prova2topicos-romulo

March 21, 2024

1 PROVA 2 - TÓPICOS ESPECIAIS EM ESTATÍSTICA (RÔ-MULO MENEZES DE SANTANA)

1.1 Sobre a base de dados:

- É uma base de dados do Twitter para análise de sentimento. Dada uma mensagem e uma entidade, o obejtivo é julgar o sentimento da mensagem sobre a entidade. As classes dos dados são: Positivo, Negativo e Neutro. As mensagens que não são relevantes à entidade são classificadas como neutras.
- Link para a base de dados: https://www.kaggle.com/datasets/jp797498e/twitter-entity-sentiment-analysis/data

1.1.1 Importações

```
[55]: import pandas as pd
      import seaborn as sns
      import matplotlib.pyplot as plt
      import numpy as np
      import plotly.express as px
      import re
      import nltk
      from wordcloud import WordCloud
      import plotly.express as px
      from collections import Counter
      from sklearn.model_selection import train_test_split
      from sklearn.feature_extraction.text import CountVectorizer
      from sklearn.feature_extraction.text import TfidfVectorizer
      from sklearn.linear_model import LogisticRegression, RidgeClassifier
      from sklearn.ensemble import RandomForestClassifier,
       -GradientBoostingClassifier, AdaBoostClassifier, StackingClassifier
      from sklearn.tree import DecisionTreeClassifier
      from sklearn.metrics import accuracy_score, f1_score, precision_score, __
       ⊶recall score
```

1.1.2 Leitura do arquivo

```
[2]: tweets_treino = pd.read_csv('/content/drive/MyDrive/Colab Notebooks/Tópicos

⇔especiais em estatística/twitter_training.csv')

tweets_valid = pd.read_csv('/content/drive/MyDrive/Colab Notebooks/Tópicos

⇔especiais em estatística/twitter_validation.csv')
```

1.1.3 Análise dos dados

```
[3]: # Nomeando as colunas
nomes_colunas = ['tweetID', 'entidade', 'sentimento', 'conteudo_tweet']
tweets_treino.columns = nomes_colunas
tweets_valid.columns = nomes_colunas
```

[4]: # Juntando os dados de treino e de validação
tweets = pd.concat([tweets_treino, tweets_valid], ignore_index=False)
tweets.head()

```
[4]: tweetID entidade sentimento \
0 2401 Borderlands Positive
1 2401 Borderlands Positive
2 2401 Borderlands Positive
3 2401 Borderlands Positive
4 2401 Borderlands Positive
```

conteudo_tweet

- O I am coming to the borders and I will kill you...
- 1 im getting on borderlands and i will kill you ...
- 2 im coming on borderlands and i will murder you...
- 3 im getting on borderlands 2 and i will murder ...
- 4 im getting into borderlands and i can murder y...

```
[5]: # conferindo os nomes das colunas tweets.columns.tolist()
```

[5]: ['tweetID', 'entidade', 'sentimento', 'conteudo_tweet']

```
[6]: # informações das colunas tweets.info()
```

<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
Int64Index: 75680 entries, 0 to 998
Data columns (total 4 columns):

#	Column	Non-Null Count	Dtype
0	tweetID	75680 non-null	int64
1	entidade	75680 non-null	object
2	sentimento	75680 non-null	object

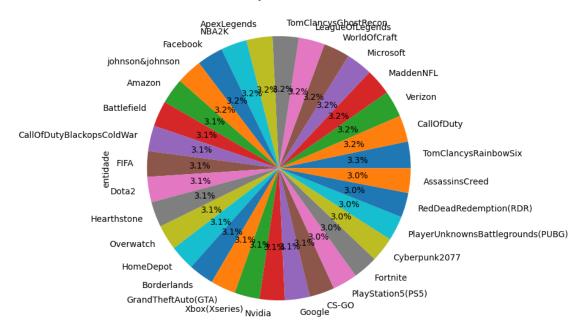
```
dtypes: int64(1), object(3)
    memory usage: 2.9+ MB
[7]: # procurando valores nulos
     tweets.isnull().sum()
[7]: tweetID
                          0
                          0
     entidade
     sentimento
                          0
     conteudo_tweet
                        686
     dtype: int64
[8]: tweets[tweets['conteudo_tweet'].isnull() == False]
[8]:
          tweetID
                               entidade sentimento \
     0
             2401
                            Borderlands
                                           Positive
     1
             2401
                            Borderlands
                                           Positive
     2
             2401
                            Borderlands
                                           Positive
     3
             2401
                            Borderlands
                                           Positive
     4
             2401
                            Borderlands
                                           Positive
     . .
     994
             4891
                   GrandTheftAuto(GTA)
                                         Irrelevant
     995
             4359
                                  CS-GO
                                         Irrelevant
     996
             2652
                            Borderlands
                                            Positive
     997
             8069
                              Microsoft
                                            Positive
     998
             6960
                        johnson&johnson
                                             Neutral
                                               conteudo_tweet
     0
          I am coming to the borders and I will kill you...
     1
          im getting on borderlands and i will kill you ...
     2
          im coming on borderlands and i will murder you...
     3
          im getting on borderlands 2 and i will murder ...
     4
          im getting into borderlands and i can murder y...
     994
           Toronto is the arts and culture capital of \dots
     995 this is actually a good move tot bring more vi...
          Today sucked so it's time to drink wine n play...
     997
          Bought a fraction of Microsoft today. Small wins.
          Johnson & Johnson to stop selling talc baby po...
     [74994 rows x 4 columns]
[9]: tweets.duplicated().sum()
```

conteudo_tweet 74994 non-null object

[9]: 3216

```
[10]: # Removendo os valores nulos e duplicados e checando em sequida
     tweets.dropna(inplace=True)
     tweets.drop_duplicates(inplace=True)
     print("valores nulos:\n", tweets.isnull().sum())
     print("valores duplicados:", tweets.duplicated().sum())
     valores nulos:
      tweetID
                        0
                       0
     entidade
     sentimento
                       0
     conteudo_tweet
     dtype: int64
     valores duplicados: 0
[11]: # Removendo colunas para simplificar a análise inicial dos dados
     tts = tweets.drop(columns=['tweetID', 'conteudo_tweet'], inplace=False)
     tts.head()
[11]:
           entidade sentimento
     O Borderlands Positive
     1 Borderlands Positive
     2 Borderlands Positive
     3 Borderlands Positive
     4 Borderlands Positive
[12]: tts.info()
     <class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
     Int64Index: 72138 entries, 0 to 995
     Data columns (total 2 columns):
      # Column
                     Non-Null Count Dtype
          entidade
                     72138 non-null object
          sentimento 72138 non-null object
     dtypes: object(2)
     memory usage: 1.7+ MB
[13]: conteudo_entidade = tts['entidade'].value_counts()
     conteudo_entidade.plot(kind='pie', autopct='%1.1f%%', figsize=(7, 7))
     plt.title('Distribuição de entidades')
     plt.show()
```

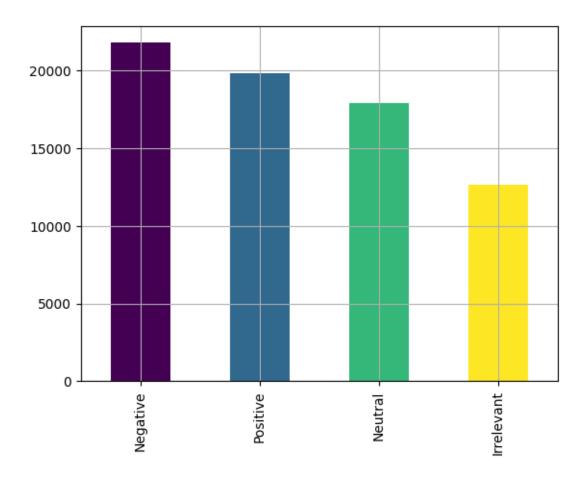
Distribuição de entidades



Podemos perceber que os valores são bem próximos, ou seja, as entidades aparecem um número parecido de vezes nos tweets.

```
[14]: conteudo_sentimentos = tts['sentimento'].value_counts()
    color = plt.get_cmap('viridis')
    colors = [color(i) for i in np.linspace(0, 1, len(conteudo_sentimentos))]
    conteudo_sentimentos.plot(kind='bar', color=colors, grid=True)
```

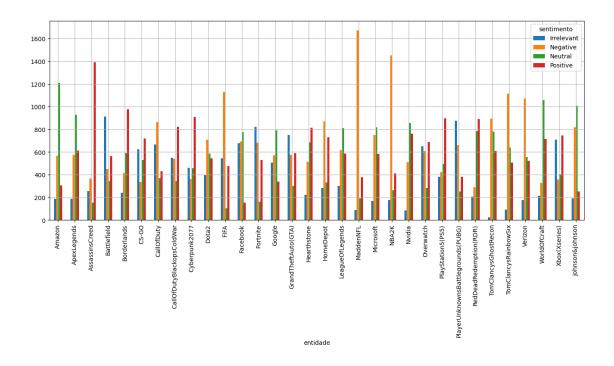
[14]: <Axes: >



A partir do gráfico anterior, podemos observar as quantias de cada classificação.

```
[15]: reacoes_entidades = pd.crosstab(tts['entidade'], tts['sentimento'])
reacoes_entidades.plot(kind='bar', figsize=(16, 6), grid=True)
```

[15]: <Axes: xlabel='entidade'>



Com esse gráfico que mescla todas as entidades e seus sentimentos, podemos notar os seguintes pontos: - a entidade MaddenNFL possui um número maior de reações negativas - a entidade Battlefield possui mais reações irrelevantes - a entidade Amazon possui mais reações neutras - e a entidade AssassinsCreed possui mais reações positivas

1.2 Projeção de sentimento usando Machine Learning

```
[16]:
     tweets.head()
[16]:
         tweetID
                      entidade sentimento
            2401 Borderlands
      0
                                 Positive
      1
            2401
                  Borderlands
                                 Positive
      2
            2401
                  Borderlands
                                 Positive
      3
                  Borderlands
                                 Positive
            2401
            2401
                  Borderlands
                                 Positive
                                              conteudo_tweet
         I am coming to the borders and I will kill you...
      0
      1
         im getting on borderlands and i will kill you ...
      2
         im coming on borderlands and i will murder you...
      3
         im getting on borderlands 2 and i will murder ...
         im getting into borderlands and i can murder y...
[17]: dados = tweets
      dados.shape
```

```
[17]: (72138, 4)
[18]: dados.dtypes
[18]: tweetID
                         int64
      entidade
                        object
      sentimento
                        object
      conteudo_tweet
                        object
      dtype: object
[19]: # Gráfico em pizza mostrando as porcentagens
      fig = px.pie(dados['sentimento'].value_counts(),
                   values='sentimento',
                   names=dados['sentimento'].value_counts().index,
                   title='Distribuição de emoções',
                   hole=0.1)
      fig.update_traces(textinfo='percent+label')
      fig.update_layout(template='plotly_dark')
      fig.show()
[20]: ex_neg= dados.conteudo_tweet[50].lower()
      ex_neg
[20]: "@pubg_support hiya! so when'll u be fixing your f'n console game? been asking a
      lot and have been very satisfied with your lack of responses just wondering
      if lagouts are a part of the game like red zones and i'm just not aware or if
      you just can't fix a 2 year + problem. thx!"
[21]: # Removendo caracteres especiais
      ex = re.sub("[^a-zA-Z]",' ', ex_neg)
[21]: 'pubg support hiya so when ll u be fixing your f n console game been asking a
      lot and have been very satisfied with your lack of responses
                                                                       just wondering
      if lagouts are a part of the game like red zones and i m just not aware or if
      you just can t fix a
                             year
                                    problem thx '
     Agora é necessário remover palavras de pouco impacto para que o modelo consiga processar as
     palavras-chave com mais eficiência
[22]: ex = ex.split()
      ex
[22]: ['pubg',
       'support',
       'hiya',
```

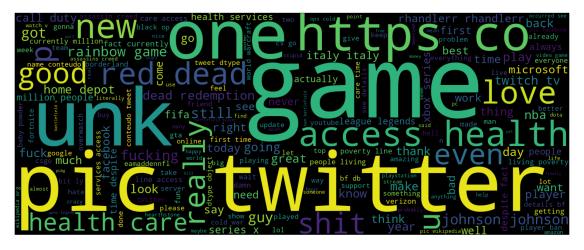
```
'so',
'when',
'11',
'u',
'be',
'fixing',
'your',
'f',
'n',
'console',
'game',
'been',
'asking',
'a',
'lot',
'and',
'have',
'been',
'very',
'satisfied',
'with',
'your',
'lack',
'of',
'responses',
'just',
'wondering',
'if',
'lagouts',
'are',
'a',
'part',
of',
'the',
'game',
'like',
'red',
'zones',
'and',
'i',
'm',
'just',
'not',
'aware',
'or',
'if',
'you',
```

```
'just',
       'can',
       't',
       'fix',
       'a',
       'year',
       'problem',
       'thx']
[23]: # Utilizando a biblioteca NLTK
      nltk.download('stopwords')
     [nltk_data] Downloading package stopwords to /root/nltk_data...
     [nltk_data]
                    Unzipping corpora/stopwords.zip.
[23]: True
[24]: palavras = set(nltk.corpus.stopwords.words('english'))
      ex = [palavra for palavra in ex if palavra not in palavras]
[24]: ['pubg',
       'support',
       'hiya',
       'u',
       'fixing',
       'f',
       'n',
       'console',
       'game',
       'asking',
       'lot',
       'satisfied',
       'lack',
       'responses',
       'wondering',
       'lagouts',
       'part',
       'game',
       'like',
       'red',
       'zones',
       'aware',
       'fix',
       'year',
       'problem',
       'thx']
```

Passaremos essas informações para o dataframe

```
[25]: dados.info()
     <class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
     Int64Index: 72138 entries, 0 to 995
     Data columns (total 4 columns):
          Column
                         Non-Null Count Dtype
         _____
      0
          tweetID
                         72138 non-null int64
                         72138 non-null object
      1
          entidade
          sentimento
                          72138 non-null object
          conteudo_tweet 72138 non-null object
     dtypes: int64(1), object(3)
     memory usage: 4.8+ MB
[26]: # dados['conteudo_tweet'][1].info()
      # dados.loc[168]
[27]: def processo(tweet):
        # removendo pontuação e números do tweet
        tweet = re.sub("[^a-zA-Z]", ' ', tweet)
        # convertendo para minúsculas e dividindo para eliminar palauras irrelevantes
        tweet = tweet.lower()
        tweet = tweet.split()
        # removendo stopwords
        stop_words = set(nltk.corpus.stopwords.words('english'))
        tweet = [ccc for ccc in tweet if ccc not in stop_words]
        # juntando as palauras em um parágrafo e retornando
        return " ".join(tweet)
[28]: train_data = []
      for i in range(len(dados['conteudo_tweet'])):
          conteudo_tweet = dados.conteudo_tweet[i]
        except:
          i += 1
        if not isinstance(conteudo_tweet, str):
            conteudo_tweet = str(conteudo_tweet)
        if (i+1) % 10000 == 0:
          print('valor =', i+1)
        train_data.append(processo(conteudo_tweet))
     valor = 10000
     valor = 30000
     valor = 40000
     valor = 50000
```

```
valor = 60000
valor = 70000
```



1.2.1 Split dos dados

Dados treinados totais: 50496

1.2.2 Validando os modelos

Explicando cada modelo: - LogisticRegression: Regressão logística é um modelo estatístico que é usado para classificação binária. Ele modela a probabilidade de uma variável dependente com distribuição de Bernoulli (0 ou 1) em função de uma ou mais variáveis independentes. A saída é transformada usando a função logística (sigmoid), resultando em valores entre 0 e 1, que são interpretados como probabilidades de pertencer a uma das classes. É útil para casos onde a relação entre a variável dependente e as variáveis independentes é aproximadamente linear. - RidgeClassifier: O Ridge Classifier é uma variação do modelo de regressão linear regularizado, que usa a penalidade L2 para restringir a magnitude dos coeficientes do modelo, ajudando a evitar o sobreajuste (overfitting). Ele transforma a tarefa de classificação em um problema de regressão, mas, ao final, usa um limiar para classificar as instâncias em classes. É particularmente útil quando se espera multicolinearidade entre as características ou quando o número de características supera o número de observações. - RandomForestClassifier: O Classificador Random Forest é um modelo de ensemble que utiliza múltiplas árvores de decisão para fazer suas previsões, agregando os resultados (por exemplo, por votação majoritária para classificação). Ele introduz aleatoriedade adicional ao treinamento de árvores individuais, o que ajuda a reduzir o sobreajuste e geralmente resulta em um modelo mais robusto e preciso. E adequado para uma ampla gama de problemas de classificação e é conhecido por sua alta precisão e capacidade de lidar com variáveis categóricas e numéricas sem necessidade de escala.

• DecisionTreeClassifier: O Classificador de Árvore de Decisão utiliza uma estrutura de árvore onde cada nó representa uma característica, cada ramificação representa uma regra de decisão,

- e cada folha representa um resultado (classe). As árvores de decisão são fáceis de interpretar e podem lidar com dados categóricos e numéricos, mas são propensas ao sobreajuste, especialmente com árvores muito profundas. Este modelo é útil para problemas de classificação e regressão e oferece uma representação visual clara de como as decisões são tomadas.
- O Classificador AdaBoost (Adaptive Boosting) é um modelo de ensemble que combina múltiplos classificadores fracos (tipicamente árvores de decisão de um único nível) para criar um classificador forte. O AdaBoost ajusta iterativamente os pesos das instâncias no conjunto de dados, dando mais peso às instâncias mal classificadas em iterações anteriores, e ajusta os pesos dos classificadores baseados em sua precisão. Finalmente, combina os classificadores fracos para formar um modelo mais robusto. É útil para aumentar a precisão de modelos simples e pode ser eficaz mesmo em casos onde os dados são um pouco ruidosos.

```
[49]: models = []

models.append(('Logistic Regression', LogisticRegression()))
models.append(('Ridge Classifier', RidgeClassifier()))
models.append(('Random Forest Classifier', RandomForestClassifier()))
models.append(('Decision Tree Classifier', DecisionTreeClassifier()))
models.append(('Ada Boost Classifier', AdaBoostClassifier()))
```

```
[51]: result_teste = vectorizer.transform(test_x)
result_teste = result_teste.toarray()
result_teste.shape
```

[51]: (21642, 1000)

Explicando o trecho abaixo: - for name, model in models: Esta linha inicia um loop for que itera sobre a coleção models. Cada elemento em models é esperado ser uma tupla contendo dois elementos: o nome do modelo (name) e a instância do modelo (model).

- model.fit(train_x, train_y) Ajusta (treina) o modelo atual aos dados de treinamento representados por train_x (características/variáveis independentes) e train_y (variável dependente ou rótulo). Este passo é fundamental para que o modelo aprenda a relação entre os dados de entrada e a saída esperada.
- test_pred = model.predict(result_teste) Depois de treinar o modelo, esta linha usa o modelo treinado para fazer previsões sobre um novo conjunto de dados chamado result_teste. As previsões são armazenadas na variável test pred.
- print(name, 'acurácia: ', accuracy_score(y_test, test_pred)) Calcula a acurácia do modelo, que é a fração de previsões corretas entre todas as previsões feitas, usando os rótulos reais y_test e as previsões test_pred. Então, imprime o nome do modelo seguido pela acurácia calculada. A função accuracy_score é utilizada para esse cálculo.
- print(name, 'precisão: ', precision_score(y_test, test_pred, average='weighted')) Calcula a precisão do modelo, que é a fração de previsões corretas positivas em relação a todas as previsões positivas feitas pelo modelo, ponderada pelo número de casos em cada classe. Imprime o nome do modelo seguido pela precisão

calculada.

- print(name, 'recall: ', recall_score(y_test, test_pred, average='weighted')) Calcula o recall (sensibilidade) do modelo, que é a fração de verdadeiros positivos identificados corretamente pelo modelo, ponderada pelo número de casos em cada classe. Imprime o nome do modelo seguido pelo recall calculado.
- print(name, 'F1 score: ', f1_score(y_test, test_pred, average='weighted')) Calcula o F1 score do modelo, que é a média harmônica da precisão e recall, oferecendo um balanço entre essas duas métricas, ponderada pelo número de casos em cada classe. Imprime o nome do modelo seguido pelo F1 score calculado.

```
for name, model in models:

print('-----')

model.fit(train_x, train_y)

test_pred = model.predict(result_teste)

print(name, 'acurácia: ', accuracy_score(y_test, test_pred))

print(name, 'precisão: ', precision_score(y_test, test_pred,_u

average='weighted'))

print(name, 'recall: ', recall_score(y_test, test_pred, average='weighted'))

print(name, 'F1 score: ', f1_score(y_test, test_pred, average='weighted'))
```

/usr/local/lib/python3.10/dist-packages/sklearn/linear_model/_logistic.py:458: ConvergenceWarning:

```
lbfgs failed to converge (status=1):
STOP: TOTAL NO. of ITERATIONS REACHED LIMIT.
```

Increase the number of iterations (max_iter) or scale the data as shown in: https://scikit-learn.org/stable/modules/preprocessing.html

Please also refer to the documentation for alternative solver options: https://scikit-learn.org/stable/modules/linear_model.html#logistic-

regression

```
Logistic Regression acurácia: 0.3715460678310692
Logistic Regression precisão: 0.3690257455516584
Logistic Regression recall: 0.3715460678310692
Logistic Regression F1 score: 0.36037829128220106
```

Ridge Classifier acurácia: 0.3714074484798078
Ridge Classifier precisão: 0.37052102030116374
Ridge Classifier recall: 0.3714074484798078
Ridge Classifier F1 score: 0.3565412385093654

Random Forest Classifier acurácia: 0.6096017003973755 Random Forest Classifier precisão: 0.6118742775689299 Random Forest Classifier recall: 0.6096017003973755

```
Decision Tree Classifier acurácia: 0.5471767858793087
     Decision Tree Classifier precisão: 0.5480359956553726
     Decision Tree Classifier recall: 0.5471767858793087
     Decision Tree Classifier F1 score: 0.5464443776734149
     Ada Boost Classifier acurácia: 0.3407725718510304
     Ada Boost Classifier precisão: 0.35695499924380714
     Ada Boost Classifier recall: 0.3407725718510304
     Ada Boost Classifier F1 score: 0.2890884234638743
[82]: # Substituindo CountVectorizer por TfidfVectorizer para melhorar a precisão dos L
       ⊶modelos
      x = dados['conteudo_tweet']
      y = dados['sentimento']
      train_x, test_x, train_y, test_y = train_test_split(x, y, test_size=0.3,_
       ⇔stratify=y, random_state=1)
      vectorizer = TfidfVectorizer(max_features=1000)
      train x = vectorizer.fit transform(train x)
      test_x = vectorizer.transform(test_x)
      train_x = train_x.toarray()
      test_x = test_x.toarray()
      print(train_x.shape)
      print(len(train_y))
     (50496, 1000)
     50496
[83]: models = []
      models.append(('Random Forest Classifier', u
       -RandomForestClassifier(n_estimators=100, max_depth=10, random_state=1)))
      models.append(('Decision Tree Classifier', DecisionTreeClassifier(max_depth=5,_
       →random state=1)))
[77]: models.append(('Logistic Regression', LogisticRegression(C=0.5)))
      models.append(('Ridge Classifier', RidgeClassifier(alpha=1.0)))
[78]: # from sklearn.model_selection import GridSearchCV
      # # Definindo o modelo e os hiperparâmetros para testar
      # model = RandomForestClassifier(random state=1)
```

Random Forest Classifier F1 score: 0.6091240875921546

```
# param_grid = {
# 'n_estimators': [100, 200],
# 'max_depth': [10, 20, 30],
# }

# # Configurando GridSearchCV
# grid_search = GridSearchCV(estimator=model, param_grid=param_grid, cv=5,uscoring='accuracy')

# grid_search.fit(train_x, train_y)

# # Melhor modelo
# best_model = grid_search.best_estimator_
# test_pred = best_model.predict(result_teste)

# print("Melhores parâmetros: ", grid_search.best_params_)
```

O código anteriror encontrou Melhores parâmetros: max_depth: 30, n_estimators: 200.

```
[79]: optimized_model = RandomForestClassifier(max_depth=30, n_estimators=200, u arandom_state=1)
optimized_model.fit(train_x, train_y)
```

[79]: RandomForestClassifier(max_depth=30, n_estimators=200, random_state=1)

```
[81]: test_pred = optimized_model.predict(test_x)

# Calculando e imprimindo as métricas de avaliação
print('Acurácia: ', accuracy_score(y_test, test_pred))
print('Precisão: ', precision_score(y_test, test_pred, average='weighted'))
print('Recall: ', recall_score(y_test, test_pred, average='weighted'))
print('F1 score: ', f1_score(y_test, test_pred, average='weighted'))
```

Acurácia: 0.6357545513353664 Precisão: 0.7069057253554207 Recall: 0.6357545513353664 F1 score: 0.6087514624675281 Após o refatoramento do código, obtivemos uma melhoria significativa na qualidade do modelo. Os valores anteriores indicam a eficiência do modelo em prever o sentimento de futuros conteúdos de tweets caso seja alimentado com tal base de dados adicional.