

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
«Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики»
(СибГУТИ)

Факультет информатики и вычислительной техники

09.03.01 "Информатика и вычислительная техника"
профиль "Программное обеспечение средств вычислительной
техники и автоматизированных систем"

Кафедра прикладной математики и кибернетики

Курсовая работа по дисциплине
Алгоритмы и вычислительные методы оптимизации

Двойственный симплекс-метод

Вариант 12

Выполнил:

студент гр.ИП- 811

_____ / Мироненко К.А. /
ФИО студента

« » _____ 2021 г.

Проверил

ассистент кафедры ПМиК

_____ / Новожилов Д.И. /
ФИО преподавателя

« » _____ 2021 г.

Оценка _____

Оглавление

1. Постановка задачи.....	3
2. Алгоритм двойственного симплекс-метода	5
3. Выполнение поставленной задачи	6
4. Описание основных функций программы	12
<i>Приложение</i> Листинг.....	13

1. Постановка задачи

1. Перейти к канонической форме записи задачи линейного программирования.

$$Z(x_1, x_2) = p_1 x_1 + p_2 x_2 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} a_1 x_1 + a_2 x_2 \geq a \\ b_1 x_1 + b_2 x_2 \geq b \\ c_1 x_1 + c_2 x_2 \geq c \\ x_1; x_2 \geq 0 \end{cases}$$

2. Написать программу, решающую задачу линейного программирования в канонической форме (с выводом всех промежуточных таблиц) одним из перечисленных способов (в соответствии с последним столбцом приведенной ниже таблицы):
 - симплекс-методом, используя в качестве начальной угловой точки опорное решение с указанными в задании базисными переменными, найденное методом Жордана-Гаусса (1);
 - методом искусственного базиса (2);
 - двойственным симплекс-методом (3).
3. Решить исходную задачу графически и отметить на чертеже точки, соответствующие симплексным таблицам, полученным при выполнении программы из п.2.
4. Составить двойственную задачу к исходной и найти ее решение на основании теоремы равновесия.

Номер варианта	a	b	c	a_1	b_1	c_1	a_2	b_2	c_2	p_1	p_2	Метод решения задачи
1.	12	33	20	5	5	2	1	4	5	7	1	1 базисные переменные: x_1, x_2, x_3
2.	9	13	16	4	3	2	1	2	5	1	5	2
3.	12	14	68	3	1	4	1	2	11	4	3	3
4.	10	30	42	2	3	3	1	4	8	10	3	1 базисные переменные: x_1, x_2, x_3
5.	30	26	54	5	2	3	3	4	11	2	15	2
6.	33	20	12	5	2	5	4	5	1	8	4	3
7.	11	13	12	4	2	1	1	3	7	7	1	1 базисные переменные: x_1, x_2, x_3
8.	45	8	30	10	1	3	3	1	5	2	10	2
9.	14	13	36	3	2	3	1	1	7	4	3	3
10.	16	9	13	2	4	3	5	1	2	6	1	1 базисные переменные: x_1, x_2, x_4
11.	20	12	33	2	5	5	5	1	4	2	7	2
12.	13	16	9	3	2	4	2	5	1	3	5	3
13.	14	68	12	1	4	3	2	11	1	9	2	1 базисные переменные: x_1, x_2, x_5
14.	42	10	30	3	2	3	8	1	4	2	9	2
15.	26	54	30	2	3	5	4	11	3	2	6	3
16.	36	14	13	3	3	2	7	1	1	6	1	1 базисные переменные: x_1, x_2, x_4
17.	13	12	11	2	1	4	3	7	1	1	11	2
18.	8	30	45	1	3	10	1	5	3	4	5	3
19.	54	30	26	3	5	2	11	3	4	5	2	1 базисные переменные: x_1, x_2, x_4
20.	68	12	14	4	3	1	11	1	2	2	11	2
21.	12	11	13	1	4	2	7	1	3	8	6	3

2. Алгоритм двойственного симплекс-метода

Двойственный симплекс-метод заключается в построении оптимального недопустимого плана с последующим преобразованием его в допустимый, не нарушая оптимальности.

Алгоритм двойственного симплекс-метода:

- 1) В столбце свободных членов выбирают среди отрицательных минимальный. Это определяет разрешающую строку
- 2) Для отрицательных элементов разрешающей строки находим симплексные отношения: отношения элементов Z -строки к отрицательным элементам разрешающей строки, взятые по модулю
- 3) Выбираем минимальное симплексное отношение, соответствующий столбец – разрешающий.
- 4) Выполняют шаг симплексных преобразований таблицы.
- 5) Если в столбце свободных членов нет отрицательных, то решение оптимально, иначе переход на п.1.

В случае,

- если в разрешающей строке нет ни одного отрицательного элемента, задача неразрешима
- если в Z -строке найден элемент меньше 0, решение следует продолжить обычным симплекс-методом

3. Выполнение поставленной задачи

1. Перейти к канонической форме записи задачи линейного программирования.

Исходная задача:

$$Z(x_1, x_2) = 3x_1 + 5x_2 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 \geq 13 \\ 2x_1 + 5x_2 \geq 16 \\ 4x_1 + x_2 \geq 9 \\ x_1; x_2 \geq 0 \end{cases}$$

Каноническая форма:

$$Z(x_1, x_2) = -3x_1 - 5x_2 \rightarrow \max$$

$$\begin{cases} -3x_1 - 2x_2 + x_3 = -13 \\ -2x_1 - 5x_2 + x_4 = -16 \\ -4x_1 - x_2 + x_5 = -9 \\ x_1; x_2; x_3; x_4; x_5 \geq 0 \end{cases}$$

2. Написать программу, решающую задачу линейного программирования в канонической форме (с выводом всех промежуточных таблиц) двойственным симплекс-методом.

```
D:\>cd D:\_study\algorithmsAndComputationalOptimizationMethods\labs\coursework

D:\_study\algorithmsAndComputationalOptimizationMethods\labs\coursework>python main.py
```

6.п.	1	x1	x2	x3	x4	x5
x3	-13	-3	-2	1	0	0
x4	-16	-2	-5	0	1	0
x5	-9	-4	-1	0	0	1
Z1	0	3	5	0	0	0
C0		3/2	1	-	-	-

↑

```
X1 = (0, 0, -13, -16, -9)
Z1(X1) = 0
```

Разрешающий элемент - a[1][1] = -5

```
--
```

Z = 16

6.п.	1	x1	x2	x3	x4	x5
x3	-33/5	-11/5	0	1	-2/5	0
x2	16/5	2/5	1	0	-1/5	0
x5	-29/5	-18/5	0	0	-1/5	1
Z1	-16	1	0	0	1	0

```
Командная строка X + -
Z1 | -16 | 1 0 0 1 0
CO | 5/11 - - 5/2 -
    ↑
X2 = (0, 16/5, -33/5, 0, -29/5)
Z1(X2) = -16

Разрешающий элемент - a[0][0] = -11/5
--

Z = 19
6.п. | 1 | x1 x2 x3 x4 x5
x1 | 3 | 1 0 -5/11 2/11 0
x2 | 2 | 0 1 2/11 -3/11 0
x5 | 5 | 0 0 -18/11 5/11 1
Z1 | -19 | 0 0 5/11 9/11 0

X3 = (3, 2, 0, 0, 5)
Z1(X3) = -19
--

Z = 19

D:\_study\algorithmsAndComputationalOptimizationMethods\labs\coursework>
```

```

D:\_study\algorithmsAndComputationalOptimizationMethods\labs\coursework>python main.py
6.п. | 1 | x1 | x2 | x3 | x4 | x5
+---+---+---+---+---+---+
x3 | -12 | -3 | -1 | 1 | 0 | 0
x4 | -14 | -1 | -2 | 0 | 1 | 0
x5 | -68 | -4 | -11 | 0 | 0 | 1 ←
+---+---+---+---+---+---+
Z1 | 0 | 4 | 3 | 0 | 0 | 0
+---+---+---+---+---+---+
C0 | | 1 | 3/11 | - | - | -
    ↑

X1 = (0, 0, -12, -14, -68)
Z1(X1) = 0

Разрешающий элемент - a[2][1] = -11
--

Z = 204/11
6.п. | 1 | x1 | x2 | x3 | x4 | x5
+---+---+---+---+---+---+
x3 | -64/11 | -29/11 | 0 | 1 | 0 | -1/11 ←
x4 | -18/11 | -3/11 | 0 | 0 | 1 | -2/11
x2 | 68/11 | 4/11 | 1 | 0 | 0 | -1/11
+---+---+---+---+---+---+
Z1 | -204/11 | 32/11 | 0 | 0 | 0 | 3/11
+---+---+---+---+---+---+
C0 | | 32/29 | - | - | - | 3
    ↑

```

Рис.2.1 Решение другого варианта (Вариант-3)

```

6.п. | 1 | x1 | x2 | x3 | x4 | x5
+---+---+---+---+---+---+
Z1 | -724/29 | 0 | 0 | 32/29 | 0 | 5/29
+---+---+---+---+---+---+
C0 | | - | - | 32/3 | - | 1
    ↑

X3 = (64/29, 156/29, 0, -30/29, 0)
Z1(X3) = -724/29

Разрешающий элемент - a[1][4] = -5/29
--

Z = 26
6.п. | 1 | x1 | x2 | x3 | x4 | x5
+---+---+---+---+---+---+
x1 | 2 | 1 | 0 | -2/5 | 1/5 | 0
x5 | 6 | 0 | 0 | 3/5 | -29/5 | 1
x2 | 6 | 0 | 1 | 1/5 | -3/5 | 0
+---+---+---+---+---+---+
Z1 | -26 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0

X4 = (2, 6, 0, 0, 6)
Z1(X4) = -26
--

Z = 26

D:\_study\algorithmsAndComputationalOptimizationMethods\labs\coursework>

```

Рис.2.2 Решение другого варианта (Вариант-3)

3. Решить исходную задачу графически и отметить на чертеже точки, соответствующие симплексным таблицам, полученным при выполнении программы из п.2.

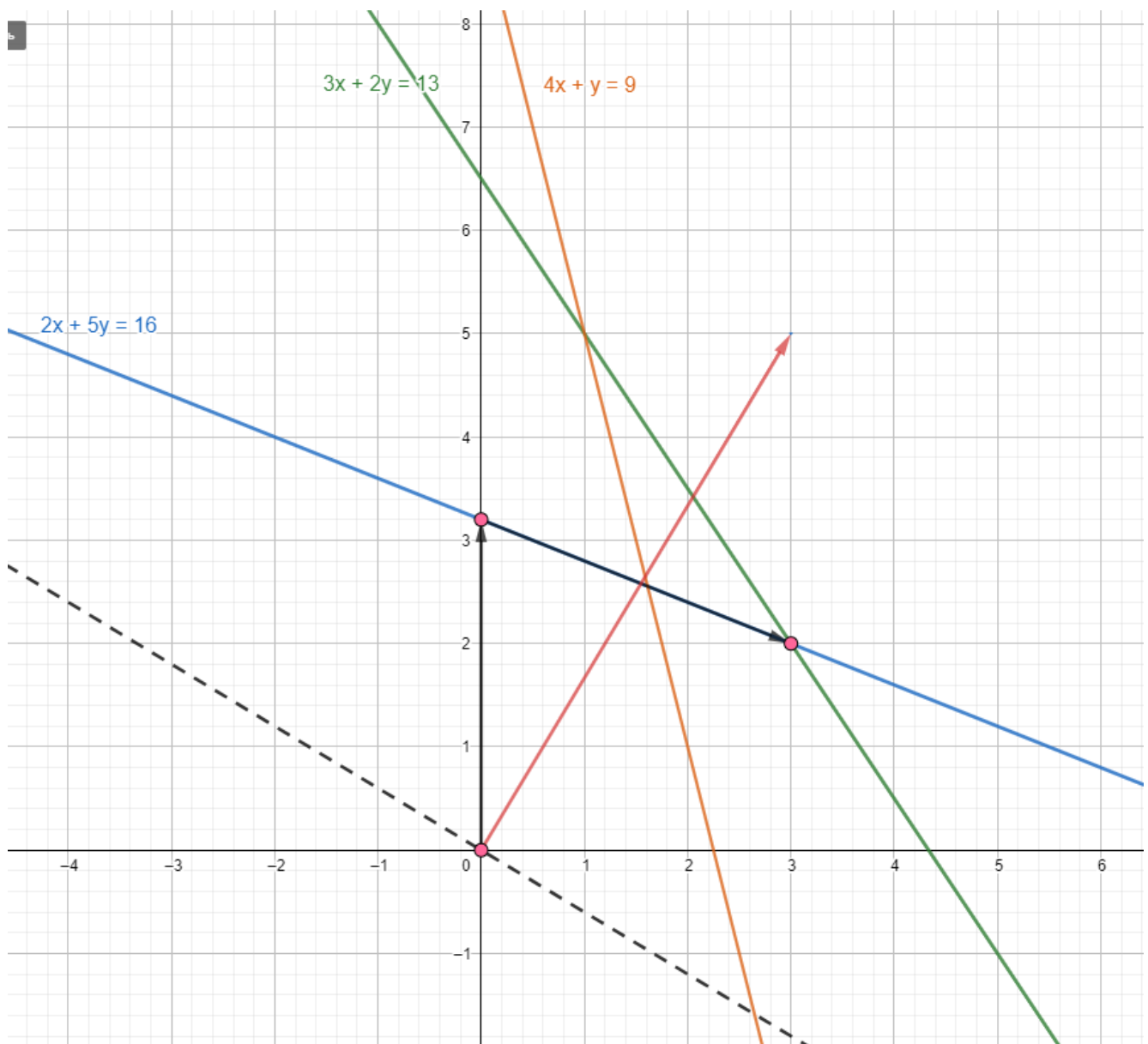


Рис.3 Графическое решение

4. Составить двойственную задачу к исходной и найти ее решение на основании теоремы равновесия.

Исходная задача:

$$Z(x_1, x_2) = 3x_1 + 5x_2 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 \geq 13 \\ 2x_1 + 5x_2 \geq 16 \\ 4x_1 + x_2 \geq 9 \\ x_1; x_2 \geq 0 \end{cases}$$

Двойственная задача:

$$\begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 5 \\ 4 & 1 \end{pmatrix}^T = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 2 & 5 & 1 \end{pmatrix}$$

Тогда:

$$W(y_1, y_2, y_3) = 13y_1 + 16y_2 + 9y_3 \rightarrow \max$$

$$\begin{cases} 3y_1 + 2y_2 + 4y_3 \leq 3 \\ 2y_1 + 5y_2 + y_3 \leq 5 \\ y_1, y_2, y_3 \geq 0 \end{cases}$$

Найдем оптимальное решение двойственной задачи по теореме равновесия:

$$\begin{cases} y_1(13 - (3x_1 + 2x_2)) = 0 \\ y_2(16 - (2x_1 + 5x_2)) = 0 \\ y_3(9 - (4x_1 + x_2)) = 0 \\ x_1(3 - (3y_1 + 2y_2 + 4y_3)) = 0 \\ x_2(5 - (2y_1 + 5y_2 + y_3)) = 0 \end{cases}$$

Подставим в систему решение $X = (3; 2)$:

$$\begin{cases} y_1(13 - (3x_1 + 2x_2)) = 0 \\ y_2(16 - (2x_1 + 5x_2)) = 0 \\ y_3(9 - (4x_1 + x_2)) = 0 \\ x_1(3 - (3y_1 + 2y_2 + 4y_3)) = 0 \\ x_2(5 - (2y_1 + 5y_2 + y_3)) = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 0y_1 = 0 \\ 0y_2 = 0 \\ -5y_3 = 0 \\ 3(3 - (3y_1 + 2y_2 + 4y_3)) = 0 \\ 2(5 - (2y_1 + 5y_2 + y_3)) = 0 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\begin{cases} 0y_1 = 0 \\ 0y_2 = 0 \\ y_3 = 0 \\ 3 - (3y_1 + 2y_2 + 4y_3) = 0 \\ 5 - (2y_1 + 5y_2 + y_3) = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 0y_1 = 0 \\ 0y_2 = 0 \\ y_3 = 0 \\ 3y_1 + 2y_2 = 3 \\ 2y_1 + 5y_2 = 5 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\begin{cases} 0y_1 = 0 \\ 0y_2 = 0 \\ y_3 = 0 \\ y_1 = 1 - \frac{2}{3}y_2 \\ 2(1 - \frac{2}{3}y_2) + 5y_2 = 5 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 0y_1 = 0 \\ 0y_2 = 0 \\ y_3 = 0 \\ y_1 = 1 - \frac{2}{3}y_2 \\ 2(1 - \frac{2}{3}y_2) + 5y_2 = 5 \mid * 3 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\begin{cases} 0y_1 = 0 \\ 0y_2 = 0 \\ y_3 = 0 \\ y_1 = 1 - \frac{2}{3}y_2 \\ 11y_2 = 9 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 0y_1 = 0 \\ 0y_2 = 0 \\ y_3 = 0 \\ y_1 = \frac{5}{11} \\ y_2 = \frac{9}{11} \end{cases}$$

$$W(y_1, y_2, y_3) = 13y_1 + 16y_2 + 9y_3 \rightarrow \max$$

Тогда,

$$W_{\max} = W\left(\frac{5}{11}, \frac{9}{11}, 0\right) = 13 * \frac{5}{11} + 16 * \frac{9}{11} + 9 * 0 = 19$$

4. Описание основных функций программы

class Fraction – Класс, реализующий дроби

Конструктор:

- *def __init__(self, numerator=0, denominator=1)* – Конструктор класса

Перегрузки:

- *def __add__(self, other)* – Перегрузка сложения 2-х дробей
- *def __sub__(self, other)* – Перегрузка разности 2-х дробей
- *def __mul__(self, other)* – Перегрузка произведения 2-х дробей
- *def __truediv__(self, other)* – Перегрузка частного 2-х дробей
- *def __lt__(self, other)* – Перегрузка оператора «<»
- *def __le__(self, other)* – Перегрузка оператора «<=»
- *def __eq__(self, other)* – Перегрузка оператора «==»
- *def __ne__(self, other)* – Перегрузка оператора «!=»
- *def __gt__(self, other)* – Перегрузка оператора «>»
- *def __ge__(self, other)* – Перегрузка оператора «>=»

Методы:

- *def abs(self)* – Метод, возвращающий абсолютное значение дроби

def read_from_file(filename: str = "input.txt") – Функция, считывающая входные данные из файла

def print_step(matrix, z, x, step_num, simplex_relation=None, resolution_element=None) – Функция, выводящая шаг работы алгоритма

def dual_simplex_method(matrix, z) – Функция, реализующая двойственный симплекс-метод

def main() – функция, реализующая логику работы программы

Приложение Листинг

```
import math
import sys

class Fraction:
    """
    Класс, реализующий дроби
    """
    __slots__ = ('_numerator', '_denominator')

    def __init__(self, numerator=0, denominator=1):
        if type(numerator) is not int or type(denominator) is not int:
            raise TypeError(
                'Fraction(%s, %s) - the numerator and denominator values must be integers' % (numerator,
denominator))
        if denominator == 0:
            raise ZeroDivisionError('Fraction(%s, 0)' % numerator)
        g = math.gcd(numerator, denominator)
        if denominator < 0:
            g = -g
        numerator //= g
        denominator //= g
        self._numerator = numerator
        self._denominator = denominator

    def __add__(self, other):
        """Сумма 2-х дробей"""
        if isinstance(other, Fraction):
            return Fraction(self._numerator * other._denominator + other._numerator * self._denominator,
                self._denominator * other._denominator)
        return NotImplemented

    def __sub__(self, other):
        """Разность 2-х дробей"""
        if isinstance(other, Fraction):
            return Fraction(self._numerator * other._denominator - other._numerator * self._denominator,
                self._denominator * other._denominator)
        return NotImplemented

    def __mul__(self, other):
        """Произведение 2-х дробей"""
        if isinstance(other, Fraction):
            return Fraction(self._numerator * other._numerator,
                self._denominator * other._denominator)
        return NotImplemented

    def __truediv__(self, other):
        """Частное 2-х дробей"""
        if isinstance(other, Fraction):
            return Fraction(self._numerator * other._denominator,
                self._denominator * other._numerator)
        return NotImplemented

    def __lt__(self, other):
        """x < y"""
```

```

    if isinstance(other, Fraction):
        return self._numerator * other._denominator < other._numerator * self._denominator
    return NotImplemented

def __le__(self, other):
    """x <= y"""
    if isinstance(other, Fraction):
        return self._numerator * other._denominator <= other._numerator * self._denominator
    return NotImplemented

def __eq__(self, other):
    """x == y"""
    if isinstance(other, Fraction):
        return self._numerator * other._denominator == other._numerator * self._denominator
    return NotImplemented

def __ne__(self, other):
    """x != y"""
    if isinstance(other, Fraction):
        return self._numerator * other._denominator != other._numerator * self._denominator
    return NotImplemented

def __gt__(self, other):
    """x > y"""
    if isinstance(other, Fraction):
        return self._numerator * other._denominator > other._numerator * self._denominator
    return NotImplemented

def __ge__(self, other):
    """x >= y"""
    if isinstance(other, Fraction):
        return self._numerator * other._denominator >= other._numerator * self._denominator
    return NotImplemented

def __repr__(self):
    if self._denominator == 1:
        return 'Fraction(%s)' % self._numerator
    else:
        return 'Fraction(%s, %s)' % (self._numerator, self._denominator)

def __str__(self):
    if self._denominator == 1:
        return str(self._numerator)
    else:
        return '%s/%s' % (self._numerator, self._denominator)

def abs(self):
    return Fraction(abs(self._numerator), abs(self._denominator))

def read_from_file(filename: str = "input.txt"):
    """
    Функция, считывающая входные данные из файла
    :param filename: имя файла
    :return: Словарь с матрицей("matrix") и z-функцией("z")
    """

```

```

with open(filename, 'r', encoding="utf-8") as f:
    lines = list(filter(lambda x: x != " and '#' not in x, list(map(lambda x: x.strip(), f.readlines()))))
f.close()
z = list(map(Fraction, map(int, lines[0].split(' '))))
z = list((i * Fraction(-1)) for i in z[:-1]) + z[-1:]
matrix = list(list(Fraction(int(y)) for y in x.split(' ')) for x in lines[1:])
# print(z, *matrix, sep='\n')
return dict(z=z, matrix=matrix)

def print_step(matrix, z, x, step_num, simplex_relation=None, resolution_element=None):
    """
    Функция, выводящая шаг работы алгоритма
    :param matrix: Матрица
    :param z: Z - функция (список)
    :param x: X (список)
    :param step_num: Номер шага (инт)
    :param simplex_relation: Симплексное отношение (список)
    :param resolution_element: Индекс разрешающего элемента (словарь(row, col))
    :return: None
    """

    # Шапка
    field_width = 10
    print("{:^6}|".format("б.п."), end="")
    print("{:^{size}}|".format("1", size=field_width), end="")
    for i in range(len(matrix[0]) - 1):
        print("{:^{size}} ".format("x" + str(i + 1), size=field_width), end="")
    print("\n{:^6}+{:^{size}}+{:^{size}}".format(str(field_width * (len(matrix[0]) - 1) + len(matrix[0]) - 1) +
        "}).format(" ", " ", size=field_width))

    # Строки

    x_index = list()
    for i in range(len(matrix)):
        tmp_flag = False
        for j in range(len(matrix[0]) - 1):
            if matrix[i][j] == Fraction(1):
                for k in range(len(matrix)):
                    if matrix[k][j] == Fraction(0) or k == i:
                        tmp_flag = True
                else:
                    tmp_flag = False
                    break
            if tmp_flag:
                x_index.append(j)
                break

    for i in range(len(matrix)):
        print("{:^6}|".format("x" + str(x_index[i] + 1)), end="")
        print("{:^{size}}|".format(str(matrix[i][-1]), size=field_width), end="")
        for j in range(len(matrix[0]) - 1):
            print("{:^{size}} ".format(str(matrix[i][j]), size=field_width), end="")
        # стрелочка ←
        if resolution_element and i == resolution_element["row"]:
            print(" ←", end="")

```



```

        else:
            tmp_flag = False
            break
    if tmp_flag:
        res[j] = matrix[i][-1]
        break

if flag:
    if any(x < Fraction(0) for x in z[:-1]):
        print("Отрицательный элемент в Z строке. \nДальше необходимо решать простым симплекс методом")
        flag = False
        break

# Поиск разрешающей строки
b = list(x[-1] for x in matrix)
negative_b = list(filter(lambda q: q < Fraction(0), b))
resolution_row = b.index(min(negative_b))

if not any(x < Fraction(0) for x in matrix[resolution_row][:-1]):
    print("Нет решений.\nВ разрешающей строке нет отрицательных элементов")
    flag = False
    break

# Поиск разрешающего столбца
simplex_relation = list(Fraction(sys.maxsize) for i in range(len(matrix[0]) - 1))
for i in range(len(matrix[0]) - 1):
    if matrix[resolution_row][i] < Fraction(0):
        simplex_relation[i] = z[i].abs() / matrix[resolution_row][i].abs()
resolution_col = simplex_relation.index(min(simplex_relation))

print_step(matrix, z, res, step, simplex_relation, dict(row=resolution_row, col=resolution_col))

print("\nРазрешающий элемент - a[{ }][{ }] = { }".format(resolution_row, resolution_col,
matrix[resolution_row][resolution_col]))

tmp = matrix[resolution_row][resolution_col]
for i in range(len(matrix[resolution_row])):
    matrix[resolution_row][i] /= tmp

for i in range(len(matrix)):
    if i != resolution_row and matrix[i][resolution_col] != Fraction(0):
        coeff = matrix[i][resolution_col] * Fraction(-1)
        for j in range(len(matrix[0])):
            matrix[i][j] = matrix[i][j] + matrix[resolution_row][j] * coeff

coeff = z[resolution_col] * Fraction(-1)
for i in range(len(z)):
    z[i] = z[i] + matrix[resolution_row][i] * coeff

else:
    print_step(matrix, z, res, step)

print("--\n\n")

print("Z = " + str(z[-1].abs()))

```

```

def main():
    # Чтение из файла
    data = read_from_file()
    z, matrix = data["z"], data["matrix"]
    # print_step(matrix, z, list(Fraction(i) for i in range(len(matrix[0]))), 0, list(0 for i in range(len(matrix[0]) -
1)), dict(row=2, col=3))

    dual_simplex_method(matrix, z)
    return

if __name__ == '__main__':
    main()

```