:

**program** mfdsain;

**var** x:**integer**; y:**char**;

**begin**

**while** **not** (x > -5) **do**

**begin**

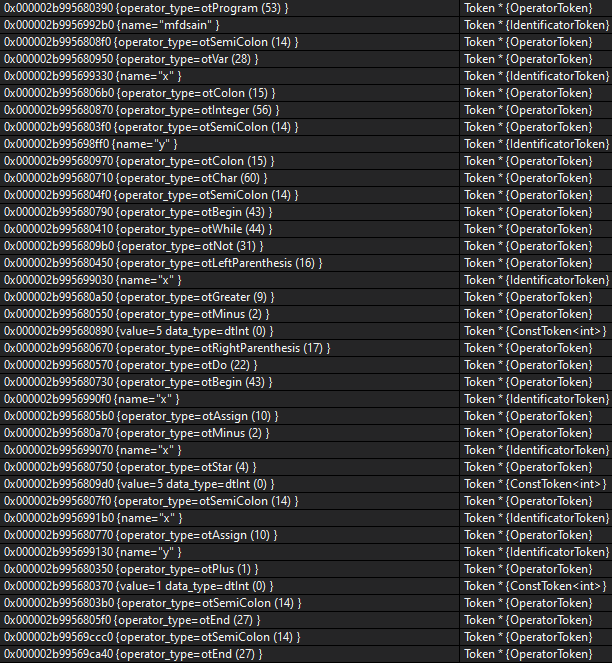
x := -x \* 5;

x := y + 1;

**end**;

**end**

Сгенерированные токены:



4 Синтаксический анализатор

4.1 Описание

Синтаксический анализатор проверяет, удовлетворяет ли программа формальным правилам.

Для задания синтаксиса широко применяются формальные правила, записанные в формах Бэкуса-Наура(БНФ), а также синтаксические диаграммы.

4.2 Проектирование

Для начала мы должны определиться какие формальные правила мы будем реализовывать, то есть нужно выписать все формы Бэкуса-Наура которые нам понадобятся:

<программа>::=program <имя>;<блок>.

<блок>::=<раздел переменных><раздел операторов>

<описание однотипных переменных>::=<имя>{,<имя>}:<тип>

<тип>::=integer|real|string|char

<раздел переменных>::= var <описание однотипных переменных>;{<описание однотипных переменных>;} | <пусто>

<раздел операторов>::= <составной оператор>

<оператор>::=<простой оператор>|<сложный оператор>

<простой оператор>::=<переменная>:=<выражение>

<переменная>::=<имя>

<выражение>::=<простое выражение>|<простое выражение><операция отношения><простое выражение>

<операция отношения>::= =|<>|<|<=|>=|>

<простое выражение>::=<слагаемое>{<аддитивная операция><слагаемое>}

<аддитивная операция>::= +|-|or

<слагаемое>::=<множитель>{<мультипликативная операция><множитель>}

<мультипликативная операция>::=\*|/|div|mod|and

<множитель>::=[<знак>]<переменная>|[<знак>]<константа>|[<знак>](<выражение>)|not <множитель>

<знак>::= +|-

<сложный оператор>::=<составной оператор>|<выбирающий оператор>|<оператор цикла>

<составной оператор>::= begin <оператор>{;<оператор>} end

<выбирающий оператор>::= if <выражение> then <оператор>|if <выражение> then <оператор> else <оператор>

<оператор цикла>::= while <выражение> do <оператор>

Для каждого описанного выше правила должны быть описана функция, тело которой есть результат преобразования правой части.

Наш синтаксический анализатор будет строиться по принципу детерминированного рекурсивного нисходящего алгоритма.

В модуле синтаксического анализатора были определены следующие методы:

* Функция пытающаяся “принять” очередной токен, то есть подается тип токена который может/должен идти следующим и эта функция проверяет выполняется ли это условие или нет. Эта же функция будет добавлять различные ошибки в обработчик ошибок.
* Функция переходящая на следующий токен
* Функция проверки программы – говорит о том является ли программа синтаксически правильной
* И все функции реализующие вышеописанные формы Бэкуса-Наура

Также были созданы различные переменные – вектор токенов, указатель на обработчик ошибок, указатель на текущий токен.

4.3 Реализация

4.3.1 Функция next\_token

void SyntaxAnalyzer::next\_token()

{

if (current\_token\_position == tokens.size())

return;

current\_token = tokens[current\_token\_position];

current\_token\_position++;

}

4.3.2 Функция accept

bool SyntaxAnalyzer::accept(TokenType token\_type, bool is\_necessarily)

{

bool result = true;

if (current\_token->token\_type != token\_type)

result = false;

if (result)

next\_token();

else if (is\_necessarily) // выводим ошибку

{

string error\_text = "";

switch (current\_token->token\_type)

{

case ttIdentificator:

error\_text = "Ожидалось имя идентификатора";

break;

case ttOperator:

error\_text = "Ожидалось имя оператора";

break;

case ttConst:

error\_text = "Ожидалась константа";

break;

}

error\_handler->add\_error(error\_text, current\_token->position);

next\_token();

}

return result;

}

bool SyntaxAnalyzer::accept(OperatorType operator\_type, bool is\_necessarily)

{

bool result = true;

if (current\_token->token\_type != ttOperator)

result = false;

if (((OperatorToken\*)current\_token)->operator\_type != operator\_type)

result = false;

if (result)

{

next\_token();

}

else if (is\_necessarily) // ошибочка вышла

{

string error\_text = "Ожидался оператор: " + KeyWordByOperator.find(operator\_type)->second;

error\_handler->add\_error(error\_text, current\_token->position);

next\_token();

}

return result;

}

bool SyntaxAnalyzer::accept(vector<OperatorType> operator\_types, bool is\_necessarily)

{

bool result = false;

if (current\_token->token\_type == ttOperator)

{

OperatorType current\_type = ((OperatorToken\*)current\_token)->operator\_type;

for (OperatorType operator\_type : operator\_types)

{

if (operator\_type == current\_type)

{

result = true;

break;

}

}

}

if (result)

{

next\_token();

}

else if (is\_necessarily)

{

string error\_text = "Ожидался один из операторов: ";

for (OperatorType operator\_type : operator\_types)

error\_text += KeyWordByOperator.find(operator\_type)->second + ", ";

error\_handler->add\_error(error\_text, current\_token->position);

next\_token();

}

return result;

}

4.3.3 Функции реализующие БНФ

void SyntaxAnalyzer::program() // <программа>::=program <имя>(<имя файла>{,<имя файла>});<блок>.

{

if (!accept(otProgram, true)) return;

if (!accept(ttIdentificator, true)) return;

if (!accept(otSemiColon, true)) return;

block();

if (!accept(otDot, true)) return;

}

void SyntaxAnalyzer::block() // <блок>::=<раздел констант><раздел типов><раздел переменных><раздел процедур и функций><раздел операторов>

{

//constants\_section();

vars\_section();

//functions\_section();

operators\_section();

}

// ======== Раздел переменных ========

bool SyntaxAnalyzer::single\_var\_definition() // <описание однотипных переменных>::=<имя>{,<имя>}:<тип>

{

if (!accept(ttIdentificator))

return false;

while (accept(otComma))

{

if (!accept(ttIdentificator, true)) return false;

}

if (!accept(otColon, true)) return false;

type();

return true;

}

void SyntaxAnalyzer::type() // <тип>::=integer|real|string|char

{

accept({ otInteger, otReal, otString, otChar }, true);

}

void SyntaxAnalyzer::vars\_section() // <раздел переменных>::= var <описание однотипных переменных>;{<описание однотипных переменных>;} | <пусто>

{

if (!accept(otVar))

return;

single\_var\_definition();

if (!accept(otSemiColon, true)) return;

while (single\_var\_definition())

{

if (!accept(otSemiColon, true)) return;

}

}

// ======== Раздел операторов ========

// <раздел операторов>::= <составной оператор>

void SyntaxAnalyzer::operators\_section()

{

neccessary\_compound\_operator();

}

//<оператор>::=<простой оператор>|<сложный оператор>

void SyntaxAnalyzer::operator\_()

{

if (!simple\_operator())

complex\_operator();

}

//<простой оператор>::=<переменная>:=<выражение>

bool SyntaxAnalyzer::simple\_operator() // \*

{

if (!var())

return false;

if (!accept(otAssign, true)) return false;

expression();

return true;

}

//<переменная>::=<имя>

bool SyntaxAnalyzer::var() // \*

{

return accept(ttIdentificator);

}

//<выражение>::=<простое выражение>|<простое выражение><операция отношения><простое выражение>

void SyntaxAnalyzer::expression()

{

simple\_expression();

if (relation\_operation())

simple\_expression();

}

//<операция отношения>::= =|<>|<|<=|>=|>

bool SyntaxAnalyzer::relation\_operation() // \*

{

return accept({ otEqual, otLessGreater, otLessEqual, otGreaterEqual, otGreater });

}

//<простое выражение>::=<слагаемое>{<аддитивная операция><слагаемое>}

void SyntaxAnalyzer::simple\_expression()

{

term();

while (additive\_operation())

term();

}

//<аддитивная операция>::= +|-|or

bool SyntaxAnalyzer::additive\_operation() // \*

{

return accept({ otPlus, otMinus, otOr });

}

//<слагаемое>::=<множитель>{<мультипликативная операция><множитель>}

void SyntaxAnalyzer::term()

{

factor();

while (multiplicative\_operation())

factor();

}

//<мультипликативная операция>::=\*|/|div|mod|and

bool SyntaxAnalyzer::multiplicative\_operation() // \*

{

return accept({ otStar, otSlash, otDiv, otMod, otAnd });

}

//<множитель>::=[<знак>]<переменная>|[<знак>]<константа>|[<знак>](<выражение>)|not <множитель>

void SyntaxAnalyzer::factor()

{

if (sign())

{

//...

}

if (var())

{

//...

}

else if (accept(ttConst))

{

//...

}

else if (accept(otLeftParenthesis))

{

expression();

accept(otRightParenthesis, true);

}

else if (accept(otNot))

{

factor();

}

else

{

string error\_text = "Ожидалась переменная/константа/выражение";

error\_handler->add\_error(error\_text, current\_token->position);

}

}

//<знак>::= +|-

bool SyntaxAnalyzer::sign() // \*

{

return accept({ otPlus, otMinus });

}

//<сложный оператор>::=<составной оператор>|<выбирающий оператор>|<оператор цикла>

void SyntaxAnalyzer::complex\_operator()

{

if (compound\_operator())

{

//...

}

else if (if\_operator())

{

//...

}

else if (while\_operator())

{

//...

}

}

//<составной оператор>::= begin <оператор>{;<оператор>} end

bool SyntaxAnalyzer::compound\_operator() // \*

{

if (!accept(otBegin))

return false;

operator\_();

while (accept(otSemiColon))

{

operator\_();

}

if (!accept(otEnd, true)) return false;

return true;

}

//<обязательный составной оператор>::= begin <оператор>{;<оператор>} end

void SyntaxAnalyzer::neccessary\_compound\_operator() // \*

{

if (!accept(otBegin, true)) return;

operator\_();

while (accept(otSemiColon))

{

operator\_();

}

if (!accept(otEnd, true)) return;

}

//<выбирающий оператор>::= if <выражение> then <оператор>|if <выражение> then <оператор> else <оператор>

bool SyntaxAnalyzer::if\_operator() // \*

{

if (!accept(otIf))

return false;

expression();

accept(otThen);

operator\_();

if (accept(otElse))

operator\_();

return true;

}

//<оператор цикла>::= while <выражение> do <оператор>

bool SyntaxAnalyzer::while\_operator() // \*

{

if (!accept(otWhile))

return false;

expression();

if (!accept(otDo, true)) return false;

operator\_();

return true;

}

4.3.4 Полное описание класса

Ниже представлено описание класса в заголовочном файле SyntaxAnalyzer.h

class SyntaxAnalyzer

{

public:

SyntaxAnalyzer(vector<Token\*> \_tokens, ErrorHandler\* \_error\_handler);

bool check();

~SyntaxAnalyzer();

private:

vector<Token\*> tokens;

ErrorHandler\* error\_handler;

int current\_token\_position;

Token\* current\_token;

void next\_token();

bool accept(TokenType token\_type, bool is\_necessarily = false);

bool accept(OperatorType operator\_type, bool is\_necessarily = false);

bool accept(vector<OperatorType> operator\_types, bool is\_necessarily = false);

void program();

void block();

void vars\_section();

void operators\_section();

bool single\_var\_definition();

void type();

void operator\_();

bool simple\_operator();

bool var();

void expression();

bool relation\_operation();

void simple\_expression();

bool additive\_operation();

void term();

bool multiplicative\_operation();

void factor();

bool sign();

void complex\_operator();

void neccessary\_compound\_operator();

bool compound\_operator();

bool if\_operator();

bool while\_operator();

};

4.4 Тестирование

Вывы

5 Семантический анализатор

5.1 Описание

Вывы

5.2 Проектирование

Вывы

5.3 Реализация

Вывы