```
PS C:\Users\professor\Desktop\avaliagit\projetogit> git checkout logica-aula1
Switched to branch 'logica-aula1'
PS C:\Users\professor\Desktop\avaliagit\projetogit> git branch

* logica-aula1
logica-aula2
logica-aula3
logica-aula4
logica-aula5
logica-aula6
master
```

```
avaliagit\projetogit> cd ...
avaliagit> cd projetogit
avaliagit\projetogit>
```

```
* Ex-1: crie um algoritmo para o JStatitics que leia
* a opção desejada:
* "Qual o conjunto de dados utilizado: 1- populacional 2-amostral"
* 0 valor deve ser inteiro
*
*/

Scanner leia = new Scanner(System.in);
int opcao; //declarei a variável em Java.
System.out.println(x:"\t #----- \t #----- \t JStatistics \t #---- \t ");
System.out.println(x:"Qual o conjunto de dados utilizado: 1- populacional 2-amostral");
opcao = leia.nextInt();
System.out.println(opcao);
/*
```

Resposta de Exercício 2 – Swing

import java.util.Scanner;

import javax.swing.JOptionPane;

```
public class App {
```

public static void main(String[] args) throws Exception {

// Aplicando Lógica de Programação (Aristóteles e George Boolean)

// Variável : é um espaço reservado na memória do computador

// Variável: serve para guardar valores

```
// Variável: ela tem um tipo (texto, número, lógico ...)
    /*
    * Ex-1: crie um algoritmo para o JStatitics que leia
    * a opção desejada:
    * "Qual o conjunto de dados utilizado: 1- populacional 2-amostral"
    * O valor deve ser inteiro
    */
    /*Scanner leia = new Scanner(System.in);
    int opcao; //declarei a variável em Java.
    System.out.println("\t #----- \t #----- \t JStatistics \t #---- \t ");
    System.out.println("Qual o conjunto de dados utilizado: 1- populacional 2-amostral");
    opcao = leia.nextInt();
    System.out.println(opcao);*/
    int opcao;
    JOptionPane.showMessageDialog(null,
                 "O Jogo da Estatística: JStatistics");
    opcao = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Vamos começar o Jogo? \n
Escolha a estratégia: \n 1- Populacional \n 2-Amostral"));
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "você escolheu:
"+opcao,"JStatistics", JOptionPane. DEFAULT_OPTION);
    * Ex-2.
    * Você deve criar um menu perguntando para o usuário:
    * Que tipo de variável ele deseja cadastrar:
    * 1-Quantitativa
    * 2-Qualitativa
    * O menu deve ter as quebras de linha conforme o texto acima.
    * Tudo deve ser feito em apenas um System.out.println()
    * Mostre a opção escolhida ( o número lido)
```

```
*

*/

String opcaoVariavel = JOptionPane.showInputDialog(null,

"Que tipo de variável ele deseja cadastrar:\n 1-Quantitativa \n 2-Qualitativa");

int opVariavel = Integer.parseInt(opcaoVariavel);

JOptionPane.showMessageDialog(null,"Sua escolha foi:

"+opVariavel,"JStatistics",JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);

}
```