	ASLL					COPY 05.4.2
L	annual committee control de la control de la desta de la control de la c			Halaman		1 dari 3
	Otsuka		WORK INSTRUCTION TATA CARA MEMBUANG PRODUK			WI/P-3/PRD/PB-3/022
	PT. Amerta Indah Otsuka	erta Indah Otsuka DE IE		Tanggal	:	29 OCT 2021
	Departemen Produksi		No. Revisi		01	
	Disusun Oleh :	Diperiksa oleh :	Disetujui oleh :	Menggantikan		WI/P-3/PRD/PB-3/022
			Moni	Nomor	•	WI/I -5/I ND/I D-5/022
	1 Ak			Tanggal		27 April 2021
	Team ISO-HACCP	Asst. Man. Produksi	Prod.Dept.Head	i dinggai		21 / 10111 2021

01. TUJUAN

Work Instruction ini dibuat sebagai panduan dan prosedur dalam tata cara membuang produk reject yang ada di area Packing AL-4

02. RUANG LINGKUP

Work Instruction ini berlaku untuk Departemen Produksi AL-4 di PT. Amerta Indah Otsuka

03. PENANGGUNG JAWAB

03.01. Pelaksana : Staff Produksi

03.02. Operasional : Production Departement Head

04. ALAT DAN BAHAN

04.01.Sarung tangan Karet04.05.Kontainer04.02.Kantung Plastik04.06.Alat tulis04.03.Masker04.07.Tissue wypall

04.04. Alkohol 70 %

05. DEFINISI

06. REFERENSI

07. PROSEDUR

07.01. Pembuangan reject product dari area Packing

- 07.01.01. Untuk Label *reject* yang menempel di botol, lepas label kemudian masukkan ke dalam plastic untuk di dibuang pengolahan sampah label.
- 07.01.02. Semua *product reject* dalam bentuk botol yang masih berisi larutan dan tertutup dengan *cap* dimasukkan ke plastic bekas pemakaian *cap*, kemudian di transfer menggunakan *trolly* ke area *loading* melalui *passbox*.
- 07.01.03. Informasikan kebagian loading bahwa akan dilakuka npembuangan *reject* produk dari Packing AL4.
- 07.01.04. Lakukan serah terima dengan mengisi form Serah Terima Product *Reject Packing* AL4 ke *loading* AL4.

07.02. Pembuangan reject product tanpa cap dari area Packing

07.02.01. Ambil produk reject di accutable reject







WORK INSTRUCTION TATA CARA MEMBUANG PRODUK REJECTAL-4

	Halaman		2 dari 3
	No. Dokumen		WI/P-3/PRD/PB-3/022
	Tanggal		29 OCT 2021
	No. Revisi	• •	01
	Menggantikan Nomor		WI/P-3/PRD/PB-3/022
	Tanggal		27 April 2021

07.02.02. Pindahkan larutan product ke ember reject , lalu pisahkan botol yang sudah kosong ke plastik reject



07.02.03. Botol kosong yang sudah di plastik reject dipindahkan ke container reject botol



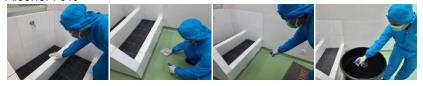
07.02.04. Bawa larutan product reject menuju tempat pembuangan , lalu buang larutan product reject menggunakan ember kecil ke saluran pembuangan



07.02.05. Cuci ember menggunakan air bersih lalu keringkan menggunakan Tissue Wypall



07.02.06. Bersihkan lantai yang tercecer larutan product menggunakan air bersih lalu keringkan . Setelah semuanya kering , Spray ember dan lantai menggunakan Alcohol 70%



- 07.03. Pembuangan product reject dari area caser
 - 07.03.01. Untuk Label *reject* yang menempel dibotol, lepas label kemudian masukkan kedalam plastic untuk di dibuang pengolahan sampah label.
 - 07.03.02. Semua *product reject* dalam bentuk botol yang masih berisilarutan dan tertutup dengan *cap* dimasukkan ke plastik bekas pemakaian *cap*, kemudian di transfer menggunakan *trolly* ke area *loading*.
 - 07.03.03. Untuk outer box reject dan rusak, buang ke area loading AL-4 dan hitung jumlahnya





WORK INSTRUCTION TATA CARA MEMBUANG PRODUK REJECTAL-4

Halaman	• •	3 dari 3
No. Dokumen		WI/P-3/PRD/PB-3/022
Tanggal	:	29 OCT 2021
No. Revisi		01
Menggantikan Nomor	:	WI/P-3/PRD/PB-3/022
Tanggal	:	27 April 2021

07.03.04. Informasikan kebagian loading bahwa akan dilakukan pembuangan *reject* produk dari Packing AL4

07.03.05. Lakukan serah terima dengan mengisi form serah terima product *reject packing AL*4 ke *loading* AL4.

08. CATATAN MUTU

- 08.1. Daily Check Catatan Produk Reject Di Mesin Label & Camera Inspector Dcw Al-4 ,No FR/P-3/PRD/PB-3/001c
- 08.2. Catatan Pengecekan Reject Produksi Packing Al-4 No. FR/P-3/PRD/PB-3/001a
- 08.3. Catatan Inspeksi Produksi & Reject Area Caser Al-4 No. FR/P-3/PRD/PB-3/001b

09. DISTRIBUSI

09.01. Departemen Produksi

10. DAFTAR CATATAN PERUBAHAN

Nomor Bagian	Status Revisi	Detail Perubahan	Tanggal
08	01	- Penyesuaian catatan mutu	