

## Simplificando IFs anidados

<b>Simplificando IFs anidados</b>	<b>1</b>
¿Qué aprenderás?	2
Identificando ifs anidados	3
Operadores lógicos	4
Ejercicio de integración	6
¿Cómo lo podemos resolver?	6



**¡Comencemos!**

## ¿Qué aprenderás?

- Simplificar problemas con condiciones anidadas en Ruby.
- Entender complicaciones en ifs anidados en Ruby.

**¡Vamos con todo!**



## Identificando ifs anidados

Analicemos el siguiente ejemplo:

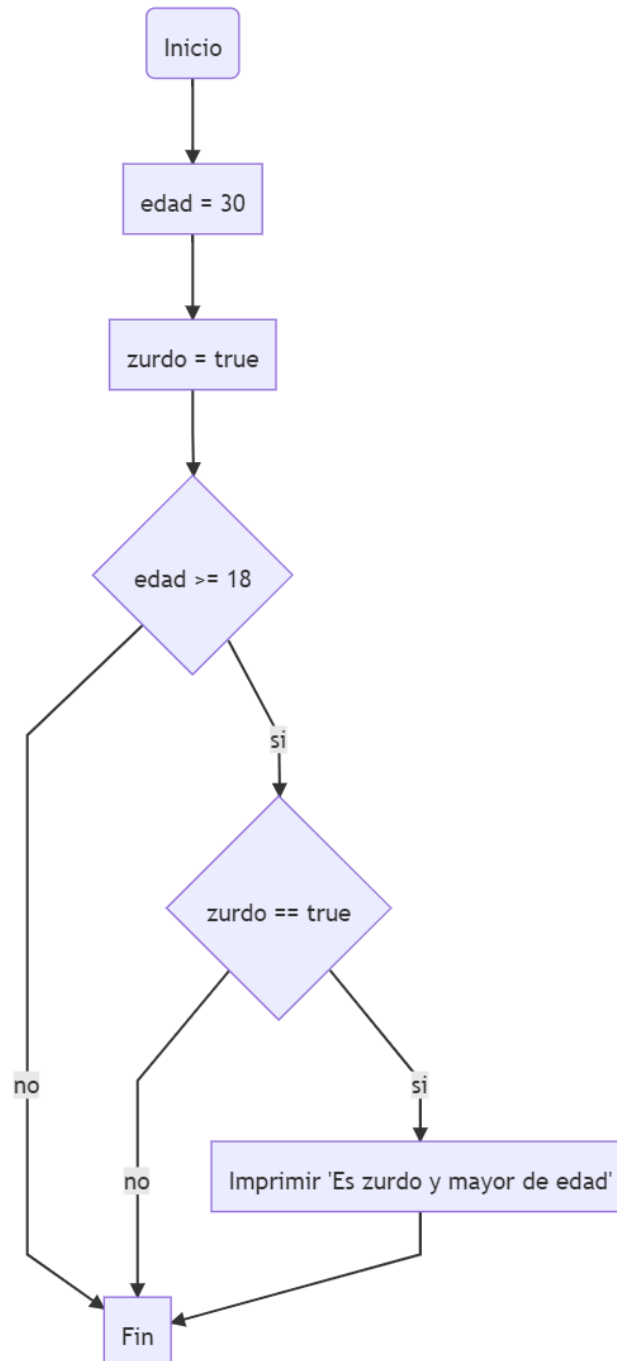


Imagen 1. Diagrama de flujo.  
Fuente: Desafío Latam.

```
edad = 30
zurdo = true

if edad >= 18
  if zurdo == true
    puts 'Es zurdo y mayor de edad'
  end
end
```

En el ejemplo anterior vemos un if dentro de otro if: a esto se le llama tener if anidados.

El código escrito muestra el texto sólo si se cumplen las dos condiciones.

## Operadores lógicos

Podemos simplificar el código para evaluar ambas condiciones en una misma instrucción if. Para una correcta utilización de instrucciones condicionales múltiples, debemos recordar la tabla de operadores lógicos:

¿Qué operador podemos utilizar si necesitamos que ambas condiciones sean verdaderas?

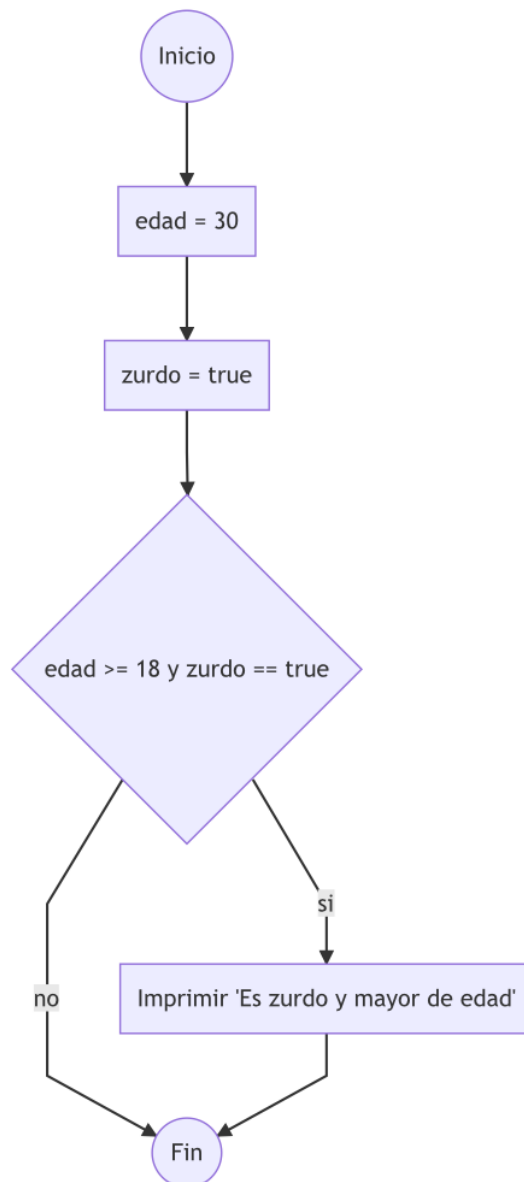


Imagen 2. Diagrama de flujo.  
Fuente: Desafío Latam.

```
edad = 30
zurdo = true

if edad >= 18 && zurdo == true
  puts 'Es mayor de edad y zurdo'
end
```

Simplificando condiciones compuestas, el diagrama se simplifica bastante y expresa mejor el flujo del programa. Además, el código resulta mucho más fácil de comprender:

## Ejercicio de integración

Se busca crear un programa que solicite al usuario ingresar tres números. El programa debe determinar el mayor de ellos. Se asume que los números ingresados serán distintos.

### ¿Cómo lo podemos resolver?

Si bien es posible utilizar ifs anidados, vamos a utilizar lo aprendido para resolverlo de forma inteligente:

El número 1 es mayor o igual que el número 2 y mayor o igual que el número 3

```
puts 'Ingresa primer número: '
a = gets.to_i

puts 'Ingresa segundo número: '
b = gets.to_i

puts 'Ingresa tercer número: '
c = gets.to_i

if a >= b && a >= c
  puts "a es el mayor"
elsif b >= c
  puts "b es el mayor"
else
  puts "c es el mayor"
end
```