1. Créez un tableau contenant les nombres de 1 à 10. Écrivez un programme qui affiche chaque élément du tableau à la console.

1. Créez un tableau contenant les jours de la semaine. Écrivez un programme qui affiche le premier jour de la semaine à la console.

1. Créez un tableau contenant les nombres pairs de 2 à 10. Écrivez un programme qui calcule la somme des nombres du tableau et l'affiche à la console.

1. Créez un tableau contenant les noms de cinq fruits. Écrivez un programme qui ajoute un sixième fruit à la fin du tableau et affiche le tableau complet à la console.

1. Créez un tableau contenant les notes de cinq étudiants. Écrivez un programme qui calcule la moyenne des notes et l'affiche à la console.

1. Créez un tableau contenant des noms d'oiseaux. Écrivez un programme qui recherche si un nom spécifique d'oiseau est présent dans le tableau.

1. Créez un tableau contenant des noms de pays. Écrivez un programme qui trie le tableau par ordre alphabétique et l'affiche à la console.
2. Créez un tableau contenant les noms des mois de l'année. Écrivez un programme qui affiche le troisième élément du tableau.

1. Créez un tableau contenant des nombres aléatoires. Écrivez un programme qui calcule la valeur minimale et la valeur maximale du tableau et les affiche à la console.

1. Créez un tableau contenant des phrases. Écrivez un programme qui cherche la phrase la plus longue du tableau et l'affiche à la console.