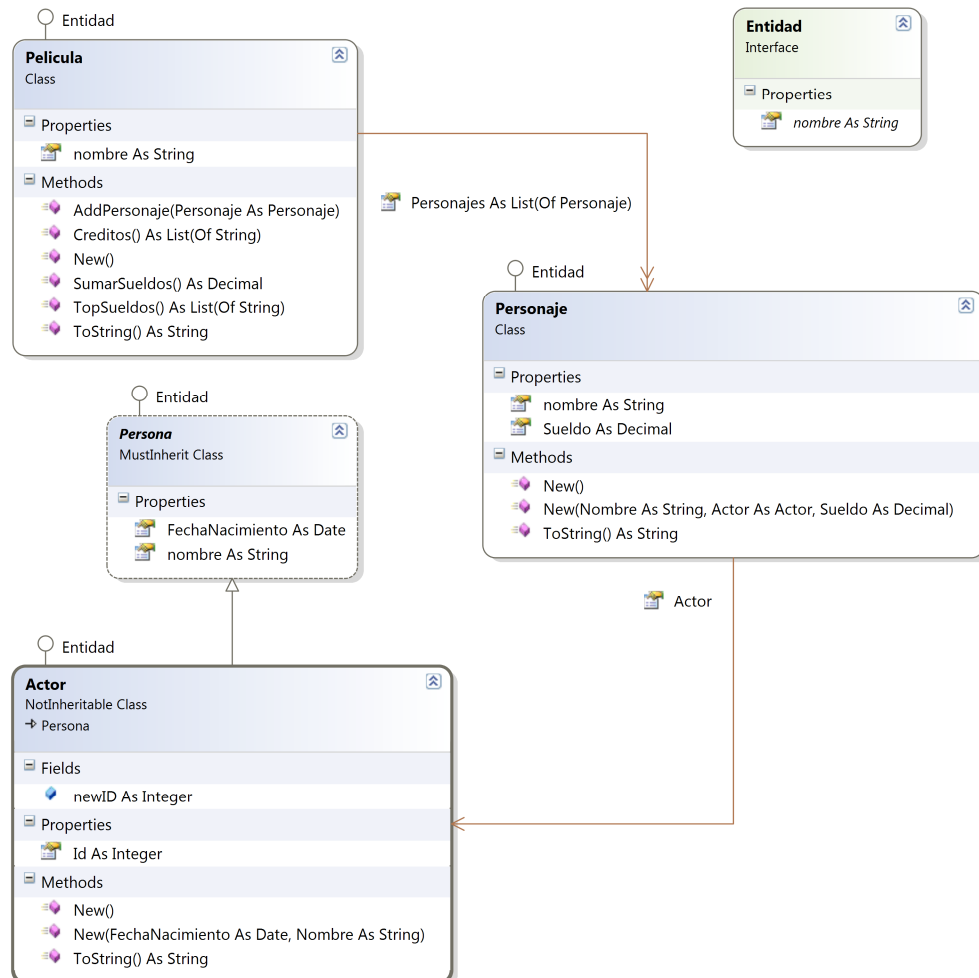


Programación II – Final

martes, 6 de marzo de 2018

Crear un proyecto de librería de clases llamado Entidades en una solución llamada Cine según el diagrama de clases adjunto y los test correspondientes en un proyecto de consola llamado EntidadesTest.

de cada clase aplicación de



Programación II – Final

martes, 6 de marzo de 2018

Descripciones adicionales de las clases

Actor.ID	Solo lectura. Al instanciar se le asigna el valor de newID + 1 (modo autonumérico)
Actor.NewID	Miembro estático.
Actor.ToString()	Nombre del actor
Pelicula.Creditos()	Lista con los nombres de los actores y su personaje interpretado entre paréntesis ordenados por nombre de actor.
Pelicula.SumarSueldo()	Devuelve la sumatoria de los sueldos
Pelicula.TopSueldo()	Lista de 3 actores con mejor sueldo. Asignar nombre del actor y monto del sueldo.
Pelicula.ToString()	Nombre de la película.
Personaje.ToString()	Nombre del personaje y entre paréntesis el nombre del actor que lo interpreta.

Lanzar excepciones si algún valor carácter esta vacío, si algún valor numérico es menor a cero o una fecha es mayor a la del sistema.

Descripciones adicionales de los test

Los test deberán tener las instancias necesarias para probar cada caso de implementación (todos los miembros), excepto para ahorrar tiempo no es necesario implementar test de constructores predeterminado salvo que se especifique. Las excepciones capturadas deberán mostrar un mensaje acorde por consola.