Introdução Objetos em **JavaScript** Leonardo R Orabona

O que é um Objeto?

Objeto

 Um objeto é uma coleção de dados e/ou funcionalidades relacionadas

POO programação orientada a objeto

Representa "coisas" do cotidiano na programação

• É composto por atributos e métodos

Estrutura de um Objeto JS

Um objeto é uma coleção de dados de um determinado assunto, onde a coleção de dados representa uma informação robusta sobre algo.

No caso ao lado vemos a estrutura de objeto que representa uma pessoa.

Contendo atributos como nome, sobrenome, altura e idade.

```
const pessoa = {
    nome: "Leonardo",
    sobrenome: "Orabona",
    altura: 1.88,
    idade: 25,
}
```

Estrutura de um Objeto JS

No exemplo ao lado vemos o método envelhecer no objeto pessoa.

Toda vez que o método é chamado, anos são adicionados na idade da pessoa.

this.idade se refere a idade presente no objeto e não qualquer outra variável chamada idade.

```
const pessoa = {
    nome: "Leonardo",
    sobrenome: "Orabona",
    altura: 1.88,
    idade: 25,

envelhecer: function(anos) => {
        this.idade += anos;
    }
}
```

