

## AULAML-0

Vamos ambiente o Jupyter no nosso Microsoft Visual Studio Code. O Visual Studio Code é um editor de código, mas quando configurador com as extensões e configurações funciona bem, assim como uma IDE (Ambiente Integador de Desenvolvimento).

O Microsoft Visual Studio Code pode ser baixado pelo site oficial:

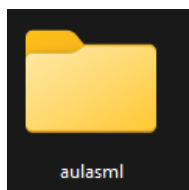
<https://code.visualstudio.com/download>

---

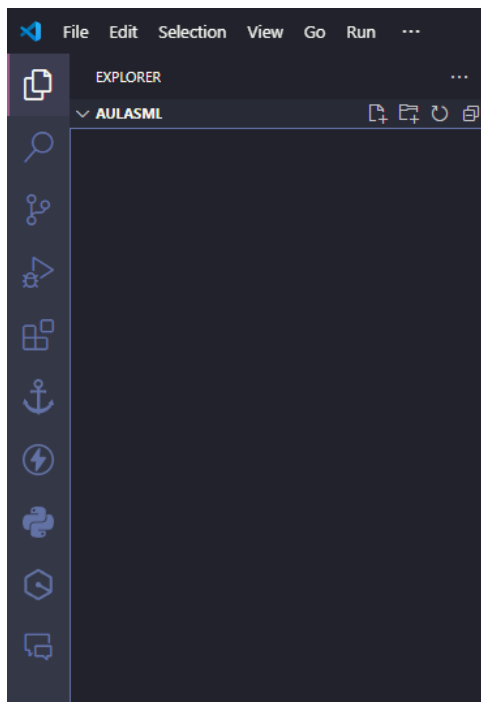
*Não confundir Microsoft Visual Studio Community com Microsoft Visual Studio Code.*

---

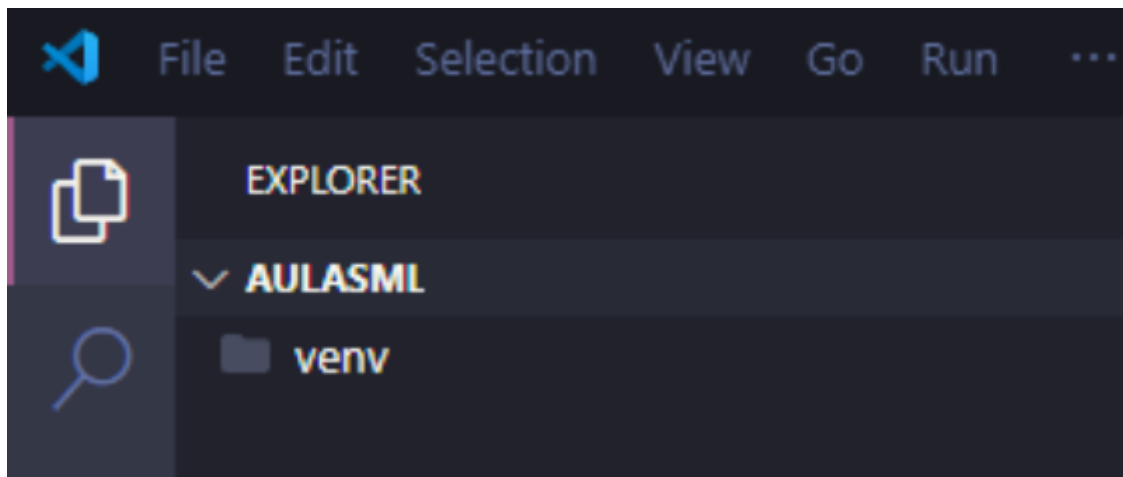
Agora crie uma pasta na área de trabalho com o nome aulasml.



Abra a pasta no Microsoft Visual Studio Code



Você deve criar um ambiente virtual Python, chamado venv.



O comando é o seguinte (use CTRL + SHIFT + P)

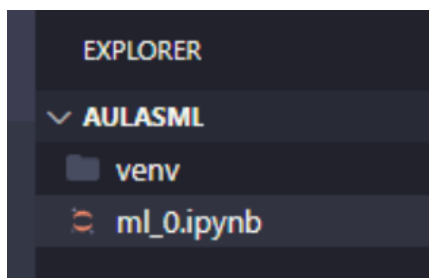
```
python -m venv venv
```

Ative a venv

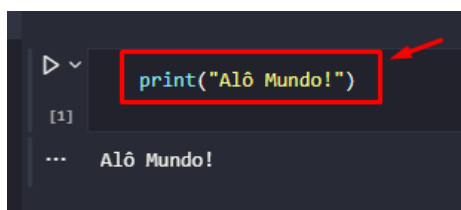
```
C:\Users\User\Desktop\aulasml>cd venv  
C:\Users\User\Desktop\aulasml\venv>cd Scripts  
C:\Users\User\Desktop\aulasml\venv\Scripts>activate  
(venv) C:\Users\User\Desktop\aulasml\venv\Scripts>
```

Saia da venv

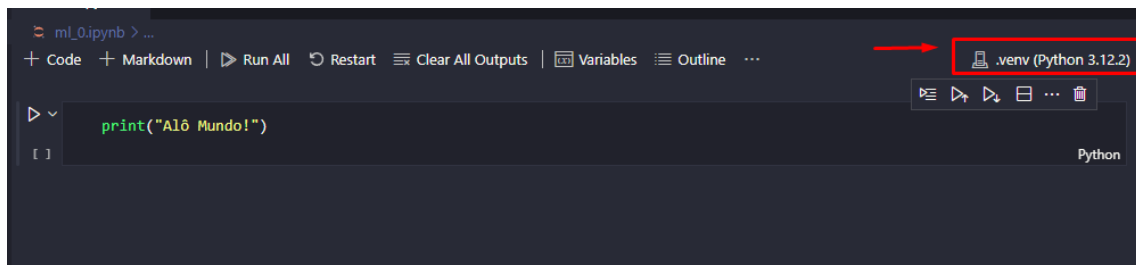
Crie um arquivo ml\_0.ipynb e use a venv



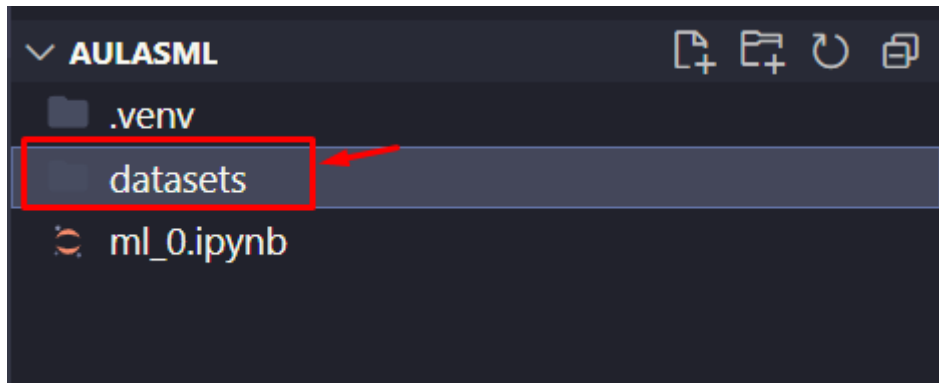
Crie e execute uma célula de código "Alô Mundo!"



## Use a venv no notebook



## Crie uma pasta chamada datasets



No notebook ml\_0.ipynb deixe com a seguinte aparência

