

**Julia Romualdo Pereira – SP3023061**

**QUESTÃO: 01**

Quando digitamos uma URL no navegador este vai para o servidor de DNS e encontra o endereço verdadeiro de onde o site está hospedado.

O navegador manda uma mensagem de requisição HTTP para o servidor, pedindo que envie uma cópia do site ao cliente.

Esta mensagem e todos os outros dados enviados entre o cliente e o servidor são enviados pela sua conexão à internet usando TCP/IP.

Neste contexto, assinale a alternativa correta que corresponde à ação, do servidor quando ele aceita a requisição do cliente(navegador)

- A - (    )    O servidor espera uma confirmação da requisição. Justamente para se assegurar de que não haverá erro
- B - ( X )    O servidor começa a enviar os arquivos do site para o navegador como uma série de pequenos pedaços chamados pacotes de dados
- C - (    )    O servidor trava, pois, o cliente não tem permissão para conversar diretamente com o servidor
- D - (    )    O servidor envia uma nova requisição ao cliente, solicitando suas credenciais de acesso
- E - (    )    O servidor não sabe o que fazer com a requisição, pois o fluxo descrito acima está incompleto

**QUESTÃO: 02**

Protocolos são conjuntos de normas que permitem que duas ou mais máquinas conectadas à internet se comuniquem entre si.

Proporciona a comunicação entre computadores de fabricante diferentes (qualquer sistema operacional).

Podemos identificar vários tipos de protocolos de rede. Os tipos de protocolos de rede são divididos de acordo com a sua natureza do serviço disponibilizado.

Considerando as informações apresentadas, avalie as afirmações a seguir:

I – os protocolos TCP/IP são a base de envio e recebimento de dados por toda a internet.

II – Os protocolos HTTP e HTTPS são exatamente iguais. E no caso do HTTPS, a letra “S” significa “System”.

III – O protocolo DHCP é exclusivo para transferência de arquivos entre computadores.

É correto o que se afirma em:

A - (    )        I e II, apenas.

B - (    )        III, apenas

C - ( X )        I apenas

D - (    )        II e III apenas

E - (    )        I, II e III

**QUESTÃO: 03**

Temos que o protocolo HTTP define um conjunto de métodos de requisição. Estes têm a função de indicar a ação a ser executada para um dado recurso. Este conjunto de métodos implementa uma semântica diferente.

Do conjunto de métodos de requisição, destacamos os seguintes: i) Método GET, ii) Método Head, iii) método POST, iv) método PUT. .

Considerando esse contexto, avalie as seguintes asserções e a relação proposta entre elas.

I – Utilizamos o método PUT para submeter um por um cada recurso específico.

**PORQUE**

II – este método causa uma mudança no estado do recurso

A respeito dessas asserções, assinale a **opção correta**:

- A - (    )      A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.
- B - ( X )      As asserções I e II são proposições verdadeiras, mas a II não é uma justificativa da I.
- C - (    )      A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proposição falsa
- D - (    )      As asserções I e II são proposições verdadeiras, e a II é uma justificativa da I.
- E - (    )      As asserções I e II são proposições falsas.

**QUESTÃO: 04**

No universo da solução de software que trata do ambiente cliente/servidor, existe uma tarefa que é muito importante: a configuração do ambiente de desenvolvimento.

Existem três elementos importantes a considerar: i) o JDK, ii) a IDE e o iii) servidor de aplicação.

A configuração adequada e os ajustes necessários de integração entre estes três elementos é fator crítico de sucesso para um ambiente de desenvolvimento estável e confiável

Considerando as informações apresentadas, assinale a opção correta

A - (    )	O TOMCAT proporciona ao desenvolvedor todos os elementos necessários para o desenvolvimento, no que diz respeito aos elementos que fazem parte do servidor de aplicações.
B - ( X   )	A JDK proporciona ao desenvolvedor todos os elementos necessários para o desenvolvimento, no que diz respeito aos elementos que fazem parte do servidor de aplicações.
C - (    )	A JDK é a principal ferramenta para edição dos programas, bem como proporciona excelente ferramenta de DEBUG
D - (    )	O Eclipse é um subconjunto da SDK, que permite ao desenvolvedor ter todas as ferramentas de desenvolvimento Java
E - (    )	O eclipse proporciona ao desenvolvedor todos os elementos necessários para o desenvolvimento, no que diz respeito aos elementos que fazem parte do servidor de aplicações

**QUESTÃO: 05**

Unidade III - Primeiros Passos com Java Servlet

TIPO DE ITEM: RESPOSTA- MÚLTIPLA

OPERADOR MENTAL: CRIAR

OBJETIVO: O estudante deve ter a habilidade para desenvolver uma solução em ambiente distribuído

As aplicações desenvolvidas para a Internet utilizam recursos que estão fisicamente distribuídos pela rede e que podem eventualmente ser compartilhados com outras:

- dados
- processos
- dispositivos de I/O
- objetos
- arquivos

Uma aplicação distribuída desenvolvida sob o paradigma de orientação a objetos pode ser vista como um conjunto de objetos distribuídos pela rede que cooperam para a realização de uma determinada tarefa.

Considerando as informações apresentadas, avalie as afirmações a seguir:

I Os Servlets comunicam clientes e servidores via FTP.

II – Um Cliente, ao enviar uma solicitação ao servidor, utiliza o protocolo DHCP para acionar o Servlet

III – O container de servlets recebe a solicitação (requisição) e a direciona para ser processada pelo servlet apropriado.

É correto o que se afirma em:

- A - (    )        III apenas
- B - (    )        I, apenas
- C - (    )        I e II, apenas.
- D - (    )        II e III apenas
- E - ( X )        I, II e III

**QUESTÃO: 06**

Podemos entender que “Experiência do Usuário” é como uma pessoa se sente ao usar um produto. Formalmente, de acordo com a definição dada pela ISO 9241-210, são as respostas e percepções de uma pessoa resultantes do uso de um produto, sistema ou serviço.

Como podemos perceber, "Experiência do Usuário" é um tema bastante subjetivo. Apesar desse aspecto, é possível aprendermos como desenhar um produto ou serviço que proporcione uma experiência satisfatória a alguém que os use, identificando todos os aspectos da interação do usuário com esse produto. Uma das formas é a exploração dos sentidos, a partir das reações sinestésicas.

SEBESTA, Robert W. Conceitos de linguagem de programação. 4.ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2000.

Reconhecemos então uma IDE quando identificamos um ambiente de desenvolvimento que

- A - (    )                podem obter recursos de ambientes da internet.
- B - (    )                envolve a participação toda a equipe de desenvolvimento de software.
- C - (    )                envolve a manipulação de testes unitário e teste de sistemas.
- D - (    )                possui recursos para várias linguagens de programação.
- E - ( X )                envolve pelo menos, editor de código, compilador e depurador.

**QUESTÃO: 07**

JavaBeans é uma técnica de programação baseada em componentes bem definidos para criar funcionalidades mais robustas e seguras, pois, implementam de forma consistente a proteção dos dados.

Em classes JavaBeans podemos codificar apenas atributos e seus respectivos getters e setters... em geral não possui nenhuma lógica adicional.

Considerando as informações apresentadas, avalie as afirmações a seguir:

I – As classes JavaBeans implementam o paradigma de encapsulamento dos dados

II – Todos os atributos das classes JavaBeans, que precisam ser protegidas, devem ser declaradas com o modificador de acesso “private”.

III – Todos os atributos das classes JavaBeans, que precisam ser protegidas, também podem ser declaradas com o modificador de acesso “public”.

.

É correto o que se afirma em:

A - (    )    I, II e III.

B - (    )    III, apenas.

C - (    )    I apenas.

D - (    )    II e III apenas.

E - ( X )    I e II, apenas.

### QUESTÃO: 8

Scriptlets são formas de se trabalhar com regras de negócio e estruturas de controle nos arquivos JSP. São trechos de código Java diretamente inseridos no corpo da página HTML, sendo delimitados pelos símbolos `<%` e `%>`.

Esta técnica de programação traz uma forma consistente para que programadores tratem as regras de negócio, proporcionando o fluxo de tratamento dos dados entre o servidor de aplicação e o cliente.

Considerando as informações apresentadas, avalie as informações a seguir:

- I. Não podemos codificar linhas de comentários dentro de um Scriptlet
- II. Em códigos Scriptlets não conseguimos manipular atributos que serão usadas enquanto durar a requisição
- III. Scriptlets são blocos de código que são executados sempre que uma página JSP é processada

É correto o que se afirma em:

- A - ( ) I, apenas
- B - ( X ) III, apenas
- C - ( ) I e II, apenas
- D - ( ) II e III, apenas
- E - ( ) I, II e III



**QUESTÃO: 09**

Os servlets estão no contexto da comunicação entre clientes e servidores via protocolo HTTP. Um cliente envia uma solicitação de HTTP ao servidor. O contêiner de servlets recebe a solicitação e a direciona para ser processada pelo servlet apropriado. O servlet faz seu processamento, e retorna seus resultados ao cliente.

Um ciclo de vida de um servlet inicia quando o container de servlets o carrega na memória. Durante o ciclo de vida de um servlet, o método *service* é chamado uma vez por solicitação. Cada solicitação é em geral tratada em uma *thread* separada de execução a qual o método *service* executa.

Fonte: DEITEL, H.M, DEITEL,P.J.;**Java Como Programar**; São Paulo:Perason Prentice Hall,2007 -6ª Edição – pg-931

Considerando as informações apresentadas, avalie as afirmações a seguir:

I – Quando o container de servlets termina o servlet o método *init* do servlet é chamado

II – O método *destroy* do servlet só é chamado se o container de servlets solicitar a destruição de uma requisição perigosa .

III – O container de métodos chama o método *init* uma vez durante o ciclo de execução de um servlet.

É correto o que se afirma em:

A - (    )    I, apenas.

B - (    )    I e II, apenas.

C - (    )    III, apenas

D - ( X )    II e III, apenas.

E - (    )    I, II e III.

**QUESTÃO: 10**

Há quatro componentes-chave para JavaServer Pages (JSP)-diretivas, ações, elementos de script e bibliotecas de tags. Quando um servidor com JSP ativado recebe a primeira solicitação para um JSP, o container JSP traduz JSP em um servlet Java, que trata a solicitação atual e as futuras solicitações para o JSP.

O texto literal em um JSP torna-se literais de *string* no servlet que representa o JSP traduzido. O container de JSP coloca as instruções do Java que implementam as repostas JSP no método `_jspService` em tempo de tradução.

De um modo geral, o mecanismo de solicitação-reposta e o ciclo de vida de um JSP são os mesmos de um servlet.

Fonte: DEITEL, H.M, DEITEL, P.J.; **Java Como Programar**; São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2007 - 6ª Edição – pg-960

Qual é o termo que designa os elementos JSP que permitem ao programador especificar configurações de página incluindo conteúdo de outros recursos?

A - (    )	Scriptlets
B - (    )	Ações
C - ( X )	<i>Diretivas</i>
D - (    )	Declarações
E - (    )	Expressões

**QUESTÃO: 11**

O arquivo descritor do contexto (Deployment Descriptor) padrão de uma aplicação web, segundo especificação Java Servlet/Java EE, é o web.xml. As informações nele contidas detêm as configurações específicas da aplicação.

Neste arquivo temos informações textuais de título (elemento <display-name> e comentário da descrição do contexto, que são úteis para a identificação e documentação.

Temos também o elemento <servlet> que indica o nome do Servlet, bem como sua classe. Já o elemento <servlet-mapping/> mapeamos o Servlet para que seja melhor acessível ao navegador

Fonte: GONÇALVES, Edson. Desenvolvendo Aplicações Web com JSP, Servlets, JavaServer Faces, Hibernate, EJB 3 Persistence e Ajax. Rio de Janeiro: Ciência Moderna.

Considerando esse contexto, avalie as seguintes asserções e a relação proposta entre elas.

I – O elemento welcome-file-list do web.xml é usado para definir uma lista de arquivos Servlets que fazem parte da aplicação web/java

**PORQUE**

II – identifica qual é o arquivo (documento) que será a referência para início da aplicação Web. Por exemplo "index.jsp".

A respeito dessas asserções, assinale a opção correta:

- A - (    ) A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proposição falsa.
- B - (    ) As asserções I e II são proposições verdadeiras, mas a II não é uma justificativa da I.
- C - ( X ) As asserções I e II são proposições verdadeiras, e a II é uma justificativa da I.
- D - (    ) A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.
- E - (    ) As asserções I e II são proposições falsas.

**QUESTÃO: 12**

Há ocasiões que surge a necessidade de a aplicação Web precisar redirecionar um acesso para outra página, no mesmo site, ou para um outro. Fazer isto usando Servlet utilizamos o método `sendRedirect()`.

O método `sendRedirect()` da interface `HttpServletResponse` pode ser usado para redirecionar a resposta para outro recurso, pode ser um arquivo servlet, jsp ou html. Aceita URL relativo e absoluto.

Funciona no lado do cliente porque usa a barra de url do navegador para fazer outra solicitação. Portanto, ele pode funcionar dentro e fora do servidor.

Considerando esse contexto, avalie as seguintes asserções e a relação proposta entre elas.

I – Para as páginas no qual o Servlet irá redirecionar, é necessária que seja uma página válida

PORQUE

II – Ao redirecionar solicitações, os parâmetros de solicitação da solicitação original são passados como parâmetro para a nova solicitação

A respeito dessas asserções, assinale a opção correta:

- A - (    )    A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proposição falsa.
- B - (    )    As asserções I e II são proposições falsas.
- C - ( X )    As asserções I e II são proposições verdadeiras, e a II é uma justificativa da I.
- D - (    )    As asserções I e II são proposições verdadeiras, mas a II não é uma justificativa da I.
- E - (    )    A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.

**QUESTÃO: 13**

Servlets são bibliotecas Java para dar suporte ao desenvolvimento de aplicações Web. Neste sentido podemos entender que servlet é, portanto, um objeto Java que recebe requisições (request) e produz algo (response),

Para criarmos uma classe servlet ela terá que ser subclasse de HttpServlet e sobrescrever o método service(), que é responsável por receber as requisições e retornar suas respostas.

O comportamento das servlets é definido na classe HttpServlet do pacote javax.servlet. A interface Servlet é a que define exatamente como uma servlet funciona,

Considerando as informações apresentadas, avalie as afirmações a seguir:

I – Para utilizarmos as classes servlets, precisamos importar javax.servlet.http.HttpServlet.

II – Para utilizarmos as classes servlets, precisamos importar java.sql.PreparedStatement

III –A classe Controller (Servlet) herda a classe HttpServlet.

É correto o que se afirma em:

A - (    )      I e III, apenas.

B - (    )      III, apenas.

C - (    )      I e II, apenas.

D - ( X )      I, apenas.

E - (    )      I, II e III.

### QUESTÃO: 14

As expressões de JSP são delimitadas por `<%= e %>` e contêm uma expressão Java que é avaliada quando um cliente solicita o JSP contendo a expressão. O container converte o resultado de uma expressão de JSP em um objeto String e gera a saída de String como parte da resposta ao cliente.

As declarações, delimitadas por `<%! e %>`, permitem ao programador em JSP definir variáveis e métodos para a utilização em um JSP. As variáveis tornam-se variáveis de instância de classe servlet que representam o JSP traduzido. De maneira semelhante, os métodos tornam-se membros da classe que representa o JSP traduzido.

Fonte: DEITEL, H.M, DEITEL,P.J.;**Java Como Programar**; São Paulo:Perason Prentice Hall,2007 -6ª Edição – pg-964

Considerando as informações apresentadas, avalie as afirmações a seguir:

I As declarações contidas entre `<%! e %>` devem sempre terminar com o carácter “;” (ponto e vírgula),

II As declarações de variáveis e método em um JSP utilizam a sintaxe do Java.

III O comando “`<%! int contador=0%>`” é um comando válido, do ponto de vista da sintaxe do Java

É correto o que se afirma em:

A - (    )            III, apenas.

B - ( X )            **I e II, apenas. As duas alternativas são iguais**

C - ( X )            **I e II, apenas.**

D - (    )            I, apenas.

E - (    )            I, II e III.