

Estruturas de Controle Condicional

Diretivas: "#include <stdio.h>" e "#define Pi = 3.1416"

Variáveis que não criados nem usados ficam com lixo de memória.

- Estrutura Sequencial: as instruções são executadas em sequência.
- Estrutura Condicional: as instruções são executadas conforme condição especificada.
- Estrutura de Repetição: as instruções se repetem conforme condição.

```
if (condicao)
{
    instrucao;
}

if (condicao)
{
    instrucao;
} else {
    instrucao2;
}

if (condicao) {
    instrucao;
} else if (condicao2) {
    instrucao2;
} else {
    instrucao3;
}
```

Operadores Relacionais		Operadores Lógicos	
Símbolo	Significado	Símbolo	Significado
<	Menor	&&	Conjunção (e)
>	Maior		Disjunção (ou)
<=	Menor ou igual	!	Negação (não)
>=	Maior ou igual		
==	Igual		
!=	Diferente		

Sintaxe possível:

```
if (condicao)
    instrucao;

if (condicao)
    instrucao;
else
    instrucao2;

if (condicao)
    instrucao;
else if (condicao2)
    instrucao2;
else
    instrucao3;
```

Isso é possível em caso de instrução única.