

# Introdução a Programação - Aula 3

Construção de Algoritmos, métodos de construção:

1ª) Instrução Humana, depois programa;

2ª) Fluxograma Padronizado, depois conserte;

3ª) Pseudo-código (como Português), depois conserte.

```
/*  
=====  
Nome:  
Autor:  
Versão:  
Descrição  
=====  
*/
```

Apresentação

```
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>
```

Importações

```
int main (void)  
{  
    puts("Hello World");  
    return 0;  
}
```

Função "main"

stdio.h ⇒ standard input output

puts ⇒ put string

printf ⇒ print

Qual a diferença?

- Pula linha após a string;

- Suporta outros tipos;

```
setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
```

