Prova IV - Orientação a Objetos



Crie uma classe de Usuario

```
class Usuario:
    def __init__(self, nome, nickname, senha):
        self.nome = nome
        self.nickname = nickname
        self.senha = senha
```

Crie alguns objetos mock e um dicionário de usuários

Seguindo uma nova lógica de autenticação considere os usuários criados no mock.

```
@app.route('/autenticar', methods=['POST',])
def autenticar():
    if request.form['usuario'] in usuarios:
        usuario = usuarios[request.form['usuario']]
        if request.form['senha'] == usuario.senha:
            session['usuario_logado'] = usuario.nickname
            flash(usuario.nickname + ' logado com sucesso!')
```