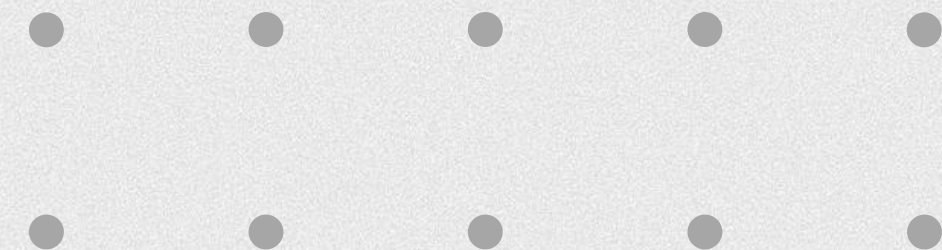


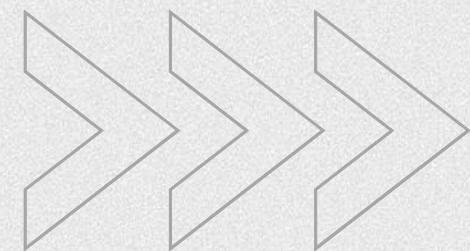
Projeto de inovação

Checklist computacional

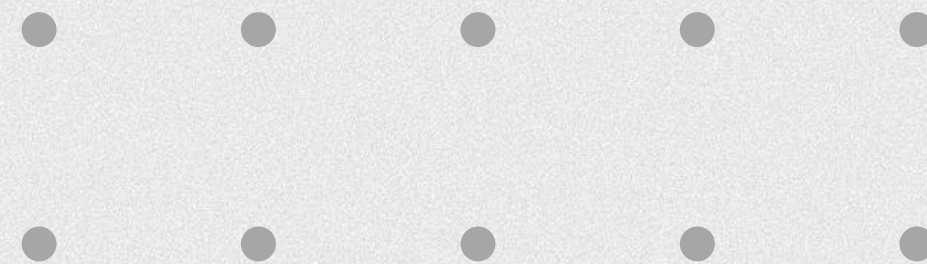
Instrutor: Romulo.

Alunos: Iasmym Santos;
Simara Silva.



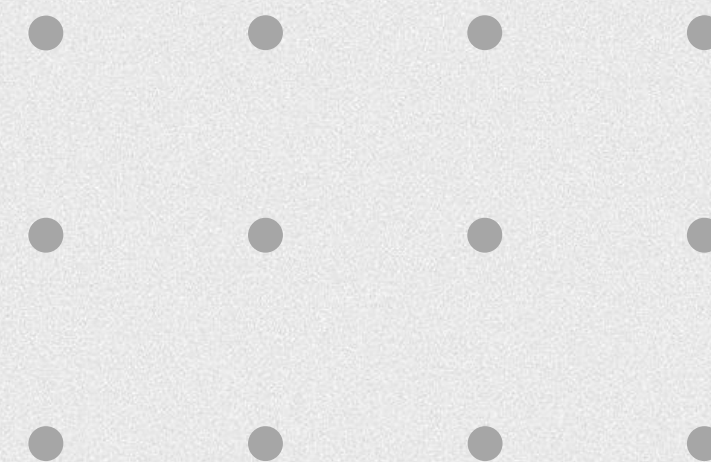


Índice



- 01** Capa
- 02** Índice
- 03** Introdução
- 04** Problema Identificado
- 05** Proposta de solução

- 06** Teste Prático
- 07** Métodos
- 08** Resultados Esperados
- 09** Conclusão



»»» Introdução

- Uso frequente do laboratório de informática;
- Falhas recorrentes nos equipamentos;
- Impacto nas atividades práticas;
- Necessidade de organização.



Problema Identificado

- Mouses, teclados e computadores com defeito;
- Dificuldade para iniciar as atividades e interrupções durante as aulas;
- Perda de tempo e rendimento dos alunos;
- Desorganização do laboratório.

Proposta de solução

- Criação de checklist computacional;
- Registro do estado dos equipamentos;
- Controle padronizado;
- Apoio à gestão do laboratório.

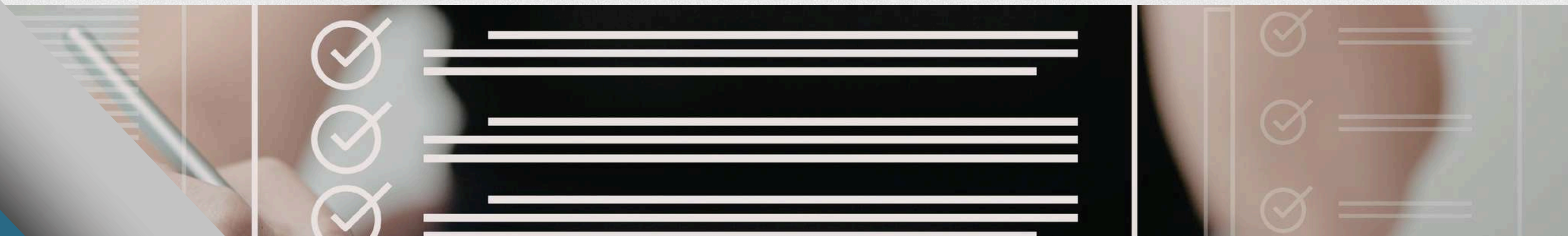


Teste prático

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfsKaDeHY8NIpvfQ-DzYBjn3qxc05v43rk8MMBjzsUE5JicKA/viewform?usp=publish-editor>

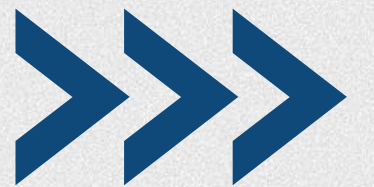
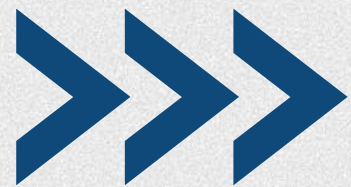
Métodos

- Aplicação conforme critério do instrutor;
- Uso diário, semanal ou quando houver falhas;
- Preenchimento rápido pelos alunos;
- Registro das informações.



Resultados Esperados

- Detecção antecipada de problemas;
- Redução de atrasos;
- Melhor organização;
- Maior aproveitamento das aulas;
- Facilidade na manutenção.



Conclusão

- Dessa forma, a proposta apresentada contribui para a organização do laboratório e para a melhoria do processo de aprendizagem.

Obrigado(a) pela atenção!