

StarUML 3.0 破解

2018 年 06 月 16 日 15:23:01

阅读数: 24

1. 下载安装 StarUML: staruml.io

2. 修改 StarUML 安装包下的 license_manage.js (/Applications/StarUML.app/C

ontents/Resources/app/src/engine

ne/license-manager.js)

因为需要使用 asar 解压和打包, 所以安装了 asar: `npm install asar -g`

```
localhost:~ daodao$ npm install asar
/usr/local/bin/asar -> /usr/local/li
+ asar@0.14.3
```

进入到/Applications/StarUML.app/Contents/Resources 目录下并解压 app.asar 文件: `asar e`

`xtract app.asar app`

这里是把 app.asar 解压到 app 目录下

找到/app/src/engine/manager.js 并修改 checkLicenseValidity()方法, 修改内容如下:

原代码:

```
checkLicenseValidity () {  
  this.validate().then(() => {  
    setStatus(this, true)  
  }, () => {  
    setStatus(this, false)  
    UnregisteredDialog.showDialog  
  })  
}
```

<https://blog.csdn.net/>

修改后:

```
checkLicenseValidity () {  
  this.validate().then(() => {  
    setStatus(this, true)  
  }, () => {  
    setStatus(this, true)  
    //UnregisteredDialog.showDialog  
  })  
}
```

<https://blog.csdn.net/weixi>

最后重新打包原来的 app.asar 文件: `asar pack app app.asar`

