

# Desenvolvimento de Interfaces para Web

Prof. Msc. Rômulo Reis

Material desenvolvido pela Prof. Me. Aline de Campos

Plano de Ensino, Cronograma e  
**Fundamentos da disciplina**

## Caracterização

Estudo dos princípios de construção de interfaces para web (front-end) utilizando linguagem de marcação e linguagem de estilo.

## Competência Essencial

**Desenvolver páginas web com base nos princípios do design e boas práticas do desenvolvimento front-end utilizando linguagem de marcação e de estilo.**

## Elementos de competência

1

Compreender os conceitos fundamentais do desenvolvimento de interfaces para web.

2

Aplicar os princípios do design na criação de interfaces para web.

3

Desenvolver páginas no formato tableless e web standards

## Elementos de competência

4

Usar adequadamente a integração com Linguagem de Estilos CSS.

5

Desenvolver o processo de publicação de um site na internet.

6

Incorporar e/ou alterar funções existentes em uma página web.

## Bases tecnológicas

- Histórico e fundamentos de desenvolvimento front-end
- Web standards, semântica e acessibilidade
- Linguagem de Marcação HTML 5
- Linguagem de Estilo CSS 3
- Construção de páginas tableless
- Incorporação de elementos em Javascript

## Estratégias de Ensino e Aprendizagem

Aulas expositivas, utilização de projetor multimídia, exemplos práticos comentados e detalhados, exercícios em aula e extraclasse com correção em aula. Aulas práticas no laboratório de informática. Desenvolvimento de um projeto final com aplicação de Aprendizagem Baseada em Projetos (PBL).

## Estratégias de Avaliação

Será avaliado o desempenho do aluno durante todo o semestre, levando em consideração assiduidade, responsabilidade na realização das atividades requeridas, respeito aos prazos estabelecidos e participação em aula. Os instrumentos de avaliação de aprendizagem serão compostos por atividades teóricas e práticas na análise e desenvolvimento de um sistema durante todo o período letivo.



## Bibliografia Básica

MAZZA, Lucas. HTML5 e CSS3: Domine a web do futuro. São Paulo: Casa do Código, 2016.

SILVA, Maurício Samy. CSS3: desenvolva aplicações web profissionais com o uso dos poderosos recursos de estilização das CSS3. São Paulo : Novatec Editora, 2012. 496 p.

SILVA, Maurício Samy. Fundamentos de HTML5 e CSS3. São Paulo: Novatec Editora, 2015.

SILVA, Maurício Samy. HTML 5: a linguagem de marcação que revolucionou a web. São Paulo: Novatec, 2014. 320p.

## Bibliografia Complementar

EIS, Diego. Guia Front-End: O caminho das pedras para ser um dev Front-End. São Paulo: Casa do Código, 2015. 174 p.

FREEMAN, Eric; ROBSON, Elisabeth. Use a cabeça! Programação em HTML5: desenvolvendo aplicativos para web com JavaScript. Rio de Janeiro: Alta Books, 2014. xxxii, 573 p

MUELLER, John Paul. Segurança para desenvolvedores web: usando JavaScript, HTML e CSS. São Paulo: Novatec, 2016. 415 p.

## Bibliografia Complementar

MORRISON, Michael. Use a cabeça!: Javascript. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.

POWERS, Shelley. Aprendendo JavaScript. São Paulo: Novatec, 2010. 407 p.

REBITTE, Leonardo; BP, Marcos Vinícius. Dominando Tableless. Rio de Janeiro: Alta Books, 2006.

RUTTER, Jake. Smashing jQuery: Interatividade Avançada com JavaScript Simples. Bookman, 2012.

Antes de mais nada...  
Vamos nos conhecer!



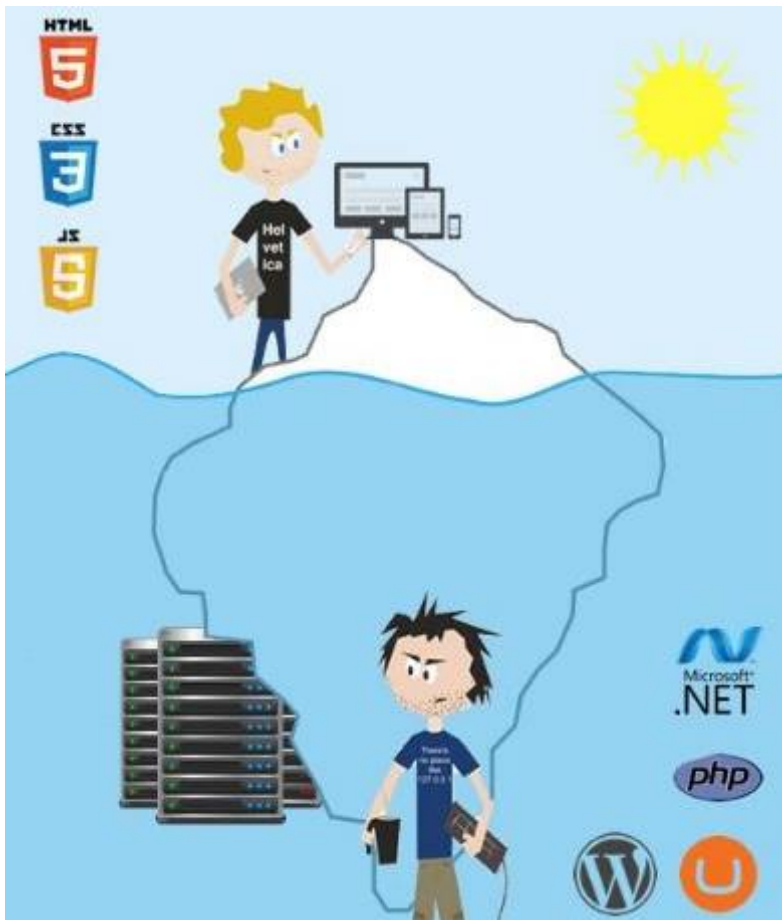
<https://bit.ly/2Hn1iCy>



# Fundamentos

da disciplina

## Desenvolvimento Front-end e Back-end



### Front-end

Camada de interface visual com o usuário

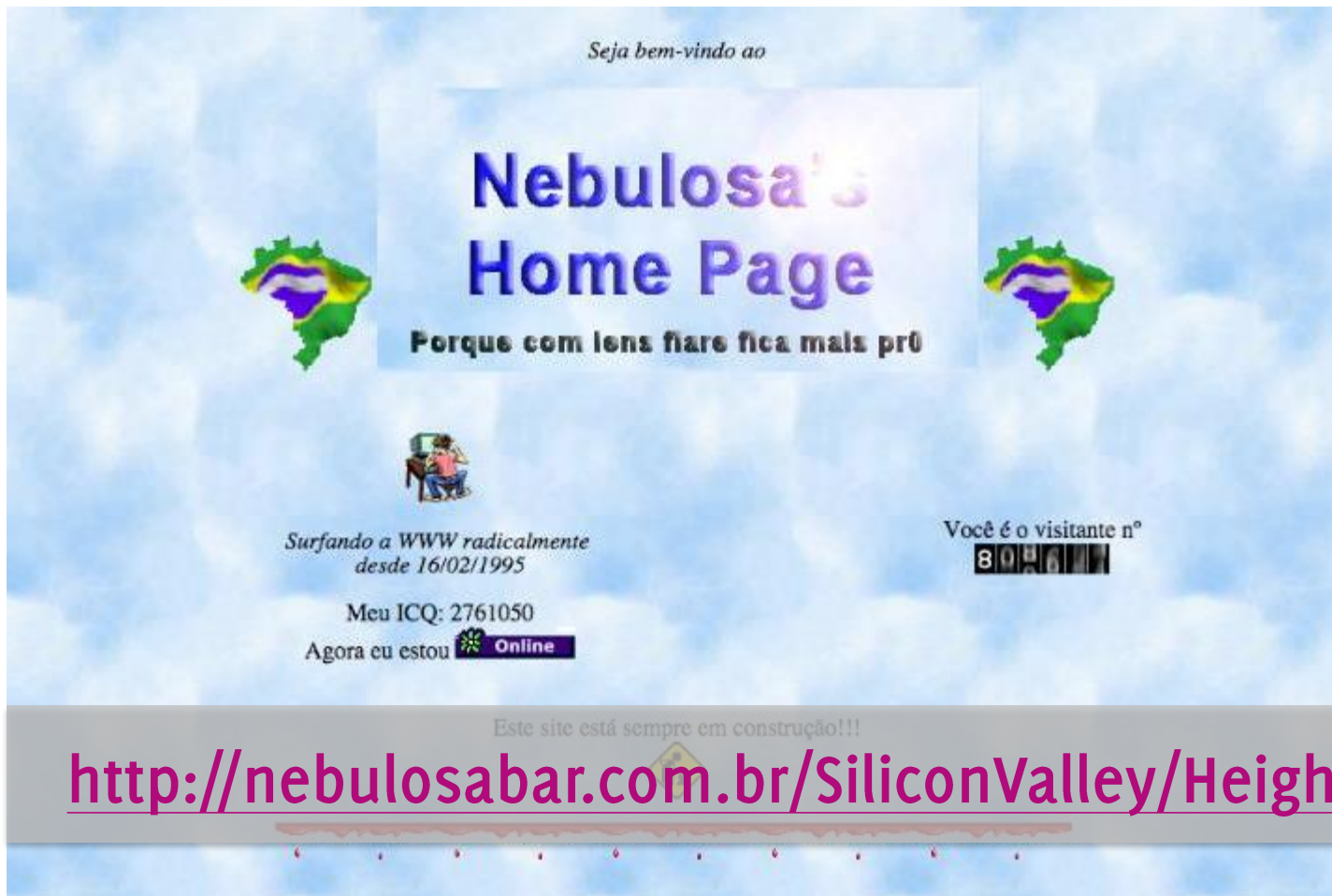
### Back-end

Camada de interação e processamento de dados

# Fundamentos

da disciplina

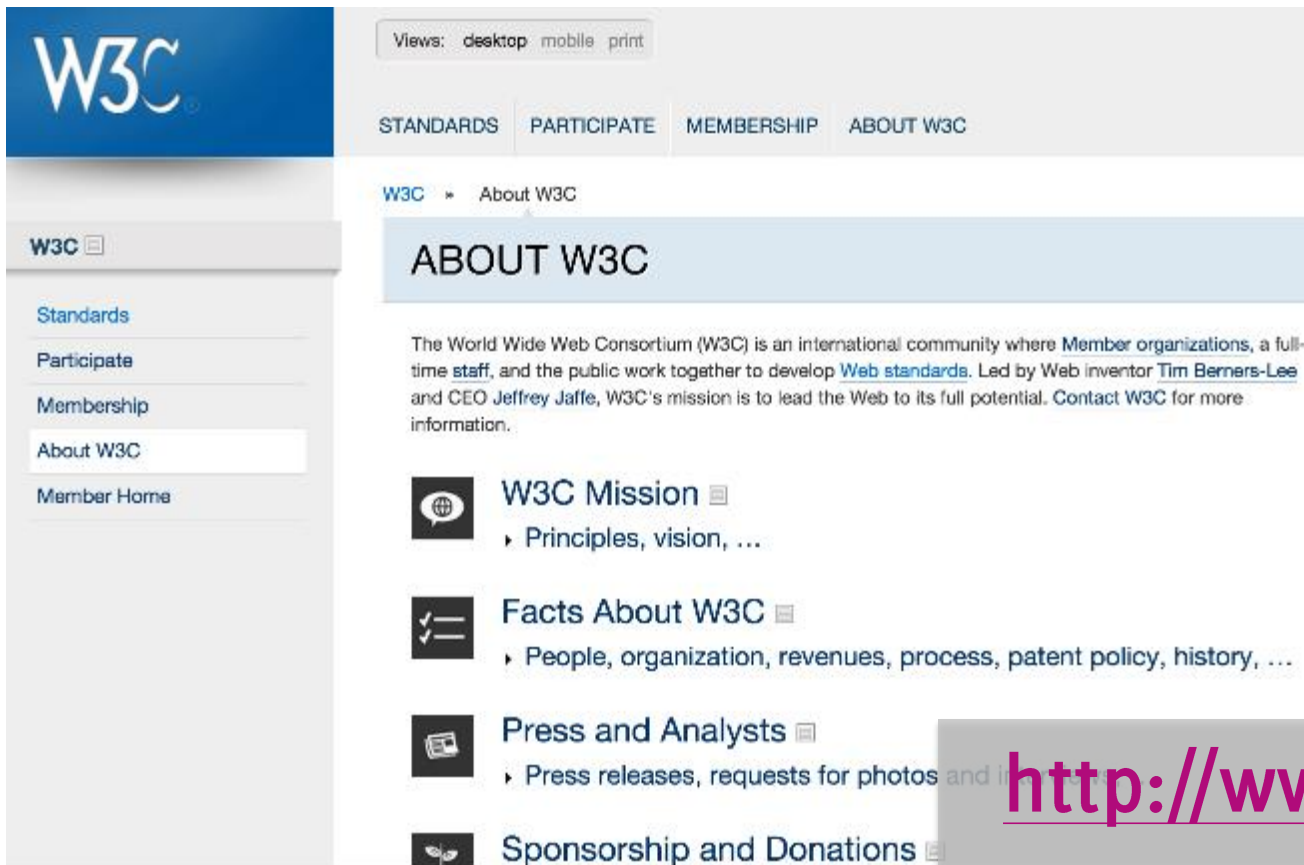
Como se fazia nos anos 90...



# Fundamentos

da disciplina

## World Wide Web Consortium



The screenshot shows the W3C website with a blue header containing the W3C logo. Below the header is a navigation bar with links for STANDARDS, PARTICIPATE, MEMBERSHIP, and ABOUT W3C. A left sidebar lists various sections: Standards, Participate, Membership, About W3C (which is highlighted), and Member Home. The main content area is titled 'ABOUT W3C' and contains a paragraph describing the consortium's mission. Below this are four expandable sections: 'W3C Mission', 'Facts About W3C', 'Press and Analysts', and 'Sponsorship and Donations', each with a small icon and a list of sub-topics.









Views: **desktop** mobile print

STANDARDS PARTICIPATE MEMBERSHIP ABOUT W3C

W3C » About W3C

### ABOUT W3C

The World Wide Web Consortium (W3C) is an international community where [Member organizations](#), a full-time [staff](#), and the public work together to develop [Web standards](#). Led by Web inventor [Tim Berners-Lee](#) and CEO Jeffrey Jaffe, W3C's mission is to lead the Web to its full potential. [Contact W3C](#) for more information.

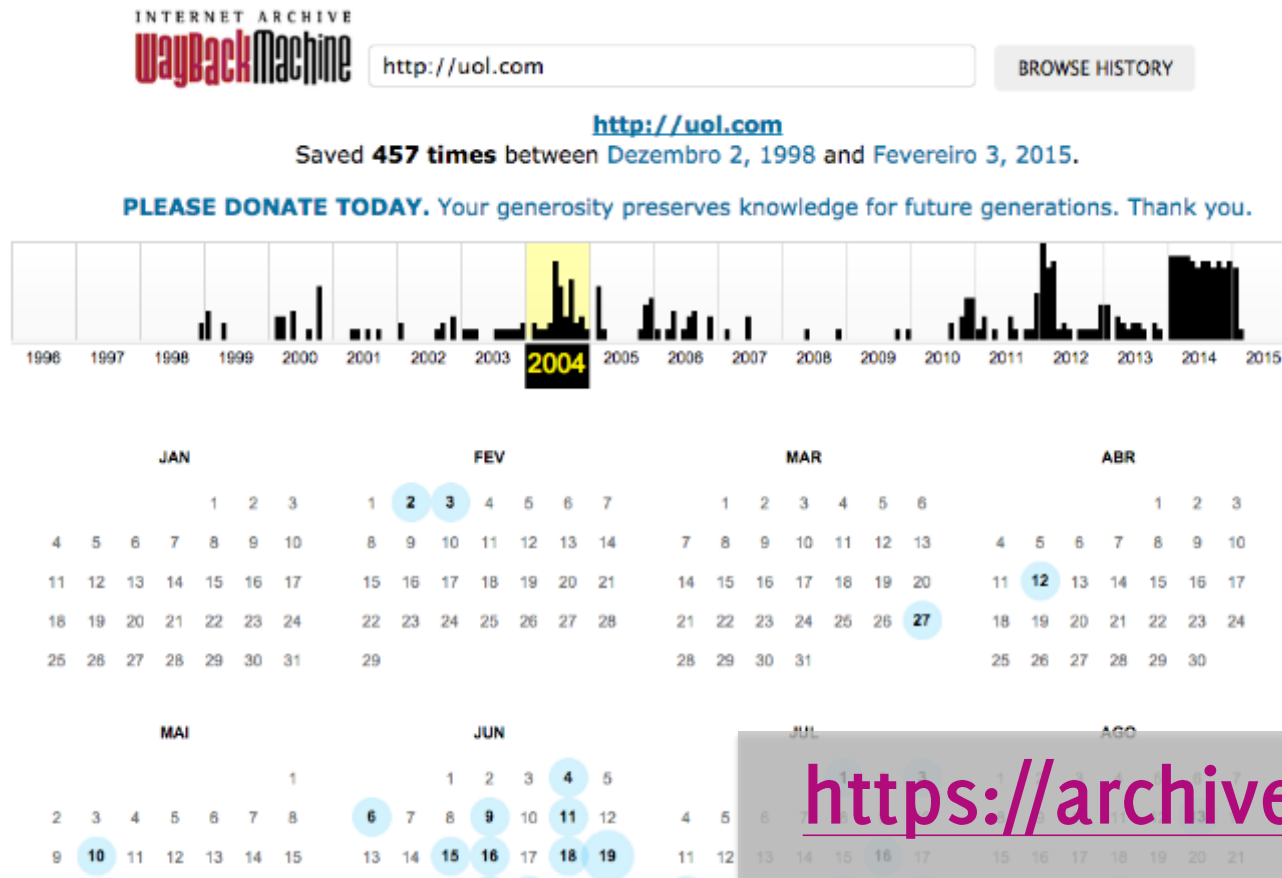
-  **W3C Mission** 
  - Principles, vision, ...
-  **Facts About W3C** 
  - People, organization, revenues, process, patent policy, history, ...
-  **Press and Analysts** 
  - Press releases, requests for photos and interviews, ...
-  **Sponsorship and Donations** 

<http://www.w3.org/>

# Fundamentos

da disciplina

## Evolução das interfaces para web

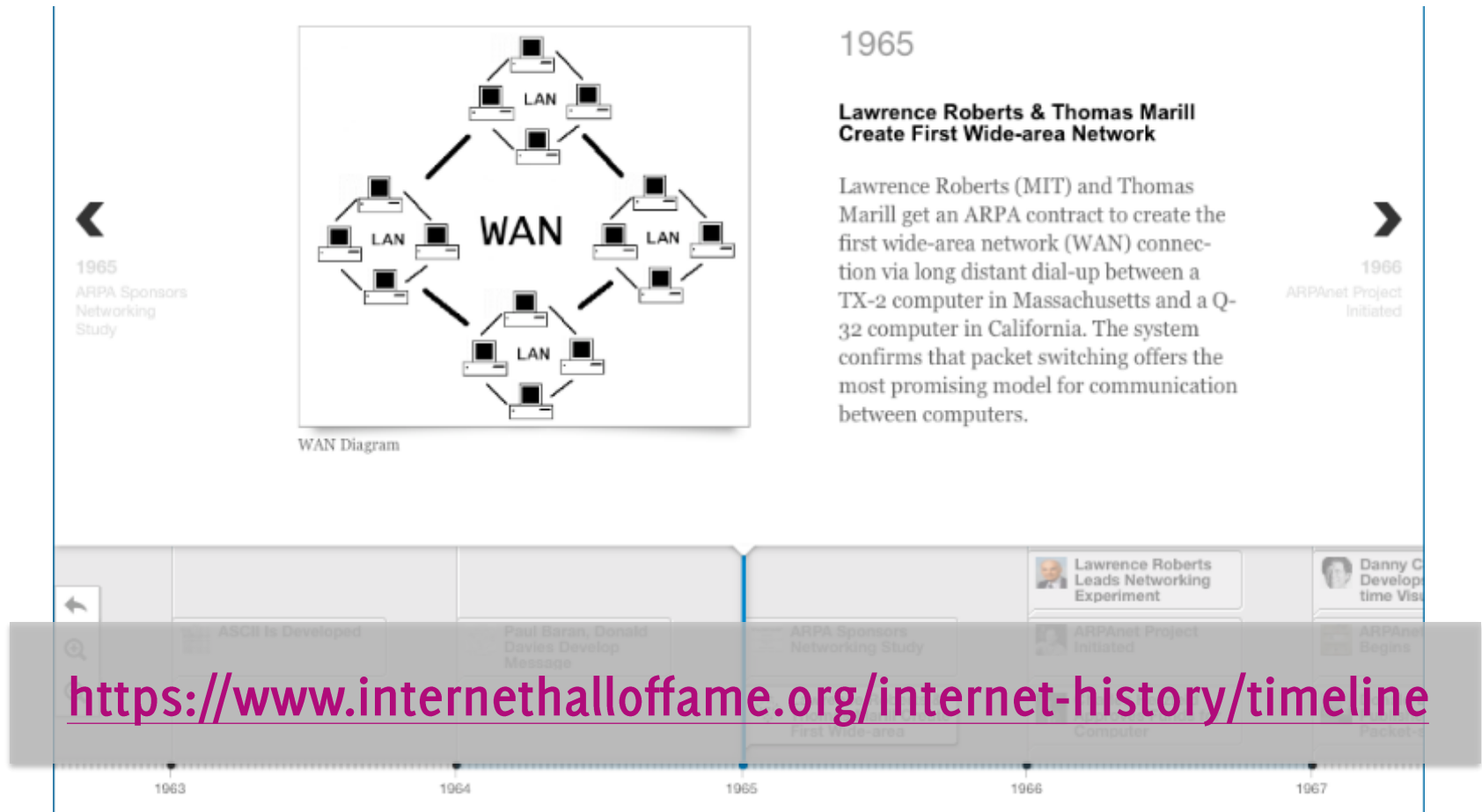




# Fundamentos

da disciplina

## Timeline da história da Internet



# Fundamentos

da disciplina

## Timeline da história da web

The screenshot displays a web page titled "THE HISTORY OF THE WEB". At the top, there are navigation links: "ABOUT", "TIMELINE", "ARCHIVES", and "POSTSCRIPT". Below these, a text prompt asks "Want more stories from the web's history? [Subscribe Now](#)". A section labeled "BROWSE BY YEAR:" contains filters for "1988-1993", "1994-1996", "1997-2001", "2002-2017", and "ALL". The "1994-1996" filter is selected. A vertical timeline on the left marks "JUN 1 1994". A white box on the right contains the entry for "HoTMeTaL", describing it as one of the first WYSIWYG editors for the web, which is a hybrid of a text and visual editor that maintains semantic HTML.

**THE HISTORY OF THE WEB**

ABOUT TIMELINE ARCHIVES POSTSCRIPT

Want more stories from the web's history? [Subscribe Now](#)

BROWSE BY YEAR: 1988-1993 1994-1996 1997-2001 2002-2017 ALL

JUN 1 1994

**HoTMeTaL**

HoTMeTaL enters the market as one of the first WYSIWYG editors created specifically for the web. The software is a hybrid of a text and visual editor, that lets users edit a document using custom styles, while still maintaining semantic HTML.

<https://thehistoryoftheweb.com/timeline>

# Fundamentos da disciplina

## Evolução das tecnologias para web

