

# Trabalho de Geração de Código BIP

Disciplina de Compiladores  
2016/I

# Trabalho de Geração de Código BIP

Os slides seguintes apresentam as instruções para o trabalho de geração de código que será realizado em 3 etapas:

Etapa 1 (24/05 a 07/06/16)	Etapa 2 (07/06 a 21/06/16)	Etapa 3 (21/06 a 28/06/16)
1.1 Declarações (1 ponto) 1.2 Entrada de dados (2) 1.3 Saída de dados (1) 1.4 Atribuições (2) 1.5 Operações aritméticas (3) (+1 ponto pela interface)	2.1 Desvio simples (2,5 pontos) 2.2 Desvio composto (2,5) 2.3 Laço <i>while</i> (2,5) 2.4 Laço <i>for</i> (2,5)	3.1 Sub-rotinas (3 pontos) 3.2 Passagem de parâmetros (4) 3.3 Retorno de funções (3)

Serão utilizados os códigos de exemplo para a validação de cada item. Caso a gramática não seja Português, os códigos deverão ser adaptados para a sintaxe da linguagem escolhida.

# 1.1 Declarações

(1 ponto)

Portugol	Conversão (GALS)	Assembly BIP (.asm)
<pre>procedimento principal() declaracoes     inteiro vet1[5]     inteiro vet2[2]     inteiro a     inteiro b Inicio     leia(a)     escreva(b)     escreva(88) fim</pre>	<p>No BIP vamos trabalhar somente com inteiros!</p> <p>Para cada inteiro declarado, deve ser gerada uma linha assembly na seção .data.</p> <p>A seção .data pode ser gerada com a varredura da tabela de símbolos.</p> <p>O BIP possui somente um contexto de declarações. Assim, variáveis de mesmo id podem ser tratadas adicionando-se o nome do contexto como prefixo, por ex.:</p> <pre>principal_a : 0 se1_a: 0</pre>	<pre>.data vet1 : 0,0,0,0,0 vet2 : 0,0 a : 0 b : 0 .text _PRINCIPAL:     LD    \$in_port     STO    a     LD    b     STO    \$out_port     LDI    88     STO    \$out_port     HLT    0</pre>

## 1.2 Entrada de dados

(2 pontos)

Portugol	Conversão (GALS)	Assembly BIP (.asm)
<pre>procedimento principal() declarações     inteiro vet1[5]     inteiro vet2[2]     inteiro a     inteiro b Início     leia(a)     escreva(b)     escreva(88) fim</pre>	<p>Sempre que o comando de entrada for invocado, deverão ser geradas duas instruções na seção .text do assembly:</p> <p>A instrução <b>LD \$in_port</b> espera que o usuário forneça um valor como entrada. O valor fornecido é carregado (<b>LD</b>) no acumulador (ACC).</p> <p>A instrução <b>STO a</b> armazena o valor do acumulador (ACC) no endereço de memória identificado pela variável <b>a</b>.</p>	<pre>.data vet1 : 0,0,0,0,0 vet2 : 0,0 a : 0 b : 0 .text _PRINCIPAL:     LD    \$in_port     STO   a     LD    b     STO   \$out_port     LDI   88     STO   \$out_port     HLT   0</pre>

## 1.3 Saída de dados

(1 ponto)

Portugol	Conversão (GALS)	Assembly BIP (.asm)
<pre>procedimento principal() declarações     inteiro vet1[5]     inteiro vet2[2]     inteiro a     inteiro b Início     leia(a)     escreva(b)     escreva(88) fim</pre>	<p>Sempre que o comando de saída for invocado, deverão ser geradas duas instruções na seção .text do assembly.</p> <p>A instrução <b>LD b</b> carrega o valor do endereço de memória identificado pela variável <b>b</b> no acumulador (ACC).</p> <p>A instrução <b>LDI 88</b> carrega o valor <b>88</b> no acumulador (ACC).</p> <p>A instrução <b>STO \$out_port</b> fornece o valor registrado no acumulador (ACC) na saída do BIP.</p>	<pre>.data vet1 : 0,0,0,0,0 vet2 : 0,0 a : 0 b : 0 .text _PRINCIPAL:     LD    \$in_port     STO   a     LD    b     STO   \$out_port     LDI   88     STO   \$out_port     HLT   0</pre>

# 1.4 Atribuições simples

(1 de 2 pontos)

## Portugol

```
procedimento principal()
declarações
    inteiro vet1[5]
    inteiro vet2[2]
    inteiro a
    inteiro b
início
    a <- 5
    a <- b
fim
```

## Conversão (GALS)

Uma ação semântica no ID que recebe o valor deve guardar o lexema (a) em memória.

A próxima ação semântica deverá gerar a instrução que carrega o valor de atribuição no acumulador. A instrução será **LDI** no caso de uma constante e **LD** no caso de uma variável (ID).

Uma ação semântica no final da linha deverá gerar a instrução **STO**, para que valor do acumulador seja armazenado no endereço de memória identificado pelo lexema (a), que foi guardado no primeiro passo.

## Assembly BIP (.asm)

```
.data
vet1 : 0,0,0,0,0
vet2 : 0,0
a : 0
b : 0
.text
_PRINCIPAL:
    LDI    5
    STO    a
    LD     b
    STO    a
    HLT    0
```

# 1.4 Atribuições com vetores

(1 de 2 pontos)

## Portugol

```
procedimento principal()
declarações
    inteiro vet1[5]
    inteiro vet2[2]
    inteiro a
    inteiro b
início
    a <- vet1[0]
    vet2[0] <- a
fim
```

## Conversão (GALS)

Na atribuição com vetores é necessário utilizar o registrador \$indr para armazenar o valor do índice do vetor.

O comando **STO \$indr** armazena o valor do acumulador (ACC) no registrador \$indr.

O comando **LDV vet1** carrega o valor da variável vet1[\$indr] no acumulador.

O comando **STOV vet2** armazena o valor do acumulador na variável vet2[\$indr].

## Assembly BIP (.asm)

```
.data
vet1 : 0,0,0,0,0
vet2 : 0,0
a : 0
b : 0
.text
_PRINCIPAL:
    LDI    0
    STO    $indr
    LDV    vet1
    STO    a
    LDI    0
    STO    1000
    LD     a
    STO    1001
    LD     1000
    STO    $indr
    LD     1001
    STOV   vet2
    HLT    0
```

# 1.5 Operações aritméticas simples

(1 de 3 pontos)

## Portugol

```
procedimento principal()
declarações
    inteiro vet1[5]
    inteiro vet2[2]
    inteiro a
    inteiro b
início
    a <- 5 + 5
    a <- 5 - 5
    a <- a + 5
    a <- a + b
fim
```

## Conversão (GALS)

Uma ação semântica no operador deverá guardar o valor do lexema (+ ou -) em memória e setar uma flag como TRUE, para que as ações semânticas do ID e da constante saibam em qual lado do operador eles estão.

Se lado esquerdo:

- Gerar **LD** se o operando for uma variável.
- Gerar **LDI** se o operando for uma constante.

Se lado direito:

- Gerar **ADD** se a operação for soma e o operando variável.
- Gerar **ADDI** se a operação for soma e o operando constante.
- Gerar **SUB** se a operação for subtração e o operando variável.
- Gerar **SUBI** se a operação for subtração e o operando constante.

## Assembly BIP (.asm)

```
.data
    vet1 : 0,0,0,0,0
    vet2 : 0,0
    a : 0
    b : 0
.text
_PRINCIPAL:
    LDI    5
    ADDI   5
    STO    a
    LDI    5
    SUBI   5
    STO    a
    LD     a
    ADDI   5
    STO    a
    LD     a
    ADD    b
    STO    a
    HLT    0
```



# 1.5 Operações aritméticas com vetores

(1 de 3 pontos)

## Portugol

```
procedimento principal()
declarações
    inteiro vet1[5]
    inteiro vet2[2]
    inteiro a
    inteiro b
início
    vet1[0] <- a + 5
fim
```

## Conversão (GALS)

Vetor recebendo valor

Neste caso, além de guardar o lexema (**vet1**) em memória, deverá também ser gerada uma instrução para guardar o valor do índice em temp1 (1000).

Ao final, antes de ser gerada a instrução **STOV**, o valor do acumulador (ACC) deverá ser armazenado em temp2 (1001), para que o valor do índice possa ser transferido de temp1 (1000) para \$indr.

## Assembly BIP (.asm)

```
.data
    vet1 : 0,0,0,0,0
    vet2 : 0,0
    a : 0
    b : 0
.text
_PRINCIPAL:
    LDI    0
    STO    1000
    LD     a
    ADDI   5
    STO    1001
    LD     1000
    STO    $indr
    LD     1001
    STOV   vet1
    HLT    0
```

# 1.5 Operações aritméticas com vetores

(1 de 3 pontos)

Portugol	Conversão (GALS)	Assembly BIP (.asm)
<pre>procedimento principal() declarações     inteiro vet1[5]     inteiro vet2[2]     inteiro a     inteiro b início     a &lt;- vet1[0] + a     a &lt;- 5 + vet2[0] fim</pre>	<p>Vetor como operando</p> <p>1. Se lado esquerdo:</p> <p>Basta setar o valor de \$indr antes de gerar a instrução <b>LDV</b>.</p> <p>2. Se lado direito:</p> <p>O valor do acumulador deverá ser armazenado em temp1 (1000) para que o valor do índice possa ser carregado no acumulador e transferido para \$indr.</p> <p>Em seguida o valor do vetor deverá ser carregado no acumulador e armazenado em temp2 (1001).</p> <p>A operação é realizada com os valores armazenados em temp1 e temp2.</p>	<pre>.data vet1 : 0,0,0,0,0 vet2 : 0,0 a : 0 b : 0 .text _PRINCIPAL:     LDI    0     STO    \$indr     LDV    vet1     ADD    a     STO    a     LDI    5     STO    1000     LDI    0     STO    \$indr     LDV    vet2     STO    1001     LD     1000     ADD    1001     STO    a     HLT    0</pre>

## 2.1 Desvio condicional simples

(2,5 pontos)

### Portugol

```
procedimento principal()
declarações
    inteiro a
início
    se (a = 2) então
        a <- 30
    fimse
fim
```

### Conversão (GALS)

1. Gerar o código da expressão. Será necessário utilizar temp1 (1000) e temp2 (1001) para realizar a comparação.

2. A ação semântica de "então" deverá gerar uma instrução de desvio para "FIM" + <ID do escopo>. O tipo de instrução pode ser gravado em memória quando o uso de um operador relacional é sinalizado:

```
BEQ se !=
BNE se =
BGT se <=
BGE se <
BLT se >=
BLE se >
```

4. O código de "então" será gerado pelas ações já definidas no slide 1.4.

5. A ação semântica de "fimse" deverá gerar a instrução "FIM" + <ID do escopo> + ":".

### Assembly BIP (.asm)

```
.data
    a : 0
.text
_PRINCIPAL:
    LD    a
    STO   1000
    LDI   2
    STO   1001
    LD    1000
    SUB   1001
    BNE   FIMSE1
    LDI   30
    STO   a
FIMSE1:
    HLT   0
```

## 2.2 Desvio condicional composto

(2,5 pontos)

Portugol	Conversão (GALS)	Assembly BIP (.asm)
<pre>procedimento principal() declaracoes   inteiro a inicio   se (a = 2) entao     a &lt;- 30   senao     a &lt;- 0   fimse fim</pre>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O código da expressão será gerado pelas ações já definidas no slide 2.1.</li><li>2. A ação semântica de "entao" deverá gerar uma instrução de desvio para "EL" + &lt;ID do escopo&gt;. Usar a mesma estratégia do slide 2.1 para definir o tipo de instrução.</li><li>3. O código de "entao" será gerado pelas ações já definidas no slide 1.4.</li><li>4. A ação semântica de "senao" deverá gerar as instruções "JMP FIM" + &lt;ID do escopo&gt; e "EL" + &lt;ID do escopo&gt; + ":".</li><li>5. O código de "senao" será gerado pelas ações já definidas no slide 1.4.</li><li>6. A ação semântica de "fimse" deverá gerar a instrução "FIM" + &lt;ID do escopo&gt; + ":".</li></ol>	<pre>.data   a : 0 .text _PRINCIPAL:   LD      a   STO     1000   LDI     2   STO     1001   LD      1000   SUB     1001   BNE     ELSE1   LDI     30   STO     a   JMP     FIMSE1 ELSE1:   LDI     0   STO     a FIMSE1:   HLT     0</pre>

## 2.3 Laço *while*

(2,5 pontos)

### Portugol

```
procedimento principal()
declarações
    inteiro a
início
    enquanto (a < 5) faça
        a <- a + 1
    fimenquanto
fim
```

### Conversão (GALS)

1. A ação semântica de "enquanto" deve gerar uma nova instrução "INI\_" + <ID do escopo> + ":".
2. O código da expressão será gerado pelas ações já definidas no slide 2.1.
3. A ação semântica de "faça" deverá gerar uma instrução de desvio para "FIM\_" + <ID do escopo>. Usar a mesma estratégia do slide 2.1 para definir o tipo de instrução.
4. O código de "faça" será gerado pelas ações já definidas no slide 1.4.
5. A ação semântica de "fimenquanto" deverá gerar as instruções "JMP INI\_" + <ID do escopo> e "FIM\_" + <ID do escopo> + ":".

### Assembly BIP (.asm)

```
.data
    a : 0
.text
_PRINCIPAL:
INI_ENQ1:
    LD    a
    STO   1000
    LDI   5
    STO   1001
    LD    1000
    SUB   1001
    BGE   FIMFACA1
    LD    a
    ADDI  1
    STO   a
    JMP   INI_ENQ1
FIMFACA1:
    HLT   0
```

## 2.4 Laço *for*

(2,5 pontos)

### Portugol

```
procedimento principal()
declarações
    inteiro a
início
    para a <- 1 ate 50 passo 1
        escreva(a)
    fimpara
fim
```

### Conversão (GALS)

1. Setar o valor inicial da variável (**a**).
2. Guardar o valor final (**50**) em temp1 (1000) e o valor do passo (**1**) em temp2 (1001).
3. Carregar o valor inicial (**a**) no acumulador (ACC).  
EM **PARAx**:
4. Realizar o teste e, se for o caso, ir para **FIMPARAx**.
5. As instruções do laço serão geradas pelas ações já definidas anteriormente.
6. Gerar **FIMPARAx**.

### Assembly BIP (.asm)

```
.data
    a : 0
.text
_PRINCIPAL:
    LDI    1
    STO    a
    LDI    50
    STO    1000
    LDI    1
    STO    1001
    LD     a
PARA1:
    SUB    1000
    BGT    FIMPARA1
    LD     a
    STO    $out_port
    LD     a
    ADD    1001
    STO    a
    JMP    PARA1
FIMPARA1:
    HLT    0
```

## 3.1 Sub-rotinas

(3 pontos)

### Portugol

```
inteiro dobro(inteiro valor)
declarações
início
    retornar valor + valor
fim
procedimento principal()
declarações
    inteiro a
início
    escreva(dobro(a))
fim
```

### Conversão (GALS)

A ação semântica que sinaliza a declaração de uma sub-rotina deverá gerar uma nova seção assembly com o nome da sub-rotina (**\_DOBRÓ:**).

A ação semântica que sinaliza o uso de uma sub-rotina deverá gerar a instrução **CALL**, tendo como operando o nome da sub-rotina (**\_DOBRÓ**).

### Assembly BIP (.asm)

```
.data
    dobro_valor : 0
    a : 0
.text
    JMP _PRINCIPAL
_DOBRÓ:
    LD    DOBRÓ_valor
    ADD    DOBRÓ_valor
    RETURN 0
_PRINCIPAL:
    LD    a
    STO    DOBRÓ_valor
    CALL   _DOBRÓ
    STO    $out_port
    HLT    0
```

## 3.2 Passagem de parâmetros

(4 pontos)

### Portugol

```
inteiro dobro(inteiro valor)
declarações
início
    retornar valor + valor
fim
procedimento principal()
declarações
    inteiro a
início
    escreva(dobro(a))
fim
```

### Conversão (GALS)

Se a lógica do item 1.1 foi desenvolvida corretamente, todos os IDs utilizados como parâmetros devem constar na tabela de símbolos com os atributos parâmetro=TRUE e posição=X.

Sempre que uma passagem de parâmetro for sinalizada, deve-se carregar o valor no acumulador (ACC) e transferi-lo para o endereço de memória identificado pelo nome da variável, que pode ser obtido na tabela de símbolos (consultar escopo e posição).

### Assembly BIP (.asm)

```
.data
    dobro_valor : 0
    a : 0
.text
    JMP _PRINCIPAL
_DOBRO:
    LD    DOBRO_valor
    ADD    DOBRO_valor
    RETURN 0
_PRINCIPAL:
    LD    a
    STO    DOBRO_valor
    CALL _DOBRO
    STO    $out_port
    HLT    0
```



## 3.3 Retorno de funções

(3 pontos)

### Portugol

```
inteiro dobro(inteiro valor)
declarações
início
    retornar valor + valor
fim
procedimento principal()
declarações
    inteiro a
início
    escreva(dobro(a))
fim
```

### Conversão (GALS)

No BIP, as sub-rotinas retornam valores através do acumulador (ACC).

### Assembly BIP (.asm)

```
.data
    dobro_valor : 0
    a : 0
.text
    JMP _PRINCIPAL
_DOBRO:
    LD    DOBRO_valor
    ADD   DOBRO_valor
    RETURN 0
_PRINCIPAL:
    LD    a
    STO   DOBRO_valor
    CALL  _DOBRO
    STO   $out_port
    HLT   0
```