

Programación II

Descripciones del Proyecto de entidades

- Viajes: clase de utilidades
- Pasajero: cada uno de los integrantes del paquete
- Cliente es uno de los pasajeros que se hace responsable financiero.
- Paquete: viaje programado que acumula los servicios
- Ciudad: el destino a visitar
- Servicio: prestación que ofrece la agencia
- Pasaje: servicio de transporte para los pasajeros
- Hotel: servicio de alojamiento para los pasajeros
- Abono: monto que se cobra por ofrecer un servicio.
- Cliente.ToString(): nombre del cliente.
- Paquete.fechaInicial: solo lectura y corresponde a la fecha más temprana de los pasajes
- Paquete.fechaFinal: solo lectura y corresponde a la fecha más tardía de los pasajes
- Paquete.numeroDias: solo lectura y es la diferencia entre fecha inicial y fecha final
- Paquete.numeroMiembros: solo lectura y es la cantidad de pasajeros
- Paquete.ToString(): es la concatenación de toString de los servicios.
- Paquete.calcularCosto(): es la sumatoria de los costos de los servicios
- Hotel.calcularCosto: el valor de la diaria por el número de habitaciones por la cantidad de noches
- Pasaje.calcularCosto(): es el valor del pasaje más impuesto
- Servicio.ToString(): es la descripción.
- El número de noches del hotel tiene que ser menor o igual al del paquete

Test

- Efectuar los test correspondientes de cada clase en un proyecto de aplicación de consola llamado Test. Incluir la captura de excepciones.

Formularios

- Crear un proyecto de Windows form y un formulario MDI con un menú para invocar los formularios detallados a continuación. En este incluir programáticamente objetos necesarios para usar en los otros formularios.
- Un formulario (o dos según prefiera) que permita elegir un cliente en una lista y alterar su nombre y DNI.

Programación II

