



**Template do Projeto**



Apague as orientações em vermelho na medida em que você for elaborando o projeto do seu jogo.

**Leitura:**

escreva aqui um cenário de leitura observado.

**Mensagem do Jogo:**

escreva aqui a mensagem geral que seu jogo quer passar.

**Título do Jogo:** Escreva aqui

**História**

escreva a história do seu jogo, contando onde ele se passa, quais são os personagens, o que acontece com eles, quais elementos surgem, o que os personagens buscam, quais os possíveis obstáculos eles encontram pelo percurso e como eles sairão no desenvolver do jogo.

**Objetivo**

Destaque aqui os objetivos dos personagens, de acordo com o que você mencionou na história.

**Descrição dos principais elementos:**

1. Cenário:



Descreva aqui o cenário em detalhes, conforme você mencionou onde a história se passa.

**2. Personagens:**

Escreva aqui todos os personagens, a partir do que você registrou na história.

**3. Objetos:**

Escreva aqui todos os objetos que apareceram na história.

**Especificação dos controles**

**1. Regras:**

Escreva aqui



Vitória:

Derrota:

Pontuação:

Outras regras:

## 2. Fluxos

Detalhe aqui todo o percurso do jogo. Pode ser na forma de desenho das etapas.

## 3. Controles

Como você vai controlar o jogo?



#### 4. Ações

Liste aqui as ações que vão ser desempenhadas pelos personagens, de acordo com a história criada por você.

#### Outras informações

Escreva aqui

AUTOR: Escreva aqui

DATA: Escreva aqui