

:: Como Jogar ::

- Jogadores = 2;
- Possibilidades =
 - Flecha ganha da Tiririca;
 - Patioba ganha da Flecha;
 - Tiririca ganha da Patioba;
 - Sapo da sorte ganha de todos;
 - Dupla chance inclua + uma carta na jogada;
 - Encantados Permite jogar escolhendo uma carta do oponente;
- Objetivo = Acumular o maior numero de pontos em 10 rodadas;
- Regras =
 - Depois de embaralhar, cada jogador recebe 10 cartas.
 - Antes de iniciar a rodada, é preciso que cada jogador diga "Flecha, Patioba e Tiririca" ou "FlePaTi" e, em seguida, lançar uma carta;
 - O jogador que ganhar uma partida deverá anotar seu ponto
 - Caso dois jogadores mostrarem cartas com objetos iguais, nenhum dos dois ganha ponto;
 - Quem terminar com a maior quantidade de pontos será o vencedor;
- Boa Sorte;
- Divirta-se.

