



INGENIERÍA DE SOFTWARE

MODELO DE NEGOCIO

Iriarte, Nicolás  
Sosa Chilczuk, Josué  
Casado, Natalia  
Fiotechí, Florencia  
Eseiza, Jonatan

## 1. Descripción de clases

### 1.1. Usuario

Puede haber varios usuarios los cuales tienen los siguientes atributos:

- Nombre
- Apellido
- Mail
- Nickname
- Contraseña
- FechaNacimiento

### 1.2. Grupos

Un usuario puede tener cero o varios grupos que cuentan únicamente con el atributo permiso. Un grupo está conformado por amigos en una relación de composición.

### 1.3. Solicitud

Un usuario puede emitir una solicitud la misma cuenta con los siguientes atributos:

- NickEmisor
- NickReceptor
- MailReceptor
- Estado

### 1.4. Notificacion

El usuario puede recibir cero o muchas notificaciones. El único atributo es el tipo de notificación.

### 1.5. Amigos

Un usuario puede tener cero o muchos amigos esta clase cuenta con un único atributo que se llama IdUsuario.

### 1.6. Admin

El administrador es un actor que tiene el control del sistema pudiendo entre otras cosas, deshabilitar usuarios y eliminar comentarios. Cuenta con los atributos:

- Nombre
- Mail
- Contraseña

### **1.7. Album**

Un album esta conformado por fotos. El usuario puede tener cero o muchos álbumes. El único atributo con el que cuenta es el nombre.

### **1.8. Foto**

Una foto debe pertenecer a un album y el único atributo es comentario.

### **1.9. Comentario**

Los comentarios que pueden realizarse en el muro o las fotos tienen un único atributo que es el texto.

### **1.10. Muro**

Cada usuario tiene un muro el cual cuenta con permisos como atributo.