

Programación II

Diccionario

La descarga es la distribución digital de contenido multimedia a través de una red de computadoras, de manera que el usuario utiliza el producto una vez que se descarga.

Una tienda es un tipo de establecimiento comercial, físico o virtual, donde el comprador puede adquirir tanto bienes como servicios a cambio de dinero.

El término entidad, en su sentido más general, se emplea para denominar todo aquello cuya existencia es perceptible por algún sistema animado

Una canción es una composición musical para la voz humana, con letra, y comúnmente acompañada por otros instrumentos musicales

Un intérprete es una persona que hace la interpretación y/o edición de la música.

Regalía es el pago que se efectúa al titular de derechos de autor a cambio del derecho a usarlos o explotarlos

Descripciones adicionales del Proyecto de entidades

- `Canción.ToString()`: nombre de la canción
- `Descarga.toString()`: nombre de la canción + fecha
- `Discografica.ToString()`: nombre de la discográfica
- `Interprete.ToString()`: nombre del interprete
- `Ragalias.TotalRegalia()` utiliza la clase de utilidades para conocer las descargas que le corresponde y así obtener los datos necesarios para el cálculo. Ej.: Una canción de un intérprete se descargó en la tienda 350 veces a un costo de \$2 y otra canción se descargó 100 veces por el costo de \$1 por descarga, si el porcentaje de regalía es de 1% y el método deberá devolver \$8.
- Crear excepciones por campo vacío o muy corto (mínimo 3 caracteres) en `entidad.nombre`.
- Crear una excepción cuando haya un valor negativo por `Regalias.porcentajeRegalia`

Test

- Efectuar los test correspondientes de cada clase en un proyecto de aplicación de consola llamado Test. Incluir la captura de excepciones.

Formularios

- Crear un proyecto de Windows form y un formulario MDI con un menú para invocar los formularios detallados a continuación. En este incluir programáticamente objetos necesarios para usar en los otros formularios.
- Un formulario llamado "Editar_Discográfica" que permita elegir una discográfica y alterar su nombre y porcentaje de regalía.
- Un formulario llamado "Descargas" donde se puedan visualizar una lista de descargas. Al dar doble clic en cualquier elemento de la lista invocar el formulario llamado "Detalle_descarga".
- En el formulario "Detalle_descarga" mostrar los datos de la canción descargada incluido los intérpretes y la discográfica.

Programación II

