

ЗАЩИТА ПРОЕКТА NEOBRAIN

Презентация

Роман Данилов

1. СЛАЙД

РОМАН

Всем привет! Меня зовут Роман

ГАВРИИЛ

А Меня Гавриил

РОМАН

Мы являемся командой NeoTeam и сегодня мы покажем вам наш продукт. Итак, начнём!

ГАВРИИЛ

4 февраля 2004 года была открыта крупнейшая социальная сеть "Facebook". Но новое рано или поздно приходит на смену старому.

РОМАН

Мы представляем Социальную сеть для развития "NeoBrain"

2. СЛАЙД

ГАВРИИЛ

Миру всегда нужны инструменты помогающие ему совершенствоваться. А также кампании, которые и создают эти самые инструменты.

РОМАН

И мы хотим помочь нашей планете, ведь никакой Марс не сможет её заменить. Но, чтобы помочь Земле, надо исправлять, менять, называйте это как хотите, но жителей планеты. Если с животными, насекомыми, рыбами и т.д. понятно, ведь они сильно планете не вредят, если вообще вредят. А вот с главными духовными импотентами посложнее. Это проблема №1 всех проблем в мире. И такую ситуацию нужно исправлять. На помощь к нам приходит такие слова как: "Развитие, Воспитание, Начитанность...

ГАВРИИЛ

Одним словом - образование"

РОМАН

Чтобы подтвердить вышесказанное хотим представить цитату русского философа 19 века.

3. СЛАЙД

РОМАН

Сегодня по плану мы хотим рассказать про команду, которая и решилась пойти на такой не лёгкий путь.

ГАВРИИЛ

Далее мы подробнее расскажем о собственно какие проблемы мы обнаружили и какие взялись решать.

РОМАН

Сразу после этого мы расскажем как мы собираемся их решать, и там подробно опишем наш продукт.

ГАВРИИЛ

Мы понимаем, что за такой короткий срок и такой маленькой командой мы не сможем решить всю проблему целиком, и поэтому расскажем о наших будущих планах.

РОМАН

Теперь бежать за гречкой и туалетной бумагой не нужно, мы пойдём по нашему плану средним темпом, чтож, приступим!

4. СЛАЙД

РОМАН

На экране вы видите смельчаков, которые решились спасти эту прекрасную планету. Хотя мы ещё и студенты, но единичка помощи, лучше чем нолик. На данный момент у нас в команде есть Android разработчики

ГАВРИИЛ

Да, это я и Роман

РОМАН

web дизайнер, дизайнер мобильных приложений. Ну и сам я, так как я являюсь лидером команды

(Попрошу не путать с боссом!)

Я разрабатываю как Android приложение, так и базу данных с сервером, а вечером попивая чаёк оцениваю работы великолепных дизайнеров.

(ДАЛЬШЕ)

РОМАН (ПРОД.)

Вообще здесь ещё хочу сказать, что вот команда, которую вы видите на экране, одна из лучших команд которых я встречал. Я хочу поблагодарить их, за то что все мы вместе встали, на мой взгляд, на правильный и сложный путь.

5. СЛАЙД

ГАВРИИЛ

Все мы любим цифры и факты. А как вам такое. Если верить исследованиям нюрнбергского института рынка и решений, то проблема с образованием занимает 7% среди всех глобальных проблем в мире, и целых 13% в нашей стране.

РОМАН

Поэтому не удивляйтесь, почему в нашей стране во время карантина были и люди которые скупали множество продуктов, думая, что скоро наступит конец жизни, и люди, которые относились к этому пофигистически.

ГАВРИИЛ

Другая немаловажная проблема, это проблема экологии, к сожалению статистики не нашли, но она здесь и не нужна. Достаточно просто прогуляться по городу и посмотреть по сторонам.

РОМАН

Нам кажется, что если мы решим проблему с образованием, то могут частично решиться другие глобальные проблемы, такие как безработица, экология, здравоохранение, политика, коррупция и т.д.

6. СЛАЙД

ГАВРИИЛ

Немного расскажем про наш временный стек технологий мобильного приложения на андроид. Да, он немного примитивен. Ведь Python в качестве языка сервера социальной сети, мягко говоря, не очень подходит.

РОМАН

И пока мы реализовали лишь на одной архитектуре REST-API, мы понимаем, что делать GET запросы для сообщений каждые 2-3 секунда такая себе идея, будет правильнее если мы реализуем на архитектуре WebSocket, что мы конечно и мы планируем. Но чему нас учили, то и использовали.

ГАВРИИЛ

Клиент написан на Java, язык этот вполне себе подходит как и на production-а, но мы планируем его изменить, об этом чуть-чуть попозже. Самое смешное здесь, это наша База данных, да, это SQLite

7. СЛАЙД

РОМАН

А теперь на экране вы видите будущий стек технологий. В качестве сервера мы выбрали мощный язык программирования Node JS, который и предназначен для демонических приложений, поэтому он подходит под наши требования. В качестве клиента под Android, мы выберем язык программирования Kotlin, тут бесспорно за ним будущее, причём хотим подметить, этот язык разработали русские ребята.

ГАВРИИЛ

В качестве базы данных мы выберем реляционную бд – PostgreSQL, мы считаем, что она очень подходит для нашего продукта.

8. СЛАЙД

РОМАН

Теперь немножко подробной технической части, касательно клиента, а именно какие библиотеки мы использовали для достижения нужного результата на языке Java.

ГАВРИИЛ

Наше приложение построено всего на одной активности, но те, кто знают, что такое фрагменты, подумают, что мы сделали с их использованием, но эти люди ошибаются. Мы использовали библиотеку Conductor, которая упрощает работу с фрагментами и анимацией. Для реализации работы с сервером мы использовали бесплатную библиотеку Retrofit, которую используют даже в продакшене.

РОМАН

Также мы использовали реактивное программирование в своём проекте с использованием библиотеки RxJava, а для работы с дизайном нам очень помогла библиотека Material Design от гугла.

ГАВРИИЛ

Также мы использовали и другие библиотеки, но лучше углубляться не будем.

9. СЛАЙД

РОМАН

Будем честны, если реализовать приложение только на андроид, это будет неправильно по отношению к тем, кто сидит на IOS.

ГАВРИИЛ

Поэтому мы решили, что в будущем, создадим приложение на базе IOS. С использованием уже выше упомянутого сервера на Node JS, с базой данных PostgreSQL, но клиентом уже будет Swift

РОМАН

Выбрали мы его, так как по нашему мнению, этот язык программирования перспективнее чем Objective-C.

10. СЛАЙД

РОМАН

На последок мы оставили вещь, с которой думаю было бы правильнее начинать, а именно развернуть нашу социальную сеть на просторах браузеров.

ГАВРИИЛ

Но как мы видим на слайде, это будущий стек технологий, следовательно сервер и БД – Node JS и PostgreSQL соответственно. А в качестве клиента мы выбрали HTML CSS и JAVASCRIPT

РОМАН

(Будто был выбор)

11. СЛАЙД

РОМАН

Но прежде чем рассказать, какие у нас планы на будущее, хочется рассказать про наш текущий сервер, который написан на языке Python.

ГАВРИИЛ

Веб-фреймворк который мы используем – Flask, он выполнил все требования для нашего прототипа. Помимо него мы использовали библиотеки SQLAlchemy и alembic для работы с базой данных и с её миграциями

12. СЛАЙД

РОМАН

А теперь думаю можно рассказать, какие фичи мы планируем использовать в нашем продукте. Одна из главных фич, это голосовой помощник "Анна".

ГАВРИИЛ

Всё чаще мы можем наблюдать следующую неприятную ситуацию: человек переходит дорогу уткнувшись в телефон, попутно переписываясь с кем-либо. Будет намного лучше, если читать новые сообщения и отправлять будете не вы, а голосовой помощник.

РОМАН

Также Аня будет помогать вам развиваться, разговаривать, шутить, расскажет, что там нового у ваших друзей. Не будем спорить, что за такими технологиями будущее

13. СЛАЙД

ГАВРИИЛ

Расскажем про ещё нескольких фич. Одна из них заключается в том, что мы хотим изменить нижнюю навигацию на круглую выдвижную панель, её прототип вы можете видеть на слайде.

РОМАН

Также немножко мы провели анализ среди схожих продуктов и заметили, что посты в каждом продукте отличаются, мы же хотим совместить разные типы постов в одном приложении.

ГАВРИИЛ

Также решили изменить неприятную штуку, под названием лайки, мы придумали некое разнообразие и теперь при выкладывании поста, автор сам вправе выбирать какой из типов оценки он хочет получать, это может быть любые один-три смайлика на выбор. Пример вы видите справа с краю.

14. СЛАЙД

РОМАН

Это лишь малая часть фич, которые мы хотим реализовать, вкратце, мы планируем ещё много фич придумать. Хочется поблагодарить нескольких людей, которые нам помогали в реализации нашего прототипа. А именно Павла Валерьевича, который на протяжении долгого времени помогал нам практически во всём, связанном с разработкой приложения под Android, Надежду Владимировну, этот прекрасный человек помогал лично мне с реализацией сервера, мотивацией в перспективное будущее. И Виталия Викторовича, который по своей профессии является психологом, он нам помогал с точки зрения UX/UI, то есть, со стороны наших пользователей

15. СЛАЙД

ГАВРИИЛ

Думаю теперь можно подходить к
концу.

РОМАН

Мы, конечно, прекрасно понимаем,
что где-то мы изобретаем велосипед,
мы не планируем в ближайшее будущее
с кем-либо конкурировать, разве что
с самими собой, поэтому мы
рассчитываем на сотрудничество, мы
к нему готовы.

ГАВРИИЛ

НеоСпасибо!