

## Desenvolvimento para Dispositivos Móveis

### Exercício - Interfaces Gráficas com Layouts e Views

Profª. Juliana

1) Desenvolva um layout para representar um formulário para preenchimento dos dados de uma pessoa. Para o nome, deve ser usada uma caixa de texto, onde o usuário só poderá escrever em maiúsculo. Para o gênero deve ser usado um radio button com as opções “Masculino” e “Feminino”. A caixa de texto para e-mail deve estar configurada para o tipo de entrada como e-mail. O campo para telefone deve aceitar apenas os números para chamada telefônica. O campo preferências são quatro checkboxes e a opção de ativar notificações é um switch.

Logo abaixo do formulário deve haver um botão “Exibir” e um botão “Limpar”.

Utilize o gerenciador de layout LinearLayout e todos os recursos (textos) da view devem ser definidos em um arquivo XML externo (arquivo strings.xml). Um exemplo de tela para o aplicativo pode ser visto abaixo:



A imagem mostra a interface de um aplicativo móvel com o título "Exercício 1". O formulário contém os seguintes campos:

- Nome:** Uma caixa de texto com uma linha vermelha indicando o cursor.
- Sexo:** Duas opções de radio button: "Masculino" e "Feminino".
- E-mail:** Uma caixa de texto.
- Telefone:** Uma caixa de texto.
- Preferências:** Quatro checkboxes para "Música", "Cinema", "Esporte" e "Gastronomia".
- Ativar notificações:** Um switch (alternador) desativado.

Na base do formulário, há dois botões: "EXIBIR" e "LIMPAR".