**GLI – TP Solitaire**

Marc DOUCHEMENT / Romain LE HO

ISTIC – Université de Rennes1

Novembre 2012

Rapport

# Introduction

Le TP Solitaire est développé en Java et utilise la librairie Swing. La structure du projet respecte le modèle PAC-Amodeus : une partie Présentation, une partie Contrôle. Chaque Contrôle possède sa Présentation. Le moteur du solitaire est fourni.

# Exécution

Notre solitaire se lance grâce au Main contenu dans CSolitaire.java. D’autres Main sont présents pour chaque contrôle afin de tester les composants un par un.

# Gestion du Drag & Drop

Nous avons choisi de transférer que des éléments de type TasDeCartes (aucune Carte ).

## Du Sabot vers une Colonne

## D’une Colonne vers une Colonne

## D’une Colonne vers un TasDeCartesColorees