Joaninha - x: int - y: int + Joaninha(): + Joaninha(int, int): + ~Joaninha(): + getX(): int + setX(int): void + getY(): int + setY(int): void Use **Tabuleiro** + tabuleiroX: static const int = 4 + tabuleiroY: static const int = 4 + tamanhoTabuleiro = 16 + nJoaninhas: static const int = 4 + indiceJoaninhaParada = 3 - tabuleiro: int* - joaninhas: Joaninha[] + Tabuleiro() + Tabuleiro(const Tabuleiro &)

+ mapearCoordenadaMatrizLinear(int, int): int

+ converteIndiceLinear(int, int* int*): void

+ ~Tabuleiro()

+ clean(): void

+ print(): void

+ atualizaTabuleiro(): void

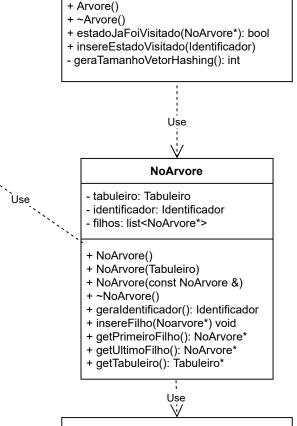
+ getTabuleiro(int, int): int

+ setTabuleiro(int, int, int): void

+ getJoaninha(int): Joaninha*

+ getIndiceJoaninha(int, int): int

+ getTabuleiro(int): int



Buscas

+ static buscaEmLargura(NoArvore*): list<NoArvore*>

+ aplicaRegrasDeTransicao(NoArvore*): void

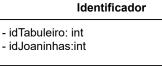
estados: list<Identificador>tamanhoVetorHashing

+ geraFilhos(NoArvore): void

+ static buscaEmProfundidade(NoArvore*) list<NoArvore*>

Use

Arvore



- + Identificador()
- + Identificador(const Identificador &)
- + ~Identificador()
- + getIdTabuleiro(): int
- + setIdTabuleiro(int): void
- + getIdJoaninhas(): int
- + setIdJoaninhas(int): void
- + ehlgual(Identificador): bool
- + converteTabuleiroEmInt(Tabuleiro): int
- + converteJoaninhasEmInt(Tabuleiro): int
- + print(): void