

## Desenvolvimento para Dispositivos Móveis

### Exercício – Manipulação de Views

Profª. Juliana

1) Aproveitando o layout do exercício anterior (Interfaces Gráficas com Layouts e Views), faça a manipulação das views como no exemplo mostrado em sala de aula.



The screenshot shows a mobile application interface titled "Exercício 1". The interface is designed for data entry and includes the following elements:

- Header:** A blue bar at the top with the title "Exercício 1".
- Form Fields:**
  - Nome:** A text input field with a red underline.
  - Sexo:** A section with two radio buttons labeled "Masculino" and "Feminino".
  - E-mail:** A text input field.
  - Telefone:** A text input field.
  - Preferências:** A section with four checkboxes labeled "Música", "Cinema", "Esporte", and "Gastronomia".
  - Ativar notificações:** A toggle switch currently in the "off" position.
- Buttons:** Two buttons at the bottom, "EXIBIR" and "LIMPAR", both in a disabled (gray) state.
- Footer:** A black bar at the very bottom containing the standard Android navigation icons (back, home, recent apps).