

Atividade de Fixação

Teste Automatizados - EasyMock - Parte I

1. Em uma aplicação o gerenciamento de registros das pessoas é realizado por uma classe de controle (PessoaManager), essa classe tem duas responsabilidades:
 1. Fazer validação dos dados de uma pessoa,
 2. Fazer chamada dos métodos da classe que implementa a interface (IPessoaDAO) para gerenciar registros.



A classe (PessoaManager) é dependente da interface (IPessoaDAO) que ainda não foi implementada.

Crie um objeto mock para simular o comportamento de gerenciamento de registro da interface (IPessoaDAO), depois realize todos os testes de validação de dados da classe (PessoaManager).

Logo abaixo, temos as definições de classes e interface.

Classe **Pessoa**

- Atributos:
 - CPF, nome, idade, e-mail, telefone, endereço
- Métodos:
 - getts, setts, hashCode e equals

Classe **PessoaManager**:

- Atributos:
 - IPessoaDAO ipessoaDAO
- Métodos:
 - bool validaDados (Pessoa p)
 - bool inserir(Pessoa p), bool atualizar(Pessoa p), bool deletar(Pessoa p), List<Pessoa> listar()

Interface **IPessoaDAO**

- Métodos:
 - bool inserir(Pessoa p), bool atualizar(Pessoa p), bool deletar(Pessoa p), List<Pessoa> listar()