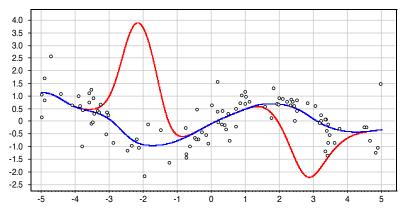
Проблема выбросов (эксперимент на синтетических данных)

 $\ell=100,\;h=1.0,\;$ гауссовское ядро $K(r)=\exp\left(-2r^2\right)$ Две из 100 точек — выбросы с ординатами $y_i=40$ и -40 Синяя кривая — выбросов нет



Проблема выбросов и локально взвешенное сглаживание

Проблема выбросов: большие случайные ошибки в значениях y_i сильно искажают оценку Надарая–Ватсона

$$a_h(x;X^{\ell}) = \frac{\sum_{i=1}^{\ell} y_i w_i(x)}{\sum_{i=1}^{\ell} w_i(x)}, \qquad w_i(x) = K\left(\frac{\rho(x,x_i)}{h}\right).$$

Идея:

чем больше величина невязки $\varepsilon_i = |a_h(x_i; X^{\ell} \setminus \{x_i\}) - y_i|$, тем меньше должен быть вес *i*-го объекта $w_i(x)$.

Эвристика:

домножить веса $w_i(x)$ на коэффициенты $\gamma_i = \tilde{K}(\varepsilon_i)$, где $\tilde{K}(\varepsilon)$ — ещё одно ядро, вообще говоря, отличное от K(r).

Рекомендация:

использовать квартическое ядро $\tilde{K}(\varepsilon)=K_Q\left(\frac{\varepsilon}{6\,\mathrm{med}\{\varepsilon_i\}}\right)$, где $\mathrm{med}\{\varepsilon_i\}$ — медиана множества значений ε_i .

Алгоритм LOWESS (LOcally WEighted Scatter plot Smoothing)

Вход: X^{ℓ} — обучающая выборка; Выход: коэффициенты γ_i , $i=1,\ldots,\ell$;

- 1: инициализация: $\gamma_i := 1, i = 1, \ldots, \ell$;
- 2: повторять
- 3: для всех объектов $i = 1, ..., \ell$
- 4: вычислить оценки скользящего контроля:

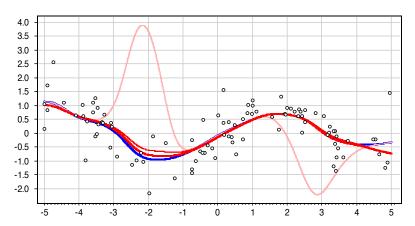
$$a_i := a_h(x_i; X^{\ell} \setminus \{x_i\}) = \frac{\sum\limits_{j=1, j \neq i}^{\ell} y_j \gamma_j K\left(\frac{\rho(x_i, x_j)}{h(x_i)}\right)}{\sum\limits_{j=1, j \neq i}^{\ell} \gamma_j K\left(\frac{\rho(x_i, x_j)}{h(x_i)}\right)};$$

- 5: для всех объектов $i = 1, ..., \ell$
- 6: $\gamma_i := \tilde{K}(|a_i y_i|);$
- 7: **пока** коэффициенты γ_i не стабилизируются;

Пример работы LOWESS на синтетических данных

 $\ell=100,\;\;h=1.0,\;$ гауссовское ядро $K(r)=\exp\left(-2r^2\right)$ Две из 100 точек — выбросы с ординатами $y_i=40$ и -40

В данном случае LOWESS сошёлся за 2-3 итерации:



Резюме

- В статистике методы, устойчивые к нарушениям модельных предположений о данных, называются робастными. Мы рассмотрели простой робастный метод, устойчивый к наличию небольшого числа выбросов.
- В этом методе происходит обучение весов объектов.