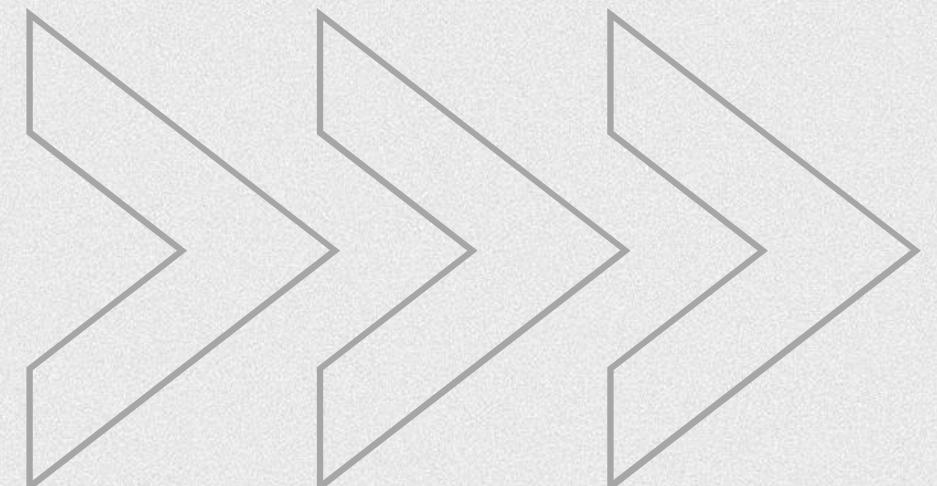


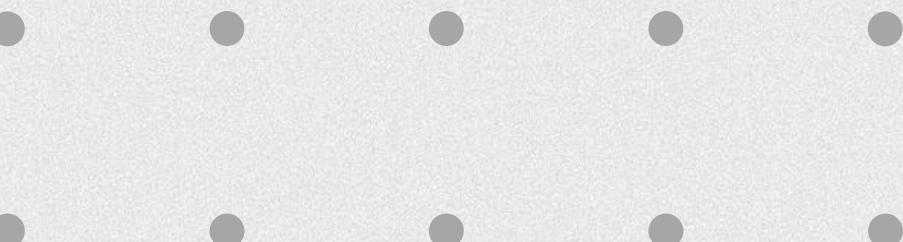
# Projeto de inovação

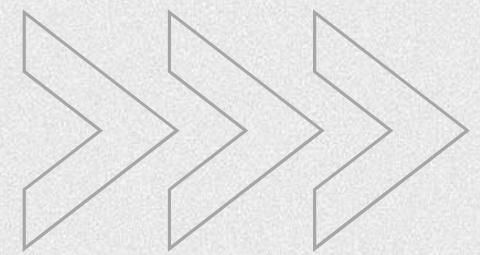
## Checklist computacional



**Instrutor:** Romulo.

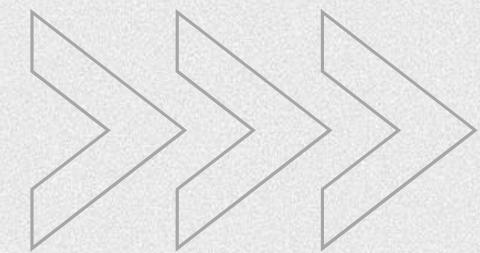
**Alunos:** Iasmym Santos;  
Simara Silva.





# índice

- 01 Capa
- 02 Índice
- 03 Introdução
- 04 Problema Identificado
- 05 Proposta de solução
- 06 Teste Prático
- 07 Métodos
- 08 Resultados Esperados
- 09 Conclusão



# Introdução

---

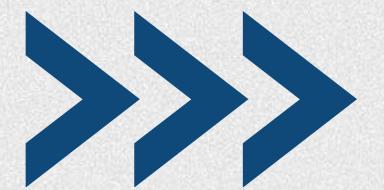
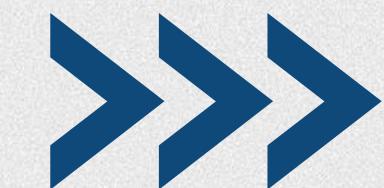
- Uso frequente do laboratório de informática;
  - Falhas recorrentes nos equipamentos;
  - Impacto nas atividades práticas;
  - Necessidade de organização.
- • • •
- • • •



# Problema Identificado

---

- Mouses, teclados e computadores com defeito;
- Dificuldade para iniciar as atividades e interrupções durante as aulas;
- Perda de tempo e rendimento dos alunos;
- Desorganização do laboratório.



# Proposta de solução

- Criação de checklist computacional;
- Registro do estado dos equipamentos;
- Controle padronizado;
- Apoio à gestão do laboratório.



# Teste prático

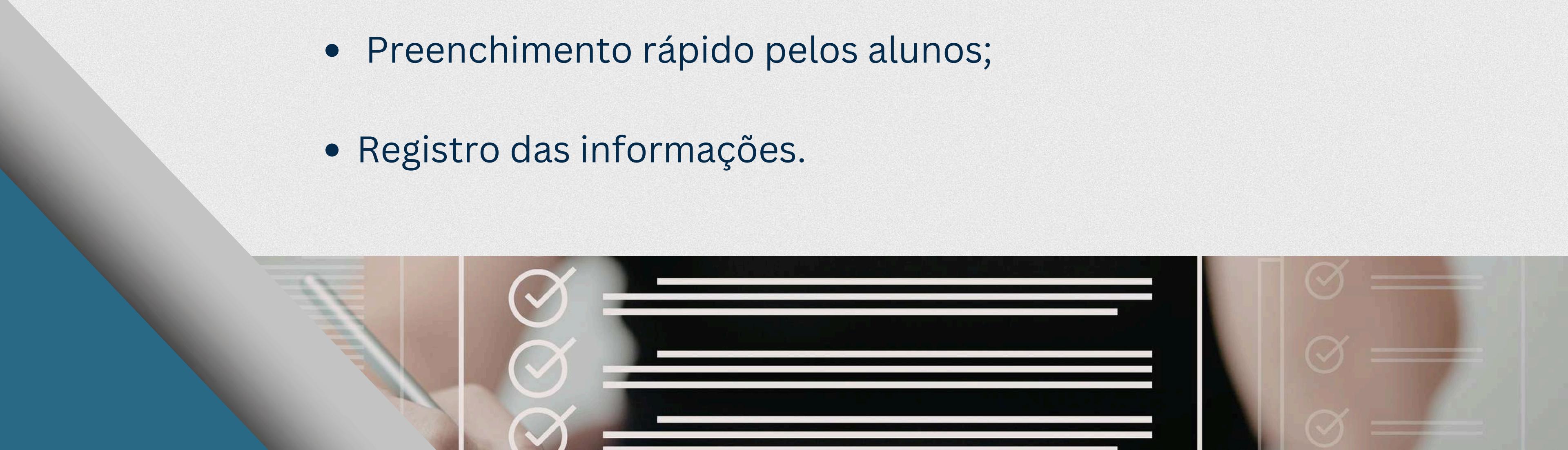
---

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfsKaDeHY8NIpvfQ-DzYBjn3qxc05v43rk8MMBjzsUE5JicKA/viewform?usp=publish-editor>

# Métodos

---

- Aplicação conforme critério do instrutor;
- Uso diário, semanal ou quando houver falhas;
- Preenchimento rápido pelos alunos;
- Registro das informações.



# Resultados Esperados

- Detecção antecipada de problemas;
- Redução de atrasos;
- Melhor organização;
- Maior aproveitamento das aulas;
- Facilidade na manutenção.

# Conclusão

---

- Dessa forma, a proposta apresentada contribui para a organização do laboratório e para a melhoria do processo de aprendizagem.

**Obrigado(a) pela atenção!**