

DCC019

# **Linguagem de Programação**

## **Relatório**

### **Trabalho Prático 2**

**Aluno:** Rômulo Luiz Araujo Souza Soares - 201665219C

# 1 - Introdução

Este relatório é referente ao trabalho prático 2 da disciplina de Linguagem de Programação, que descreve a implementação de uma linguagem OOP (ICLASSES) utilizando de uma linguagem de programação funcional em Racket, focando na execução de expressões e instruções. O código fornecido define um interpretador para uma linguagem que suporta expressões aritméticas, lógicas, controle de fluxo, declarações locais, e orientação a objetos com herança. O objetivo é fornecer uma visão geral da implementação, destacando os principais componentes e conceitos envolvidos.

## 2 - Como Executar

É necessário baixar o código presente no repositório dcc019 fornecido pelo professor, presente no link (<https://github.com/lvsreis/dcc019>). Depois de copiar o arquivo interpreter.rkt para a pasta “/dcc019/exercise/iclasses/”, você pode executar os exemplos presentes na pasta “dcc019/exercise/iclasses/examples/” para executar e testar o código.

## 3 - Descrição da implementação

Para a realização do código foi utilizado de base o código disponibilizado pelo GitHub e para realizar a implementação das funções necessárias para a execução da linguagem ICLASSES foi utilizando as informações e pseudo códigos fornecidos no livro Essentials of Programming Languages, em específico o capítulo 9.

Funções:

- value-of
  - **Objetivo:** Avaliar o valor de uma expressão.
  - **Parâmetros:** A expressão a ser avaliada (exp) e o ambiente atual ( $\Delta$ ).
  - **Funcionalidade:** Percorre a expressão e realiza as operações correspondentes de acordo com as regras da linguagem, como operações aritméticas, lógicas, condicionais, etc.
- result-of
  - **Objetivo:** Executar uma instrução.
  - **Parâmetros:** A instrução a ser executada (stmt) e o ambiente atual ( $\Delta$ ).
  - **Funcionalidade:** Realiza a execução de diferentes tipos de instruções, como atribuições, impressões, blocos, estruturas condicionais e loops.
- value-of-program
  - **Objetivo:** Executar o programa principal.
  - **Parâmetros:** O programa principal, contendo declarações de classes e um bloco de código (prog).
  - **Funcionalidade:** Inicializa o ambiente de classes com as informações das classes declaradas e executa as instruções do bloco principal.
- make-self

- **Objetivo:** Retorna a referência ao objeto atual (self).
- **Parâmetros:** O ambiente atual (env).
- **Funcionalidade:** Obtém a referência ao objeto atual no ambiente.
- **make-send**
  - **Objetivo:** Realiza uma chamada de método em um objeto.
  - **Parâmetros:** O objeto, o nome do método, os argumentos e o ambiente atual.
  - **Funcionalidade:** Aplica dinamicamente o método correspondente ao objeto, passando os argumentos.
- **make-super**
  - **Objetivo:** Realiza uma chamada de método na superclasse do objeto atual.
  - **Parâmetros:** O nome do método, os argumentos e o ambiente atual.
  - **Funcionalidade:** Obtém a referência à superclasse no ambiente e aplica dinamicamente o método correspondente, passando os argumentos.
- **make-new**
  - **Objetivo:** Criar uma nova instância de uma classe.
  - **Parâmetros:** O nome da classe, os argumentos e o ambiente atual.
  - **Funcionalidade:** Cria um novo objeto com base na classe especificada, inicializando seus campos e aplicando o método de inicialização.
- **new-object**
  - **Objetivo:** Criar uma nova instância de um objeto.
  - **Parâmetros:** O nome da classe.
  - **Funcionalidade:** Inicializa um novo objeto com referências a campos não inicializados.
- **apply-method**
  - **Objetivo:** Aplicar um método a um objeto.
  - **Parâmetros:** O método, o objeto, os argumentos e o ambiente atual.
  - **Funcionalidade:** Executa o corpo do método no contexto do objeto, passando os argumentos.
- **extend-envs**
  - **Objetivo:** Estende o ambiente com múltiplas variáveis e valores.
  - **Parâmetros:** Lista de variáveis, lista de valores e o ambiente a ser estendido.
  - **Funcionalidade:** Adiciona cada par variável-valor ao ambiente.
- **add-to-class-env!**
  - **Objetivo:** Adicionar uma classe ao ambiente de classes.
  - **Parâmetros:** Nome da classe e a própria classe.
  - **Funcionalidade:** Atualiza o ambiente de classes com informações da nova classe.
- **lookup-class**
  - **Objetivo:** Busca informações de uma classe no ambiente de classes.
  - **Parâmetros:** Nome da classe.
  - **Funcionalidade:** Retorna a classe correspondente ao nome fornecido.
- **initialize-class-env**

- **Objetivo:** Inicializa o ambiente de classes com base nas declarações de classes.
- **Parâmetros:** Lista de declarações de classes.
- **Funcionalidade:** Itera sobre as declarações de classes e adiciona cada classe ao ambiente de classes.
- initialize-class-decl
  - **Objetivo:** Inicializa uma classe específica no ambiente de classes.
  - **Parâmetros:** Declaração de classe.
  - **Funcionalidade:** Extrai informações da declaração de classe e adiciona a classe ao ambiente de classes.
- append-field-names
  - **Objetivo:** Concatena os nomes dos campos de uma classe com os novos campos.
  - **Parâmetros:** Nomes dos campos da superclasse e novos campos.
  - **Funcionalidade:** Garante que os campos da superclasse não duplicam os novos campos.
- find-method
  - **Objetivo:** Encontrar um método específico em uma classe.
  - **Parâmetros:** Nome da classe e nome do método.
  - **Funcionalidade:** Retorna o método correspondente ao nome fornecido na classe especificada.
- method-decls-method-env
  - **Objetivo:** Converte declarações de métodos para um ambiente de métodos.
  - **Parâmetros:** Declarações de métodos, nome da superclasse e nomes dos campos.
  - **Funcionalidade:** Converte cada declaração de método para um par nome-método no ambiente de métodos.
- merge-method-envs
  - **Objetivo:** Combina dois ambientes de métodos.
  - **Parâmetros:** Ambiente de métodos da superclasse e ambiente de métodos da classe atual.
  - **Funcionalidade:** Combina os ambientes de métodos, priorizando os métodos da classe atual.
- values-of-exps
  - **Objetivo:** Avalia valores de uma lista de expressões.
  - **Parâmetros:** Lista de expressões e ambiente atual.
  - **Funcionalidade:** Avalia cada expressão na lista e retorna a lista de valores correspondentes.