CURSO INTENSIVO DE PRODUCCIÓN MUSICAL CON ABLETON LIVE

<u>Profesor Responsable</u>: José Rendón (Music Production & Sound Design. Certified Trainer by Ableton <u>Ver Certificación</u>).

<u>Habilidades Recomendadas</u>: Conocimientos básicos de música, computación y audio.

Duración: 30 Hrs.

Nivel: Básico a Avanzado.

Cupo Máximo: 6 alumnos.

OBJETIVO GENERAL

Dominar las herramientas creativas y las técnicas necesarias para componer, grabar, remezclar,

improvisar, producir y editar ideas musicales con Ableton Live. Live ha sido denominado como el

"secuenciador que se puede tocar como un instrumento", ya que a diferencia de otros

secuenciadores, Live permite crear secuencias en tiempo real en el escenario o en el estudio. En

este curso se aprende a usar la interfaz y sus diferentes vistas, así como las herramientas para

grabar y editar tanto MIDI como Audio, síntesis y muestreo, procesamiento de señal y su

aplicación tanto en el estudio como en vivo.

OBJETIVO ESPECÍFICOS

I. Crear/grabar/producir composiciones propias así como crear sesiones de Live a partir de

Clips MIDI, Clips de Audio, Loops y muestreos para llevar a cabo un acto en vivo de

improvisación, haciendo uso de las capacidades únicas de Live para grabar, mezclar,

procesar y modular el sonido vía controladores externos en tiempo real.

II. Comprender los principales dispositivos virtuales de Live para crear tus propias librerías de

sonidos a partir del empleo de síntesis análoga, FM y técnicas de muestreo.

III. Adquirir conocimientos fundamentales de la programación MIDI, aplicables en cualquier

otro DAW o secuenciador MIDI.

TEMARIO

I. Uso del Navegador

- 1. Uso de la herramienta de búsqueda.
- 2. Herramienta de pre-escucha.
- 3. Descripción de la librería de usuario.
- 4. Adición de otras carpetas.

II. Descripción de la vista de sesión "Session View"

- 1. Comprensión y uso de la vista de sesión.
- 2. Trabajando con clips.
- 3. Trabajando con las Escenas.

III. Estructura de los proyectos de Live

- 1. Creación de proyectos y sets.
- 2. Manejo de Archivos en Live.

IV. Uso de Dispositivos en Live

- 1. Descripción y uso de dispositivos de instrumentos en Live.
- 2. Uso de la opción "Hot-Swap".

V. Grabación MIDI

- 1. Ajustes y preparación para grabación.
- 2. Modos de grabación.
- 3. Grabación con Quantización automática.
- 4. Improvisación musical en tiempo real en la vista de sesión.

VI. Grabación de Audio

- 1. Ajustes y preparación para grabación.
- 2. Latencia y soluciones.
- 3. Comprensión de la sección de entradas y salidas.
- 4. Grabación de audio en la vista de sesión.

VII. Descripción de la vista de arreglo "Arrangement View"

- 1. Comprensión y uso del "ArrangementView".
- 2. Modos de grabación de Audio y MIDI en la vista de arreglo.
- 3. Grabación desde la vista de sesión a la vista de arreglo.

VIII. Descripción de la vista de clip "Clip View"

- 1. Descripción de las diferentes secciones de la vista de clip.
- 2. Edición de propiedades básicas de los Clips de Audio y MIDI.

IX. Edición MIDI

- 1. El editor MIDI.
- 2. Herramientas y técnicas de edición MIDI avanzada.
- 3. Cuantización detallada de los datos MIDI.
- 4. Uso, edición y creación de un "Groove Template".

X. Uso de la herramienta "Warp"

- 1. Descripción de los tipos de algoritmos de "Warp".
- 2. Comprensión de los pseudo marcadores y marcadores Warp.
- 3. Modificando la rítmica de un "Clip".
- 4. Cuantización de un "Clip" de audio.
- 5. Uso de los comandos "Warp".
- 6. Uso de la herramienta "Warp" como un efecto.



XI. Uso de las herramientas de conversión de audio a MIDI

- 1. Recomendaciones para una mejor conversión.
- 2. Conversión de grabaciones o muestreos de batería a MIDI.
- 3. Conversión de grabaciones o muestreos de melodías a MIDI.
- 4. Conversión de grabaciones o muestreos de acordes a MIDI.

XII. Técnicas de Muestreo con Simpler

- 1. Uso del dispositivo Simpler.
- 2. Aplicación de la síntesis substractiva al muestreo.
- 4. Diseño de sonidos.

XIII. Uso de los dispositivos "Racks"

- 1. Descripción de los "Racks".
- 2. Creación de complejos procesos de señal con "EffectsRack".
- 3. Creación de Síntesis multi-capa con "InstrumentRack".
- 4. Uso del Velocity Switch y Key Switch en "Instrument Rack".
- 5. Creación de complejos "Kits" de batería con "DrumRack".
- 6. Asignación de parámetros a "Macros".

XIV. Efectos MIDI

- 1. Creando patrones rítmicos con el dispositivo "Arpeggiator".
- 2. Creando acompañamientos con los efectos "Chord" y "Scale".

XV. Procesamiento de señal

- 1. Descripción de la vista de pista.
- 2. Trabajando con dispositivos de Efectos.
- 3. Flujo de señal en la vista de pista.



XVI. El Mezclador o "Mixer" de Live

- 1. Descripción de las partes del mezclador y las tiras de canal.
- 2. Agrupación de "Tracks".
- 3. Flujo de señal en Live.
- 4. Usando los Envíos y Retornos.
- 5. Remuestreo.
- 6. Uso de la opción "Freeze".
- 7. Creando "Cues" para audífonos.

XVII. Envolventes de Clip y Automatización

- 1. Creación y edición de "Fades".
- 2. Mapeo MIDI y mapeo de teclado.
- 3. Grabación de automatización en la vista de sesión.
- 4. Envolventes de "Clip" y diferencias con la automatización.
- 5. Grabación de automatización en la vista de arreglo.
- 6. Edición detallada de las envolventes y la automatización.

XVIII. Exportación de Audio

- 1. Exportación de un Loop.
- 2. Exportación de un proyecto completo.
- 3. Exportación de elementos y contenido de Live.
- 4. Uso de la opción "Freeze" como herramienta de exportación.

BIBLIOGRAFÍA

- I. Ableton Live 8 and Suite 8: Create, Produce, Perform. K. Robinson & H. Singletary.
- II. Producing Music with Ableton Live. J. Perrine.
- III. Sound Design, Mixing, and Mastering with Ableton Live. J. Perrine.
- IV. Your Ableton Live Studio. C. Buono & J. Margulies.
- V. Ableton Live 8 Power!: The Comprehensive Guide. J. Margulies.

