# ЗАЩИТА ПРОЕКТА NEOBRAIN

Презентация

Роман Данилов

POMAH

Всем привет! Меня зовут Роман

ГАВРИИЛ

Меня Гавриил

POMAH

Мы являемся командой NeoTeam и сегодня мы покажем вам наш продукт. Итак, начнём!

ГАВРИИЛ

4 февраля 2004 года была открыта крупнейшая социальная сеть "Facebook". Но когда-то новое приходит на смену старому.

**POMAH** 

Мы представляем Социальную сеть для развития "NeoBrain"

## 2. СЛАЙД

#### ГАВРИИЛ

Миру всегда нужны инструменты помогающие ему совершенствоваться. А также кампании, которые и создают эти самые инструменты.

#### POMAH

И мы хотим помочь нашей планете, ведь никакой Марс не сможет её заменить. Но, чтобы помочь Земле, надо исправлять, менять, называйте это как хотите, но жителей планеты. Если с животными, насекомыми, рыбами и т.д. понятно, ведь они сильно планете не вредят, если вообще не вредят. А вот с главными духовными импотентами посложнее. Это проблема №1 всех проблем в мире. И такую ситуацию нужно исправлять. На помощь к нам приходит такие слова как: "Развитие, Воспитание, Начитанность...

ГАВРИИЛ

Образование одним словом"

POMAH

В своё доказательство хотим представить цитату русского философа 19 века.

#### POMAH

Сегодня по плану мы хотим рассказать про команду, которая и решилась пойти на такой не лёгкий путь.

#### ГАВРИИЛ

Далее мы подробнее расскажем о собственно какие проблемы мы обнаружили и за какие взялись решать.

#### POMAH

Сразу после этого мы расскажем как мы собираемся их решать, и там подробно опишем наш продукт.

#### ГАВРИИЛ

Мы понимаем, что за такой короткий срок и такой маленькой командой мы не сможем решить всю проблему целиком, и поэтому расскажем о наших будущих планах.

#### POMAH

Теперь бежать за гречкой и туалетной бумагой не нужно, мы пойдём по нашему плану средним темпом, чтож, приступим!

## 4. СЛАЙД

#### POMAH

На экране вы видите смельчаков, которые решились спасти эту прекрасную планету. Хоть мы ещё и студенты, но единичка помощи, лучше чем нолик. На данный момент у нас в команде есть Android разработчики

#### ГАВРИИЛ

Да, это я и Роман

#### POMAH

web дизайнер, дизайнер мобильных приложений. Ну и сам я, так как я являюсь лидером команды (ДАЛЬШЕ)

РОМАН (ПРОД.) (Попрошу не путать с боссом!)

Я разрабатываю как Android приложение, так и базу данных с сервером, а вечерком попивая чаёк оцениваю работы великолепных дизайнеров. Вообще здесь ещё хочу сказать, что вот команду, которую вы видете на экране, это одна из лучших команд которую я встречал. Я хочу поблагодарить их, за то что все мы вместе встали, на мой взгляд, на правильный и сложный путь.

## 5. СЛАЙД

#### ГАВРИИЛ

Все мы любим циферки и фактики. А как вам такое. Если верить источнику Gfk Verein. То по статистике среди глобальных проблем есть проблема с образованием. 7% среди других глобальных проблем во всём мире, и целых 13% в нашей стране.

#### POMAH

Поэтому не удивляйтесь, почему в нашей стране во время карантина были и люди которые скупали множество продуктов, думая, что скоро наступит конец жизни, и люди, которые относились к этому пофигистически.

#### ГАВРИИЛ

Другая немаловажная проблема, это проблема экологии, к сожалению статистики не нашли, но она здесь и не нужна. Достаточно просто прогуляться по городу и посмотреть по сторонам.

#### POMAH

Нам кажется, что если мы решим проблему с образованием, то могут частично решится другие глобальные проблемы, такие как безработица, экология, здравоохранение, политика, коррупция и т.д.

#### ГАВРИИЛ

Немножко расскажем про наш временный стек технологий мобильного приложения на андроид. Да, он немножко примитивен. Ведь Python в качестве сервера социальной сети не очень подходит.

#### POMAH

И пока мы реализовали лишь на одной архитектуре REST-API, мы понимаем, что делать GET запросы для сообщений каждые 2-3 секунда такая себе идея, будет правильнее если мы реализуем на архитектуре WebSocket, что мы конечно и мы планируем. Но чему нас учили, то и использовали.

#### ГАВРИИЛ

Клиент написан на Java, язык этот вполне себе подходит как и на production, но мы планируем изменить, об этом позже. Самое смешное здесь, это наша База данных, да, это SQLite

## 7. СЛАЙД

#### POMAH

А теперь на экране вы видите будущий стек технологий, в качестве сервера мы выбрали мощный язык программирования Node JS, который и предназначен для демонических приложений, поэтому он подходит под наши требования. В качестве клиента под Android, мы выберем язык программирования Kotlin, тут бесспорно за ним будущее, причём хотим подметить, этот язык разработали русские ребятки.

### ГАВРИИЛ

В качестве базы данных мы выберем реляционную бд-шку, PostgreSQL, нам кажется, она очень подходит для нашего продукта.

#### POMAH

Теперь немножко подробной технической части, касетельно клиента, а именно какие библиотеки мы использовали для достижения нужного результата на языке Java.

#### ГАВРИИЛ

Наше приложение построено всего на одной активности, но те кто знают, что такое фрагменты, подумают, что мы сделали с их использованием, но эти люди ошибаются. Мы использовали библиотеку Conductor, которая упрощает работу с фрагментами и анимацией. Для реализации работы с сервером мы использовали бесплатную библиотеку Retrofit, которую используют даже в продакшене.

#### POMAH

Также использовали реактивное программирование в своём проекте с использованием библиотеки RxJava. Для работы с дизайном нам очень помогла библиотека Material Design от гугла.

#### ГАВРИИЛ

Также мы использовали и другие библиотеки, углубляться не будем.

### 9. СЛАЙД

### POMAH

Будем честны, если реализовать приложение только на андроид, это будет неправильно по отношению к тем, кто сидит на IOS.

#### ГАВРИИЛ

Поэтому мы решили, что в будущем, создадим приложение на базе IOS. С использованием уже выше упомянутого сервера на Node JS, с базой данных PostgreSQL, но клиент уже будет на Swift

#### POMAH

Выбрали мы его, так как по нашему мнению, этот язык программирования перспективнее чем Objective-C.

#### POMAH

На последок мы оставили вещь, с которую думаю было бы правильнее начинать, а именно с того, что развернуть нашу социальную сеть на просторах браузеров.

#### ГАВРИИЛ

Но как мы видим на слайде, это лишь будущий стек технологий, следовательно сервер и БД - Node JS и PostgreSQL соответственно. А в качестве клиента мы выбрали HTML CSS JAVASCRIPT

## POMAH

(Будто был выбор)

## 11. СЛАЙД

#### **POMAH**

Но ещё прежде чем рассказать, какие у нас планы на будущее, хочется рассказать про наш текущий сервер, который написан на языке Python.

### ГАВРИИЛ

Веб-фреймворк который мы используем - Flask, он выполнил все требования для нашего прототипа. А вот помимо его мы использовали библиотеки SQLalchemy и alembic для работы с базой данных

## 12. СЛАЙД

#### POMAH

А теперь думаю можно рассказать, какие фичи мы планируем использовать в нашем продукте. Одна из главных фич, это голосовой помошник "Анна".

#### ГАВРИИЛ

Всё чаще мы можем наблюдать за такими неприятными ситуациями как например человек переходит дорогу и уткнулся в телефон, попутно переписываясь с кем-либо. Намного лучше будет, если читать новые сообщения и отправлять будете не вы, а голосовой помощник.

#### POMAH

Также Аня будет помогать вам развиваться, разговаривать, шутить, расскажет, что там нового у ваших друзей. Не будем спорить, что за такими технологиями будущее

## 13. СЛАЙД

#### ГАВРИИЛ

Расскажем про ещё нескольких фич, как например одна из них такова, что мы хотим изменить нижнюю навигацию на круглую выдвижну панель, её прототип вы можете видеть на слайде.

#### POMAH

Также немножко мы провели анализ среди схожих продуктов и заметили, что посты в каждом продукте отличаются, мы же хотим совместить разные типы постов в одном приложении.

#### ГАВРИИЛ

Также увидели неприятную штуку, под названием лайки, мы придумали некое разнообразие и теперь при выкладывании поста, автор сам вправе выбирать какой из типов оценки он хочет получать, это может быть любые один-три смайлика на выбор. Пример вы видете справа скраю.

## 14. СЛАЙД

#### POMAH

Это лишь малая часть фич, которые мы хотим реализовать, вкратце, мы планируем ещё много фич придумать. Хочется поблагодарить нескольких людей, которые нам помогали в реализации нашего прототипа. А именно Павла Валерьевича, который на протяжении долгого времени помогал нам практически во всём, связанное с разработкой приложения под Android, Надежду Владимировну, этот прекрасный человек помогал лично мне с реализацией сервера, мотивацией в перспективное будущее. (ДАЛЬШЕ)

## РОМАН (ПРОД.)

И Виталия Викторовича, который по своей профессии является психологом, он нам помогал с точки зрения UX-UI, то есть, со стороны наших пользователей

## 15. СЛАЙД

### ГАВРИИЛ

Думаю теперь можно подходить к концу.

#### POMAH

Мы конечно прекрасно понимаем, что где-то мы изобретаем велосипед, мы не планируем в ближайшее будущее с кем-либо конкурировать, разве что с самим собой, поэтому мы рассчитываем на сотрудничество, мы к нему готовы.

#### ГАВРИИЛ

NeoСпасибо