Отчет по лабораторной работе №4 по курсу «Разработка интернет-приложений» «Python. Функциональные возможности»

| Выполнил: | Преподаватель: |
|-------------------------|----------------|
| Прокошкин Роман, ИУ5-51 | Гапанюк Ю.Е. |
| | |

1) Задание лабораторной работы.

- 1. Зайти на github.com и выполнить fork проекта с заготовленной структурой https://github.com/iu5team/ex-lab4
- 2. Переименовать репозиторий в lab_4
- 3. Выполнить git clone проекта из вашего репозитория
- 4. Задача 1 (ex_1.py)

Необходимо реализовать генераторы field и gen_random

Генератор field последовательно выдает значения ключей словарей массива

Генератор gen_random последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне

5. *Задача 2 (ex_2.py)*

Необходимо реализовать итератор, который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты. Конструктор итератора также принимает на вход именной bool-параметр ignore_case, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен False.

6. *Задача 3 (ex_3.py)*

Дан массив с положительными и отрицательными числами. Необходимо одной строкой вывести на экран массив,

отсортированный по модулю. Сортировку осуществлять с помощью функции sorted.

7. *Задача 4 (ex_4.py)*

Необходимо реализовать декоратор print_result , который выводит на экран результат выполнения функции. Файл ex_4.py не нужно изменять. Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции, печатать результат и возвращать значение. Если функция вернула список (list), то значения должны выводиться в столбик. Если функция вернула словарь (dict), то ключи и значения должны выводить в столбик через знак равно.

8. *Задача 5 (ex_5.py)*

Необходимо написать контекстный менеджер, который считает время работы блока и выводит его на экран.

9. *Задача 6 (ex_6.py)*

В ex_6.py дано 4 функции. В конце каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора @print_result печатается результат, а контекстный менеджер timer выводит время работы цепочки функций. Задача реализовать все 4 функции по заданию, ничего не изменяя в файле-шаблоне. Функции f1-f3 должны:

быть реализованы в 1 строку, функция f4 может состоять максимум из 3 строк. Что функции должны делать:

- Функция f1 должна вывести отсортированный список профессий без повторений (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр.
- Функция f2 должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова "программист".
- Функция f3 должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку "c опытом Python" (все программисты должны быть знакомы с Python).
- Функция f4 должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности.

```
2) Листинг
    gen.py
    from random import randint
    def field(items, *args):
      assert len(args) > 0, 'No args'
      # Необходимо реализовать генератор
      if len(args) == 1:
            for el in items:
                   if el[args[0]]:
                          yield el[args[0]]
      else:
            for el in items:
            dct = \{\}
            for arg in args:
                   if el[arg]:
                           dct[arg] = el[arg]
            if dct:
                   yield dct
    def gen_random(begin, end, num_count):
      pass
      # Необходимо реализовать генератор
      for i in range(num count):
            yield randint(begin, end)
    ex_1.py
    #!/usr/bin/env python3
    from librip.gen import field
    from librip.gen import gen_random
    goods = [
      {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
      {'title': 'Диван для отдыха', 'price': None, 'color': 'black'},
      {'title': None, 'price': None, 'color': None},
      {'title': 'Вешалка для одежды', 'price': 800, 'color': 'white'}
    # Реализация задания 1
    for i in field(goods, 'title', 'price'):
     print(i, end = " ")
    print()
    for i in gen_random(1,6,7):
     print(i, end = " ")
```

```
iterators.py
class Unique(object):
  def __init__(self, items, **kwargs):
    if ('ignore_case' in kwargs.keys()) and (kwargs['ignore_case']):
        self.items = [str(i).lower() for i in items]
    else:
        self.items = items
    self.index = 0
    self.used = []
  def __next__(self):
    # Нужно реализовать next
    while self.items[self.index] in self.used:
        if self.index == len(self.items) - 1:
          raise StopIteration
        self.index += 1
    self.used.append(self.items[self.index])
    return self.items[self.index]
  def __iter__(self):
    return self
ex_2.py
#!/usr/bin/env python3
from librip.gen import gen_random
from librip.iterators import Unique
data1 = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
data2 = gen_random(1, 3, 10)
data3 = ['a', 'A', 'b', 'c', 'B', 'C']
# Реализация задания 2
for i in Unique(data1):
 print(i, end = ' ')
print()
for i in Unique(list(data2)):
 print(i, end = ' ')
print()
for i in Unique(data3):
 print(i, end = ' ')
print()
for i in Unique(data3, ignore_case = True):
 print(i, end = ' ')
```

```
print()
ex_3.py
#!/usr/bin/env python3
data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
# Реализация задания 3
print(sorted(data, key = lambda x: abs(x)), end = " ")
decorators.py
def print_result(printable_func):
 def decorated(*args):
        print(printable_func.__name__)
        if type(printable_func(*args)) == list:
               for i in printable_func(*args):
                      print(i)
        elif type(printable_func(*args)) == dict:
               for key, val in printable_func(*args).items():
                      print('{} = {}'.format(key, val))
        else:
               print(printable_func(*args))
 return decorated
ex_4.py
#!/usr/bin/env python3
from librip.decorators import print_result
# Необходимо верно реализовать print_result
# и задание будет выполнено
@print result
def test_1():
 return 1
@print_result
def test_2():
 return 'iu'
@print_result
def test_3():
  return {'a': 1, 'b': 2}
@print_result
def test_4():
 return [1, 2]
```

```
test_1()
test_2()
test_3()
test_4()
ctxmngrs.py
import time
class timer:
 def __enter__(self):
    self.start = time.clock()
 def __exit__(self, exp_type, exp_value, traceback):
    print(time.clock() - self.start)
ex_5.py
#!/usr/bin/env python3
from time import sleep
from librip.ctxmngrs import timer
with timer():
 sleep(5.5)
ex_6.py
#!/usr/bin/env python3
import os.path
import json
import sys
from librip.ctxmngrs import timer
from librip.decorators import print_result
from librip.gen import field, gen_random
from librip.iterators import Unique as unique
path = os.path.abspath(sys.argv[1])
# Здесь необходимо в переменную path получить
# путь до файла, который был передан при запуске
with open(path) as f:
 data = ison.load(f)
# Далее необходимо реализовать все функции по заданию, заменив `raise
NotImplemented`
# Важно!
# Функции с 1 по 3 дожны быть реализованы в одну строку
# В реализации функции 4 может быть до 3 строк
# При этом строки должны быть не длиннее 80 символов
def f1(arg):
 return(sorted([i for i in unique([j['job-name'] for j in arg], ignore_case = True)]))
```

```
def f2(arg):
    return([x for x in arg if 'программист' in x])

def f3(arg):
    return(["{{}} {{}}".format(x, "c опытом Python") for x in arg])

@print_result
def f4(arg):
    return(["{{}}, {{}} {{}} {{}}".format(x,"зарплата", y, "руб.") for x, y in zip(arg, list(gen_random(100000, 200000, len(arg))))])

with timer():
    f4(f3(f2(f1(data))))
```

3) Результаты работы

Задача 1

```
C:\Users\Poman\AppData\Local\Programs\Python\Python35-32\python.exe C:/lab_4/ex_1.py
{'title': 'Ковер', 'price': 2000} {'title': 'Диван для отдыха'} {'title': 'Вешалка для одежды', 'price': 800}
1 3 6 5 1 4 6
Process finished with exit code 0
```

Задача 2

```
C:\Users\Poman\AppData\Local\Programs\Python\Python35-32\python.exe C:/lab_4/ex_2.py
1 2
1 3 2
a A b c B C
a b c

Process finished with exit code 0
```

Задача З

```
C:\Users\Poмaн\AppData\Local\Programs\Python\Python35-32\python.exe C:/lab_4/ex_3.py [0, 1, -1, 4, -4, -30, 100, -100, 123] Process finished with exit code 0
```

Задача 4

```
C:\Users\Pomam\AppData\Local\Programs\Python\Python35-32\python.exe C:/lab_4/ex_4.py
test_1
1
test_2
iu
test_3
b = 2
a = 1
test_4
1
2
Process finished with exit code 0
```

Задача 5

 $\label{local_Programs_Python_Python_35-32_Python.exe C:/lab_4/ex_5.py 5.500179606917432 } \\$

Process finished with exit code 0

Задача 6

```
f4
программист с опытом Python, зарплата 189138 руб.
программист / senior developer с опытом Python, зарплата 104199 руб.
программист 1c с опытом Python, зарплата 147148 руб.
программист c# с опытом Python, зарплата 198263 руб.
программист c++ с опытом Python, зарплата 136287 руб.
программист c++/c#/java с опытом Python, зарплата 151881 руб.
программист/ junior developer с опытом Python, зарплата 175331 руб.
программист/ технический специалист с опытом Python, зарплата 109504 руб.
программистр-разработчик информационных систем с опытом Python, зарплата 110315 руб.
0.12772661728395063
```

Process finished with exit code 0