









DOCENTE	
Unità Formativa	Programmazione - Node.Js
Argomento	Esame Finale











## 1. Descrizione del progetto

EventHub è una piattaforma dove gli utenti possono:

- Creare e gestire eventi.
- Iscriversi agli eventi creati da altri.
- Ricevere notifiche in tempo reale quando qualcuno si registra.
- Comunicare tramite una chat interna per ogni evento.
- Esplorare un catalogo pubblico di eventi filtrabile per categorie, data o luogo.

Gli amministratori avranno un pannello di gestione per moderare eventi, utenti e segnalazioni.

# 2. Requisiti funzionali

Il progetto è diviso in macro-funzionalità:

#### A. Gestione utenti

- Registrazione, login e logout.
- Autenticazione tramite JWT.
- Ruoli utente:
  - Utente base → può creare eventi, iscriversi e chattare.
  - Amministratore → può approvare/rifiutare eventi e bloccare utenti.
- Recupero password via email (opzionale, ma consigliato).

#### B. Gestione eventi

- Creazione di eventi con titolo, descrizione, data, luogo, capienza e immagine.
- Possibilità di modificare o cancellare eventi creati.
- Possibilità di iscriversi o annullare l'iscrizione a un evento.
- Lista eventi pubblici, con filtri per data, categoria e luogo.
- Dashboard personale per vedere:
  - Eventi creati.
  - Eventi a cui l'utente è iscritto.

### C. Chat e notifiche in tempo reale

- Ogni evento ha una chat interna per i partecipanti.
- Notifica live quando qualcuno si iscrive o cancella l'iscrizione.
- Notifica live agli admin se un evento viene segnalato.

## D. API pubblica e documentazione

- Tutte le funzionalità devono essere accessibili via API REST.
- Gli endpoint devono essere protetti in base ai ruoli.

## E. Funzionalità opzionali (extra)

- Integrazione di OAuth (Google, GitHub, ecc.) per login rapido.
- Validazione per nuovi iscritti attraverso email.
- Invio email di conferma iscrizione.
- Deployment completo su Render, Vercel, Railway o Heroku.