Professor Rômulo **{{Diário de Bordo}}**

POO – Programação Orientada a Objetos

Objetivo: revisão e imersão da orientação a objetos

No projeto da API crie uma pasta POO (programação orientada a objetos)

O que é uma classe?

R: Um conjunto de objetos

Para que serve uma classe?

Para categorização ou agrupamento de objetos com características e ou funcionalidades semelhantes.

Como definir uma classe?

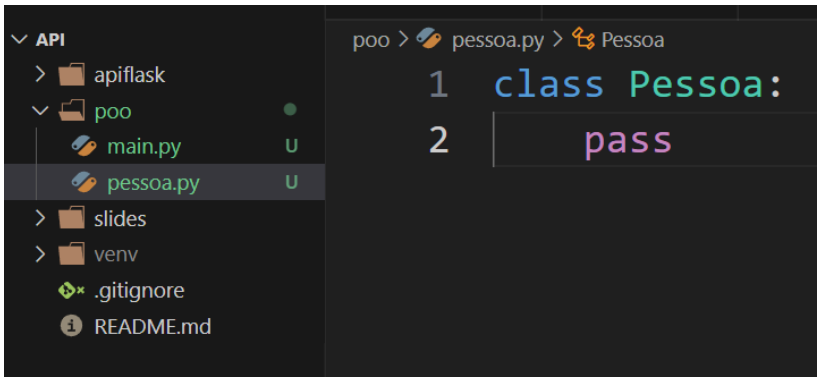


Figura 1 - Não esqueça que toda classe começa com letra maiúscula.

Exercício:

Analisando o contexto dos gastos financeiros da sua família. Crie uma classe chamada **conta**.

O que é um construtor?

Um método especial para construir o objeto na memória.

Enquanto o construtor não é chamado , a variável é apenas uma referência.

```
def __init__(self):
    pass
```

Atributos

São as características dos objetos.

```
def __init__(self,descricao,valor,id=None):
    self.id = id
    self.descricao = descricao
    self.valor = valor
```

Essas características no Python devem ser definidas apenas dentro do construtor, usando a palavra reservada **self.**

Professor Rômulo **{{Diário de Bordo}}**

Diário de Bordo

Categoria: Situação-problema

Título: Classe, Construtor, Atributo e Objeto

1363 Caracteres restantes

Descrição da Situação de Aprendizagem

Classe é um conjunto de objetos
O objeto é a instância de uma classe
Na classe define-se os métodos ou funcionalidades dos objetos
O construtor serve para iniciar os atributos da classe e criar o objeto em memória.

3784 Caracteres restantes

Recursos Didáticos *

https://github.com/romulosilvestre/apiflask/blob/master/poo/docs/conte%C3%BAdo.png

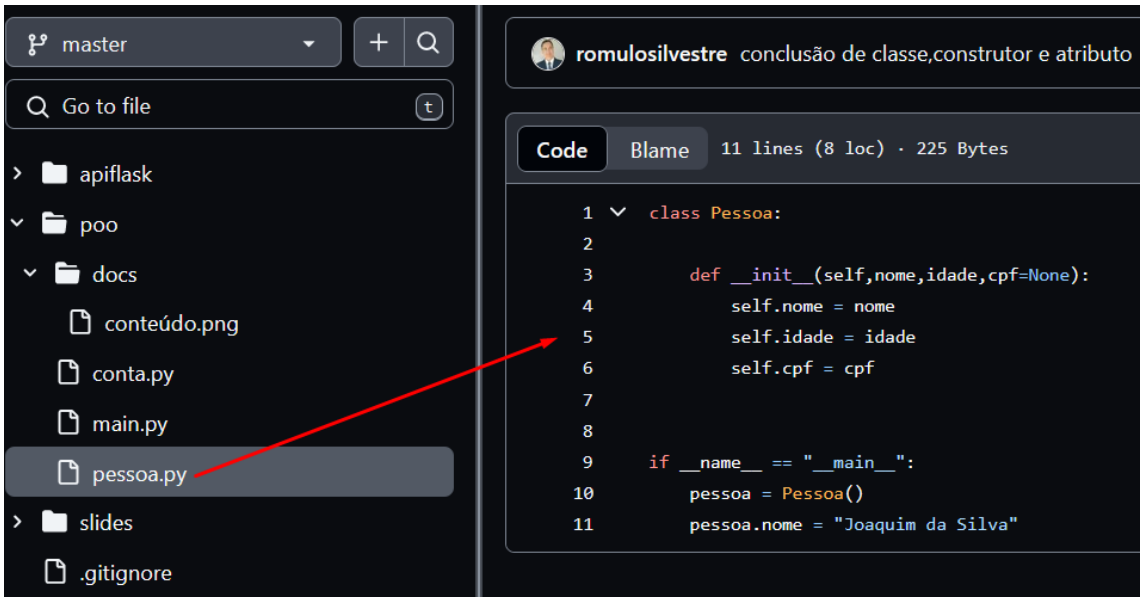
2318 Caracteres restantes

Conteúdo Geral

https://github.com/romulosilvestre/apiflask/blob/master/poo/docs/conte%C3%BAdo.png

Código-Fonte

https://github.com/romulosilvestre/apiflask/blob/master/poo/pessoa.py



Listagem de código:

```
class Pessoa:
```

```
    def __init__(self,nome,idade,cpf=None):
        self.nome = nome
        self.idade = idade
        self.cpf = cpf


if __name__ == "__main__":
    pessoa = Pessoa()
    pessoa.nome = "Joaquim da Silva"
```

Expliquei o uso do **self.**

O self (lembra aquele self para tirar foto).

Ele define o que a classe tem.

Nesse caso ela é responsável por definir os atributos da classe.