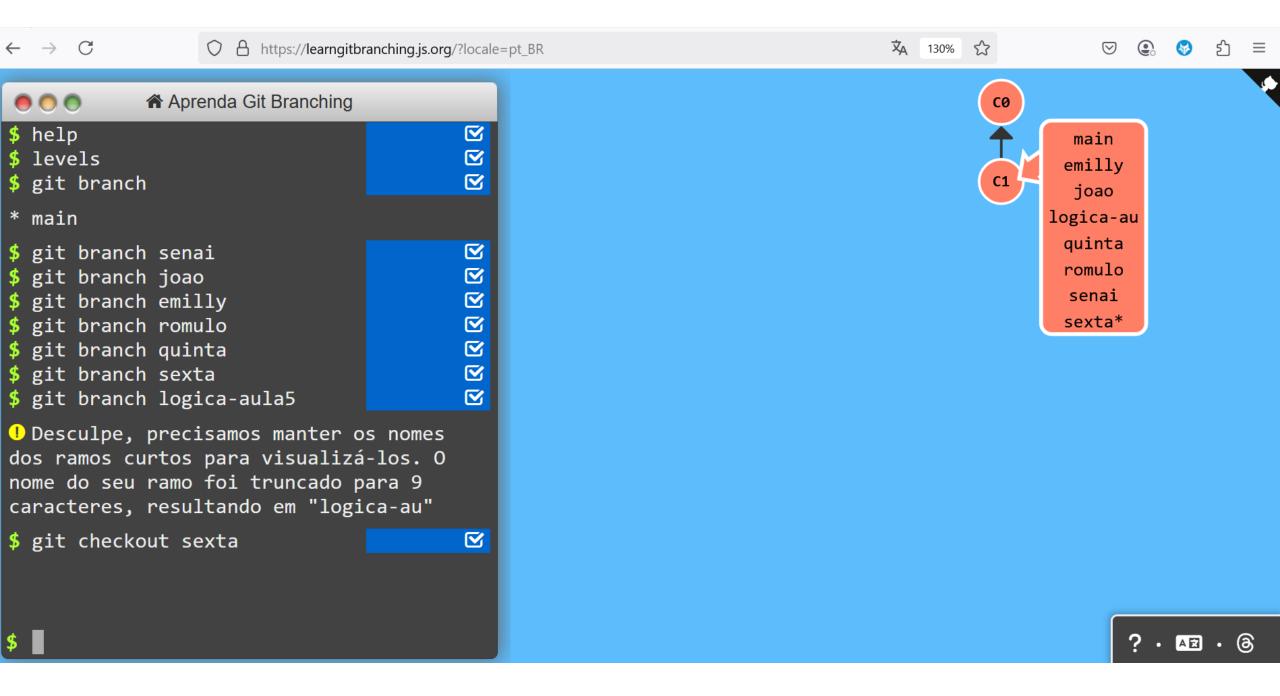
Aula 4 - Java

Anotações da Aula

```
PS C:\Users\professor\Desktop\avaliagit\projetogit> git checkout logica-aula4
Switched to branch 'logica-aula4'
PS C:\Users\professor\Desktop\avaliagit\projetogit> git branch
    logica-aula1
    logica-aula2
    logica-aula3
* logica-aula4
```

• git checkout nome_da_branch ?



Git

- git branch (ramos)
- git merge (unir os ramos)

simuladores

- https://learngitbranching.js.org/?locale=pt BR
- https://git-school.github.io/visualizing-git/

OverView

- Estrutura de Seleção Múltipla
 - Switch
- Estruturas de Repetição
 - Do
 - While
- Outras
 - While
 - For
- Desafio

1 import java.util.Random;





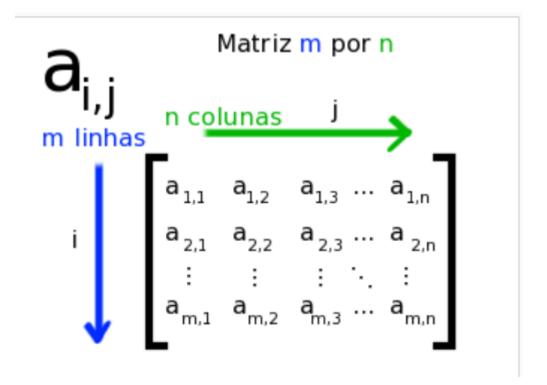




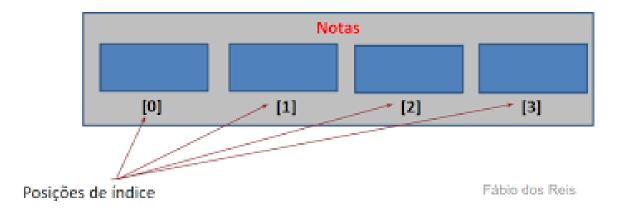
variável variável variável

1 variável dimensional Vetor, Matriz Unidimensional ou Arrays

bidimensional

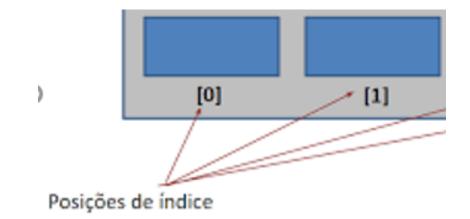


unidimensional



Matriz unidimensional (vetor)

String[] espacoAmostral = {"Cara","Coroa"}



VETOR (ARRAYS)

```
String[] espacoAmostral = {"Cara","Coroa"};

24
25
```

```
import java.util.Random;
import javax.swing.JOptionPane;
```

4 public class App {

```
C (estruturado)
```

```
Struct{
variáveis
}
```

Funções ficam fora

Java

```
Classe{
    variáveis
    funções ficam dentro da classe
}
```

OBJETO1 OBJETO2 OBJETO3

PROTOTÉRIOS (Monotremados)

SUB-CLASSES — METATÉRICOS (Marssupiais)

EUTÉRICOS (Placentários)

·São ovíparos com cloaca

Equidna e o ornitorrinco seus representantes. Embrião desenvolvese no interior do útero (desenvolvimento dentro do marsúpio) Possui placenta
 Ser humano,
 cachorro e cavalo
 são exemplos de eutérios.



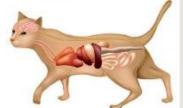
CARACTERÍSTICAS EXCLUSIVAS

 Mamíferos possuem circulação fechada;

coração com quatro
cavidades; *sistema urinário com rins e bexiga;
*sistema digestório formado por um canal alimentar e glândulas associadas;
*encéfalo desenvolvido; e

respiram por pulmões.





o gridbio

·Gland. Mamária

·Gland. Sebácea

·Gland.Sudorípara

Dentes diferenciados

·Possui pelos

·7 vértebras cervicais

·Endotérmicos e Homeo



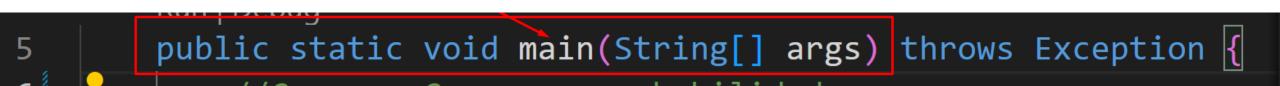
Mamifero c**anguru** = new Mamifero() Mamifero elefante = new Mamifero() Random random = new Random()

public class Mamifero{

public String nomeCientifico; public int idadeMedia;

//coloque as funções aqui

Função principal



```
String[] espacoAmostral = {"Cara", "Coroa"};
```

```
//sorteio
Random random = new Random();
```

contCara = distribuição de cara contCoroa = distribuição de coroa.

```
//Contadores para verificar a distribuição
int contCara = 0;
int contCoroa =0;
```

```
String mensagem="Espaço amostral:{Cara,Coroa}\n"+

"Probabilidade de Cara: 50% \n"+

"Probabilidade de Coroa: 50% \n"+

"Deseja lançar a moeda?";
```

```
//loop de lançamento
while(true){
    // interação com usuário
    int opcao = JOptionPane.showConfirmDialog(
    if(opcao != JOptionPane.YES OPTION){
```

```
if(opcao != JOptionPane.YES_OPTION){
    //estatísticas
    String estatisticas = "Jogo finalizado!\n"+
    "Total de lançamentos:"+(contCara+contCoroa)+"\n"+
    "Caras:"+contCara+"\n"+
    "Coroas: "+contCoroa;
    JOptionPane.showMessageDialog(parentComponent:null, esta
    break;
```

```
int resultado = random.nextInt(bound:2);//0-cara 1-coroa
if(resultado == 0){
    contCara++;
}else{
    contCoroa++;
String saida = "Resultado do lançamento:"+espacoAmostral[resul
               "\n(Índice gerado:"+resultado+")";
JOptionPane.showMessageDialog(parentComponent:null,saida,title
```