

Требования по Adaptive UI (Web/Mobile)

UI Design Specification

Адаптивный пользовательский интерфейс (Adaptive UI) обеспечивает корректное и удобное отображение интерфейса на устройствах с различными характеристиками экранов, плотностью пикселей и ориентацией.

Цель адаптивного UI — сохранить функциональность, визуальную целостность и удобство использования независимо от типа устройства.

Минимальные требования для получения проходного балла:

1. Общие критерии

Осуществляется поддержка 3х основных типов устройств (мобильный телефон, планшет, десктоп). Для мобильных приложений поддерживаются широко используемые отношения сторон (например, 16:9, 21:9) а также портретный/ландшафтный режимы.

Что проверяется:

- Корректное отображение интерфейса при изменении разрешения и ориентации экрана. (Нет «наезжающих» друг на друга элементов)
- Используются относительные единицы измерения
- Корректная работа интерфейса при изменении масштаба браузера или системных настроек.

2. Визуальные критерии

Используемые в приложении шрифты, иконки и изображения масштабируются без искажений. Применяется единая цветовая палитра и типографика для всех устройств.

Что проверяется:

- Финальный результат отображения изображений на различных устройствах
- Минимальный размер интерактивных элементов для маленьких устройств с тач экранами (минимум 44px.)
- Контрастность и читаемость на разных фонах и соответствует стандарту WCAG 2.1, уровень AA (минимум 4.5:1 для текста).
- Используется единая цветовая палитра и типографика для всех устройств.

3. Структурные критерии

Интерактивные элементы интерфейса, а также блоки статического контента подстраиваются под текущее разрешение и положение экрана. Основная навигация остается доступной на всех устройствах.

Что проверяется:

- Интерфейс построен на адаптивной сетке

- При изменении ширины экрана блоки масштабируются соответствующим образом
- Основная навигация доступна всегда

Максимальные требования к проекту:

Пункт 1. Минимальных требований дополнен:

Поддерживаются любые типы экранов (включая 4K, ultrawide, складные, смарт-часы). Автоматическое определение параметров устройства (плотность пикселей, ориентация, соотношение сторон). Использована Design System.

Пункт 2. Минимальных требований дополнен:

Реализована поддержка светлой/темной темы. Для иконок используются svg изображения. Существует возможность настройки пользовательских параметров (масштаб, цветовая схема).

Пункт 3. Минимальных требований дополнен:

При изменении размеров экрана происходит перестроение лейаута приложения. Мобильная версия приложения адаптирована под использование одной рукой, а также адаптируется под системные паттерны платформы (Android bottom navigation / iOS tab bar). Элементы интерфейса не перекрываются клавиатурой.

Общие требования к документу:

Финальный документ оформляется в одном из следующих форматов:

- **Figma-проект** (предпочтительно);
- **Adobe XD / Sketch** файл;
- **PDF-экспорт** макетов (если онлайн-доступ невозможен).

Все страницы и компоненты должны быть логически подписаны, присутствовать 3 варианта для различных устройств. Создана библиотека переиспользуемых компонентов. Для интерактивных элементов, должны быть представлены внешний вид для различных состояний.