

Regulamin i Polityka klubu

„Klub Spadkobierców Zawiszy Romper Wolf”

1.Wymagania do dołączenia do klubu str.2

- Wymagania dotyczące sprawności oraz umiejętności
- Wymagania ogólne

2.Zasady panujące w klubie

- Zasady ogólne

3.Zasady karania zawodników

- Kary dyscyplinarne oraz upomnienia

4.Informacje dotyczące prywatności danych osobowych

- Informacje o wykorzystywaniu fotografii oraz danych personalnych

5.Prawa zawodnika klubu

- Prawa ogólne

6. Rezygnacja z gry w klubie

- Informacje o przepisach w sprawie rezygnacji.

1.Wymagania dołączenia do Klubu WSZ Romper Wolf

- Minimalny wiek wymagany by zostać zawodnikiem klubu to 12lat jednak mogą nastąpić wyjątki w następujących okolicznościach:
- Kryzys w klubie pod kątem braków kadrowych oraz braku danego zawodnika na danej pozycji lub według indywidualnej oceny postura jest porównywalna do 12lat oraz jeśli danej osobie brakuje niewiele do wieku minimalnego.

Wymagania dotyczące sprawności oraz umiejętności

- Umiejętności będą oceniane indywidualnie podczas treningu lub meczu towarzyskiego i na podstawie obserwacji zarząd podejmie decyzje czy dana osoba przysłuży się klubowi.

Natomiast w przypadku kryzysu pod kontem kadrowym rezygnuje się z podpunktu Dotyczącego sprawności oraz umiejętności.

Wymagania ogólne

- Zawodnik nie może wykazywać zachowań konfliktowych, agresywnych w stosunku do drużyny.

2.Zasady panujące w klubie

- Zawodnik nie może obrażać zawodników oraz trenera podczas meczu oraz treningu i na komunikatorze
- Zawodnicy którzy są skonfliktowani między sobą nie mogą tego pokazywać na meczu oraz treningu i na spotkaniach klubowych.
- Zawodnik musi okazywać szacunek zawodnikom oraz trenerowi .
- Zawodnik nie może obrażać przeciwnej drużyny podczas meczu jeśli ta ma oficjalnie zawartą zgodę z nami.
- Zawodnik musi zagrać min. 2 mecze w ciągu miesiąca.
- Zawodnik może się nie wywiązać z dwóch meczy w miesiącu jeśli poinformuje trenera lub członka zarządu klubu o przyczynach danego incydentu.
- Zawodnik ma obowiązek grać na pozycji jaką wcześniej zadeklarował może zmienić pozycję tylko za zgodą kapitana , trenera.
- Zawodnik ma obowiązek wpłacić dowolną sumę na rzecz klubu

3.Zasady Karania zawodników

Przy złamaniu podpunktu z regulaminu będzie przyznawane upomnienie a przy częstszych złamaniach regulaminu zawodnik zostanie usunięty z klubu bądź zawieszony.

W przypadku złamania podpunktu o złym zachowaniu na komunikatorze to zawodnik zostanie usunięty z grupy na komunikatorze.

Reszta podpunktów będzie indywidualnie oceniana przez zarząd klubu pod kątem co należy zrobić w danej sytuacji.

W przypadku nie wywiązania się z kontraktu klub narzuci wobec zawodnika represje które ustali zarząd klubu.

4. Informacje dotyczące prywatności danych osobowych

Jedyne dane osobowe jakie używa KSZ Romper Wolf to : Imię i Nazwisko oraz zdjęcie w celu zaprezentowania transferu, informacji o aktualnym składzie oraz w celu informacji o osiągnięciach podczas meczu itp.

Dane , Informacje są umieszczane na Platformach Społecznościowych oraz na stronie internetowej kszromperwolf.github.io

Prawa zawodnika klubu

- Zawodnik ma prawo domagać się od klubu napoju podczas treningu oraz meczu w przypadku braku funduszy lub braku możliwości zrealizowania klub wcześniej poinformuje
- Zawodnik ma prawo prosić o wsparcie od klubu w każdym problemie
- Zawodnik może zrezygnować z gry tymczasowo lub na stałe w naszym klubie pod pewnymi warunkami które znajdują się poniżej.
- Zawodnik ma prawo do dostępu do regulaminu i polityki klubu.
- Zawodnik ma prawo do uzasadnienia decyzji od trenera lub zarządu klubu.

6. Rezygnacja z gry w klubie

- Zawodnik może w każdym przypadku zrezygnować z gry w klubie tymczasowo lub na stałe pod warunkiem że wcześniej poinformuje o tym trenera lub zarząd klubu
- Zawodnik nie może zrezygnować z gry na stałe jeżeli obowiązuje go kontrakt w którym jest sprecyzowane kiedy może odejść.