

LABORATORIOS 2025-B

HORA	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
07:00-07:50		IDWEB - D		IDWEB - D	DSOO- E
07:50-08:40		IDWEB - D		IDWEB - D	DSOO- E
08:50-09:40	IDWEB - B	IDWEB - E / DSOO- B			DSOO- F
09:40 -10:30	IDWEB - B	IDWEB - E / DSOO- B		DSOO- D / TIC -D	DSOO- F
10:40-11:30			IDWEB - B	DSOO- D / TIC -D	TND - E
11:30-12:20	IDWEB - E		IDWEB - B	TND - B	TND - E
12:20-13:10	IDWEB - E			TND - B	
13:10-14:00					
14:00-14:50		TND - A	IDWEB - A	IDWEB - C	
14:50-15:40		TND - A	IDWEB - A	IDWEB - C	IDWEB - C
15:50-16:40	IDWEB - A	TND - C	DSOO - A	IDWEB - F	IDWEB - C
16:40-17:30	IDWEB - A	TND - C	DSOO - A	IDWEB - F	IDWEB - F / DSOO - C
17:40-18:30					IDWEB - F / DSOO - C
18:30-19:20					
19:20-20:10					

IDWEB	INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO WEB
DSOO	DESARROLLO DE SOFTWARE ORIENTADO A OBJETOS
TND	TALLER DE NARRATIVA DIGITAL

HORA	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
07:00-07:50					AC - B
07:50-08:40					AC - B
08:50-09:40		EMAT - B	EMAT - F / IHC - D	EMAT - D	AC - D
09:40 -10:30	ADA - B	EMAT - B	EMAT - F / IHC - D	EMAT - D	AC - D
10:40-11:30	ADA - B		EMAT - E		
11:30-12:20	IHC- B		EMAT - E		ADA - D
12:20-13:10	IHC- B				ADA - D
13:10-14:00					
14:00-14:50	ADA - E			ADA - A	
14:50-15:40	ADA - E	ADA - C		ADA - A	AC - E
15:50-16:40	IHC- A	ADA - C	AC - C	EMAT - C	AC - E / IHC- C
16:40-17:30	IHC- A	EMAT - A	AC - C	EMAT - C	AC - F / IHC- C
17:40-18:30		EMAT - A	AC - A		AC - F
18:30-19:20	IHC- E		AC - A		
19:20-20:10	IHC- E				

ADA	ANALISIS Y DISENO DE ALGORITMOS
IHC	INTERACCION HUMANO COMPUTADOR
EMAT	ESTADISTICA MATEMATICA, PROBABILIDADES Y METODOS EMPIRICOS
AC	ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS

HORA	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
07:00-07:50	SO - D	SO - E	TO - D	TO - E	RCD - E
07:50-08:40	SO - D	SO - E	TO - D	TO - E	RCD - E
08:50-09:40	TO - B	CS - B	SO - B	TO - F	MN - B
09:40 -10:30	TO - B	CS - B	SO - B	TO - F	MN - B
10:40-11:30	RCD - B		MN - D	RCD - D	CS - B
11:30-12:20	RCD - B	CS - D	CS - D / MN - D	RCD - D	CS - B
12:20-13:10		CS - D	CS - D		
13:10-14:00					
14:00-14:50	RCD - A	SO - C	MN - A	RCD - C	
14:50-15:40	RCD - A	SO - C	MN - A	RCD - C	CS - A
15:50-16:40	TO - A	CS - A	TO - C	SO - A / MN-C	CS - A
16:40-17:30	TO - A	CS - A	TO - C	SO - A / MN-C	
17:40-18:30		CS - C		MN - E	
18:30-19:20		CS - C		MN - E	CS - C
19:20-20:10					CS - C

SO	SISTEMAS OPERATIVOS
RCD	REDES Y COMUNICACION DE DATOS
TO	TECNOLOGIA DE OBJETOS
CS	CONSTRUCCION DE SOFTWARE
MN	METODOS NUMERICOS

HORA	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
07:00-07:50		IDNP - B			
07:50-08:40		IDNP - B			
08:50-09:40	GPS - B / NE -B	IDNP - D / DAS - B			IDSE - B
09:40 -10:30	GPS - B / NE -B	IDNP - D / DAS - B	CS - B / AFEV - B		DAS - E / IDSE - B
10:40-11:30	NE - D		CS - B / AFEV - B		DAS - E / IDSE - D
11:30-12:20	NE - D	GPS - D	CS - D / AFEV - D		IDSE - D
12:20-13:10		GPS - D	CS - D / AFEV - D		
13:10-14:00					
14:00-14:50	GPS - A	GPS - C / DAS - C	CS - A / DAS - D		
14:50-15:40	GPS - A	GPS - C / DAS - C	CS - A / DAS - D	IDSE - A	
15:50-16:40	IDNP - A		CS - C / DAS - A	IDSE - A	NE - A
16:40-17:30	IDNP - A	AFEV - A	CS - C / DAS - A	IDSE - C	NE - A
17:40-18:30	IDNP - C	AFEV - A		IDSE - C	NE - C
18:30-19:20	IDNP - C	AFEV - C			NE - C
19:20-20:10		AFEV - C			

GPS	GESTION DE PROYECTOS DE SOFTWARE
NE	NEGOCIOS ELECTRONICOS (E)
IDNP	INTRODUCCION AL DESARROLLO DE NUEVAS PLATAFORMAS (E)
AFEV	ASPECTOS FORMALES DE ESPECIFICACION Y VERIFICACION
CS	CALIDAD DE SOFTWARE
IDSE	INTRODUCCION AL DESARROLLO DE SOFTWARE DE ENTRETENIMIENTO (E)
DAS	DISENO Y ARQUITECTURA DE SOFTWARE

HORA	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
07:00-07:50	TAIS - B			PIS 2 - C	
07:50-08:40	TAIS - B			PIS 2 - C	
08:50-09:40	TAIS - D		PE (e) -B	PIS 2 - D / DSJ(e) - B	PIS 2 - B
09:40 -10:30	TAIS - D		PE (e) -B	PIS 2 - D / DSJ(e) - B	PIS 2 - B
10:40-11:30					
11:30-12:20	GSTI (e)- B				
12:20-13:10	GSTI (e)- B				
13:10-14:00					
14:00-14:50	TAIS - A	PIS 2 - A	DSJ (e) - A	PIS 2 - E / DSJ (e) - C	
14:50-15:40	TAIS - A	PIS 2 - A	DSJ (e) - A	PIS 2 - E / DSJ (e) - C	TAIS - E
15:50-16:40	TAIS - C	GSTI (e)- A	PE (e) -A	DSJ (e) - D	TAIS - E
16:40-17:30	TAIS - C	GSTI (e)- A	PE (e) -A	DSJ (e) - D	
17:40-18:30					
18:30-19:20					
19:20-20:10					

TAIS	TOPICOS AVANZADOS EN INGENIERIA DE SOFTWARE
GSTI	GESTION DE SISTEMAS Y TECNOLOGIAS DE INFORMACION (E)
PIS2	PROYECTO DE INGENIERIA DE SOFTWARE 2
PE	PLATAFORMAS EMERGENTES (E)
DSJ	DESARROLLO DE SOFTWARE PARA JUEGOS (E)