

Introdução a Programação

```
#include <stdio.h> → puts( )  
#include <stdlib.h>
```

```
int main (void)  
{  
    puts("Hello World");  
    return 0;  
}
```

int = números inteiros;
float = números reais;
char = caracteres.

C permite:

- Criar variáveis novas;
- Criar mais de uma na mesma instrução.

```
#include <stdio.h> → printf( )
```

```
int main (void)  
{  
    float nota1, nota2, media;  
    int peso1 = 2, peso2 = 3;
```

} Declarando variáveis.

```
nota1 = 7.5;  
nota2 = 9.0;  
media = (nota1 * peso1 + nota2 * peso2) / (peso1 + peso2);
```

```
printf(media); → saída de dados  
return 0;  
}
```

nome_do_aluno; → snake case
nomeDoAluno; → camel case

```
char nome_do_aluno [50]; → tipo de caractere
```

Operadores Relacionais

Símbolo	Significado
<	Menor
>	Maior
<=	Menor ou igual
>=	Maior ou igual
==	Igual
!=	Diferente

Operadores Lógicos

Símbolo	Significado
&&	Conjunção (e)
	Disjunção (ou)
!	Negação (não)

Código	Função
%c	Lê um único caractere
%s	Lê uma série de caracteres
%d	Lê um número decimal
%u	Lê um decimal sem sinal
%l	Lê um inteiro longo
%f	Lê um número em ponto flutuante
%lf	Lê um double

\n quebra linha

Entrada de dados

```
scanf("%d", &numero);
```

Variável

```
scanf("%d %d", &a, &b);
```

Tipo da variável