# **Computer Graphics**

Romrawin Chumpu 639506093 (Jinpu)

## Homework 4: Mid-Point Circle Drawing Algorithm

From class slide pseudocode,

#### Midpoint Circle Algorithm

**I.** ป้อนค่ารัศมี r และจุดศูนย์กลางวงกลม  $(x_c, y_c)$  แล้วกำหนดพิกัด (coordinates) สำหรับจุด แรกบนเส้นรอบวงของวงกลมที่มีจุดศูนย์กลางอยู่ที่จุด origin เป็น

$$(x_0, y_0) = (0, r)$$

2. คำนวณค่าเริ่มต้นของ decision parameter เป็น

$$p_0 = \frac{5}{4} - r$$

- ${f 3.}$  สำหรับแต่ละตำแหน่ง  $x_k$  โดยเริ่มจาก k=0 ให้ทำการทดสอบต่อไปนี้
  - **a.** ถ้า  $p_k < 0$  จุดถัดไปบนวงกลมที่มีจุดศูนย์กลางอยู่ที่ (0,0) คือจุด  $(x_{k+1},y_k)$  และ

$$p_{k+1} = p_k + 2x_{k+1} + 1$$

 ${f b}$ . สำหรับกรณีอื่น จุดถัดไปบนวงกลม คือจุด  $(x_k+1,y_k-1)$  และ

$$p_{k+1} = p_k + 2x_{k+1} + 1 - 2y_{k+1}$$

โดยที่ 
$$2x_{k+1} = 2x_k + 2$$
 และ  $2y_{k+1} = 2y_k - 2$ 

- 4. กำหนดจุดสมมาตรในอีก 7 octants ที่เหลือ
- 5. ย้ายแต่ละตำแหน่งของ pixel (x,y) ที่คำนวณได้ ไปไว้บนเส้นของวงกลมที่มีจุดศูนย์กลางอยู่ที่  $(x_c,y_c)$  และ plot ค่าพิกัดใหม่เป็น

$$x = x + x_c, \quad y = y + y_c$$

**6.** ทำซ้ำตั้งแต่ ขั้นตอนที่ 3 ถึง 5 จนกระทั่ง  $x \geq y$ 

## **Python Code Implementation**

Colab notebook: Mid-Point Circle Algorithm

```
def midPointCircle(x_c, y_c, radius):
    x = 0
    y = radius

xs, ys = [], []
# Print initial points
print("Centre point: (%d, %d)"%(x+x_c, y+y_c))

# Check if radius > 0
update_x = [x+x_c, -x+x_c, x+x_c, -x+x_c, y+y_c, y+y_c, -y+y_c, -y+y_c]
update_y = [y+y_c, y+y_c, -y+y_c, -y+y_c, x+x_c, -x+x_c, x+x_c, -x+x_c]
if (radius > 0):
    for i in range(8):
        print("(%d, %d)"%(update_x[i], update_y[i]), end=" ")
        xs.append(update_x[i])
        ys.append(update_y[i])
    print()
```

```
# Initialising the value of P
  p 0 = 1 - radius
  print("(x, y) = (%d, %d)"%(x, y))
  print("-"*30)
  while x < y:
    x += 1
    if p_0 < 0:
      print("p_0 = %d"%(p_0), end=" | ")
      p_0 += (2*x)+1
      update_x = [x+x_c, -x+x_c, x+x_c, -x+x_c]
                  y+y_c, y+y_c, -y+y_c, -y+y_c]
      update_y = [y+y_c, y+y_c, -y+y_c, -y+y_c,
                  x+x_c, -x+x_c, x+x_c, -x+x_c
      print("(x, y= (%d, %d)"%(x, y)))
      for i in range(8):
        print("(%d, %d)"%(update_x[i], update_y[i]), end=" ")
        xs.append(update_x[i])
        ys.append(update_y[i])
      print()
      print("-"*30)
    else:
      y -= 1
      print("p_0 = %d"%(p_0), end=" | ")
      p_0 += (2*x)+1-(2*y)
      update_x = [x+x_c, -x+x_c, x+x_c, -x+x_c]
                  y+y_c, y+y_c, -y+y_c, -y+y_c]
      update_y = [y+y_c, y+y_c, -y+y_c, -y+y_c]
                  x+x_c, -x+x_c, x+x_c, -x+x_c]
      print("(x, y) = (%d, %d)"%(x, y))
      for i in range(8):
        print("(%d, %d)"%(update_x[i], update_y[i]), end=" ")
        xs.append(update x[i])
        ys.append(update_y[i])
      print()
      print("-"*30)
else:
  print("Radius < 0, one dot is returned")</pre>
  xs.append(x_c)
  ys.append(y_c)
# PLot
fig = plt.figure(figsize=(5, 5))
plt.xlabel("x")
plt.ylabel("y")
plt.scatter(xs, ys)
plt.show()
```

### **Output:**

```
midPointCircle(0, 0, 10)
```

```
\subseteq Center point: (0, 10)
    (0, 10) (0, 10) (0, -10) (0, -10) (10, 0) (10, 0) (-10, 0) (-10, 0)
    (x, y) = (0, 10)
    p_0 = -9 \mid (x, y = (1, 10))
    (1, 10) (-1, 10) (1, -10) (-1, -10) (10, 1) (10, -1) (-10, 1) (-10, -1)
    p_0 = -6 \mid (x, y = (2, 10))
    (2, 10) (-2, 10) (2, -10) (-2, -10) (10, 2) (10, -2) (-10, 2) (-10, -2)
    p_0 = -1 \mid (x, y = (3, 10))
    (3, 10) (-3, 10) (3, -10) (-3, -10) (10, 3) (10, -3) (-10, 3) (-10, -3)
    p_0 = 6 \mid (x, y) = (4, 9)
    (4, 9) (-4, 9) (4, -9) (-4, -9) (9, 4) (9, -4) (-9, 4) (-9, -4)
    p_0 = -3 \mid (x, y = (5, 9))
    (5, 9) (-5, 9) (5, -9) (-5, -9) (9, 5) (9, -5) (-9, 5) (-9, -5)
    p_0 = 8 \mid (x, y) = (6, 8)
    (6, 8) (-6, 8) (6, -8) (-6, -8) (8, 6) (8, -6) (-8, 6) (-8, -6)
    p_0 = 5 \mid (x, y) = (7, 7)
    (7, 7) (-7, 7) (7, -7) (-7, -7) (7, 7) (7, -7) (-7, 7) (-7, -7)
        10.0
         7.5
         5.0
         2.5
         0.0
        -2.5
        -5.0
        -7.5
       -10.0
            -10.0 -7.5 -5.0 -2.5
                                   2.5
                               0.0
                                       5.0
```