Università di Torino - Facoltà di Scienze MFN Corso di Studi in Informatica Curriculum SR (Sistemi e Reti)

Laboratorio di Algoritmi a.a. 2009-10

Compito 7

## Quicksort alla Hoare generico

Si definisca in Java una classe *Sorting* contenente una realizzazione del quicksort per array di *int* e una per array *generici*, con la partizione alla Hoare illustrata nella lezione 15, e con ottimizzazione con insertion-sort sotto una certa soglia (da determinarsi sperimentalmente, vedi slide successiva).

```
public class Sorting {
    static final int SOGLIA = ...;
    private static Random generatore;

    public static <T extends Comparable<T>> void qsort(T[] a) {
        generatore = new Random();
        qs(a, 0, a.length - 1);
        ...
}
```

Ovviamente si devono definire tutti i metodi ausiliari necessari (con tipo generico *T extends Comparable<T>* ).

AlgELab-09-10-Compito-6

2

Nella classe *Sorting* si definiscano inoltre i metodi public static boolean isSorted(int[] a) oppure èOrdinato p...static <T extends Comparable<T>> boolean isSorted(T[] a) che controllano se un array è ordinato.

AlgELab-09-10-Compito-6

3

## Classe RandomArrays

Si definisca una classe *RandomArrays* contenente i metodi: public static int[] randomIntArray(int lungh, int max) che costruisce e restituisce un array di lunghezza lungh di int casuali compresi fra 0 e max (escluso)

public static Integer[] randomIntegerArray(int lungh, int max) che costruisce e restituisce un array di lunghezza lungh di Integer casuali compresi fra 0 e max (escluso)

p... static Double[] randomDoubleArray(int lungh, double max) che costruisce e restituisce un array di lunghezza lungh di Double casuali compresi fra 0 e max;

## facoltativo:

p... static String[] randomStringArray(int lungh, int lunghString) che costruisce e restituisce un array di lunghezza lungh di String casuali di lunghezza lunghString;

AlgELab-09-10-Compito-6

4

## Main di prova

Si definisca una classe *ProvaSorting* contenente un main il quale, utilizzando i metodi delle classi *RandomArrays* e *Sorting*, provi il quicksort su array casuali di int di lunghezze diverse e il quicksort generico su array di tipi diversi (Integer, Double, String) e lunghezze diverse, e misuri i tempi di esecuzione.

Si aggiusti per tentativi il valore di soglia.

Nota: si devono usare i metodi isSorted per controllare il funzionamento dell'algoritmo su array di grandi dimensioni:

...

```
out.println("l'array" + (isSorted(ar) ? "" : " NON") + " e' ordinato");
out.println("sto ordinando con il qsort generico");
t0 = nanoTime();
qsort(ar);
```

AlgELab-09-10-Compito-6

3