

INSTITUTO FEDERAL DA PARAÍBA

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Campus: Cajazeiras - PB

Disciplina: Interface Homem-Máquina

Docente: Elder Pereira

Discente: Rômulo Soares Bezerra

Modelo de Processo de Design

Especificação do Modelo

Este é um modelo de processo de design iterativo (onde existe a repetição de fluxos de processos), interativo e incremental. Interativo por se dá por influência do usuário – grande presença do usuário nas fases do processo. E incremental porque a cada fase dentro da rotina tem-se concretizado uma funcionalidade totalmente qualificada e aceita pelo usuário.

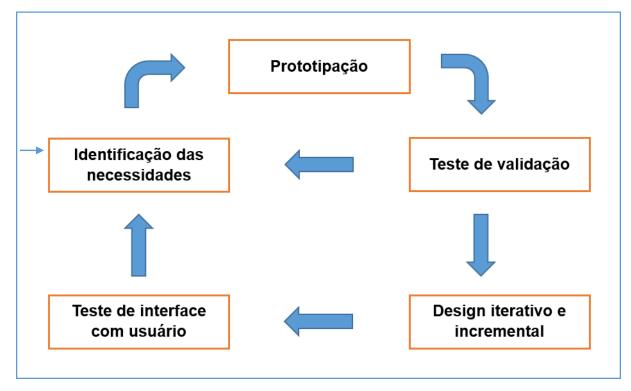


Figura 1: Fluxograma do modelo de processo de design

Atividades do modelo de processo:

- 1. Identificação das necessidades
- 2. Prototipação
- 3. Teste de validação
- 4. Design iterativo e incremental
- 5. Teste de interface com o usuário

Especificação das etapas:

<u>Identificação das necessidades</u>: essa etapa consiste na identificação dos requisitos e funcionalidades em que o projeto deve ser construído ou melhorado.

<u>Prototipação</u>: etapa responsável pela prototipação do sistema ou de melhorias futuras identificadas na fase de análise.

<u>Teste de validação</u>: etapa onde há a validação (qualificação) do projeto de protótipo ou da funcionalidade desenvolvida em questão.

<u>Design interativo e incremental</u>: etapa responsável pela implementação da funcionalidade propriamente dita. Cada funcionalidade é desenhada como em código podendo ser reformulada.

<u>Teste de interface com usuário</u>: etapa onde se é feito o teste do sistema, do design, com o usuário em real funcionamento com todos os incrementos.