

SQL

Linguagem SQL

QUESTÃO 01 - LISTE OS CINCO
CATEGORIAS DE CÓDIGOS SQL

CATEGORIAS (DIVISÕES)

- DDL
- DML
- DQL
- DCL
- DTL

CONHECIMENTO

- Listar
- Relembrar
- Reconhecer
- Identificar
- Localizar
- Descrever
- Citar

O QUE É?

O QUE É SQL?

UMA LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO PARA BANCO DE DADOS

PARA QUE SERVE?

CRIAR E MANIPULAR DADOS

COMO FAZER?

USANDO PADRÕES INTERNACIONAIS OU
UM PADRÃO ESPECIFICO DE UMA EMPRESA

SQL T-SQL PL/SQL

SQL

O QUE É DDL?

DATA DEFINITION LANGUAGE

PARA QUE SERVE?

CRIAR, ALTERAR OU DERRUBAR (BANCO
DE DADOS, TABELA, CAMPOS,
CONSTRAINTS, VIEWS, FUNCTIONS,
PROCEDURES, TRIGGERS)

COMO FAZER?

CRIAR UM BANCO DE DADOS

Query 1

speedtest02

bardodba

gameplanetaalien



1. **CREATE DATABASE** planetaalien;

Output



Action Output

#	Time	Action	Message
✓ 1	09:09:05	CREATE DATABASE planetaalien	1 row(s) affected



USE PLANETAALIEN

DDL – CREATE DATABASE

DDL – CREATE TABLE

```
1· CREATE DATABASE planetaalien;
2· USE planetaalien;
3· CREATE TABLE usuario(
4      id int primary key auto_increment,
5      nome varchar(70) NULL,
6      apelido varchar(70) NOT NULL,
7      email varchar(80) NOT NULL,
8      senha nchar(8) NOT NULL
9  );
```



```
11 • show tables;
```



Result Grid



Filter Rows:

Export:



Wrap

	Tables_in_planetaali
▶	usuario

18 • describe usuario;

<

Result Grid



Filter Rows:




Export:



Wrap Cell Content:



	Field	Type	Null	Key	Default	Extra
▶	id	int(11)	NO	PRI	NULL	auto_increment
	nome	varchar(70)	YES		NULL	
	apelido	varchar(70)	NO		NULL	
	email	varchar(80)	NO		NULL	
	senha	char(8)	NO		NULL	

Result Grid  Filter Rows: <input type="text"/> Export:  Wrap Cell Content: 						
	Field	Type	Null	Key	Default	Extra
▶	id	int(11)	NO	PRI	NULL	auto_increment
	nome	varchar(70)	YES		NULL	
	apelido	varchar(70)	NO		NULL	
	email	varchar(80)	NO		NULL	
	senha	char(8)	NO		NULL	

```
USE bardodba;
```

```
drop table usuario;
```

O QUE É DML?

MANIPULAÇÃO DE DADOS

INSERT – DELETE - UPDATE

O JOGADOR CLICA NO BOTÃO START



Start

SELECIONA OU NÃO A OPÇÃO
MULTIPLAYER E RESOLVE FAZER UMA
RÁPIDO CADASTRO

Start

☐ singleplayer

☐ multiplayer

REALIZA UM CADASTRO

DML

INSERT

INSERT INTO

INSERT INTO USUARIO

INSERT INTO USUÁRIO(NOME

18 • describe usuario;

<						
Result Grid Filter Rows: Export: Wrap Cell Content:						
	Field	Type	Null	Key	Default	Extra
1	id	int(11)	NO	PRI	NULL	auto_increment
2	nome	varchar(70)	YES		NULL	
3	apelido	varchar(70)	NO		NULL	
4	email	varchar(80)	NO		NULL	
	senha	char(8)	NO		NULL	

nome

apelido

email

senha

confirma senha

cadastrar

```
19 • INSERT INTO usuario(nome,apelido,email,senha)
20      VALUES('Tatiene','Taty','tatiene@gmail.com','12345678');
```

Output



Action Output



	#	Time	Action	Message	Duration / Fetch
✓	1	09:09:05	CREATE DATABASE planetaalien	1 row(s) affected	0.000 sec

DQL

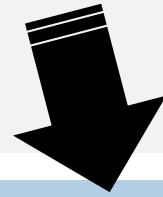
DATA QUERY LANGUAGE

CONSULTA (PESQUISA) NO BANCO DE
DADOS

SELECT

TODOS (*)

Todos os Campos



23 •

```
SELECT * FROM usuario;
```

<

Result Grid



Filter Rows:

Edit:



Export/Import:



Wrap Cell Content:



	id	nome	apelido	email	senha
▶	1	Tatiene	Taty	tatiene@gmail.com	12345678
	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

25 •

```
SELECT apelido FROM usuario;
```



Result Grid



Filter Rows:

Export:



Wrap Cell Content:



	apelido
▶	Taty



26 •

```
SELECT apelido,senha FROM usuario;
```



Result Grid



Filter Rows:

Export:



Wrap Cell Content:



	apelido	senha
▶	Taty	12345678

SITUAÇÃO ERRO I

26 •

```
SELECT apelido,senha FROM usuario;
```



Result Grid



Filter Rows:

Export:



Wrap Cell Content:



	apelido	senha
▶	Taty	12345678
	Taty	12345678

27 •

```
SELECT id,apelido FROM usuario;
```



Result Grid



Filter Rows:

Edit:



Export/Import:



Wrap Cell Co

	id	apelido
▶	1	Taty
	2	Taty
	NULL	NULL
•		



29 •

```
DELETE FROM usuario;
```

Result Grid



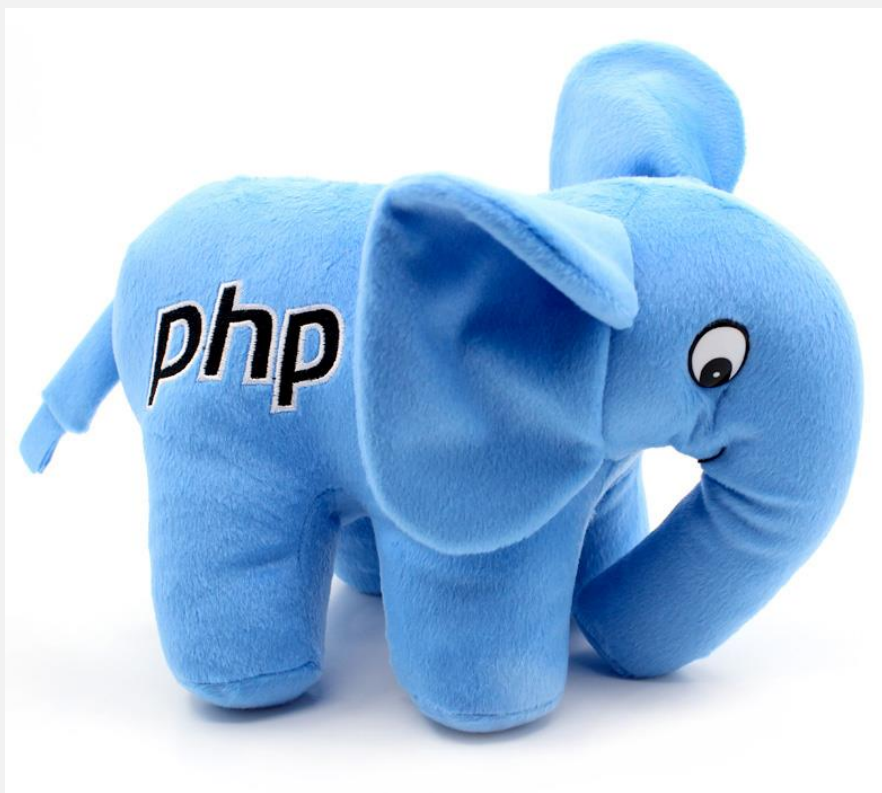
Filter Rows:

Edit:



Export/Impo

	id	apelido
▶	1	Taty
	2	Taty
	NULL	NULL
✱		



30 •

DELETE FROM usuario **WHERE** id=2

<

Result Grid



Filter Rows:

Edit:



Export/Import:



Wrap C

	id	apelido
▶	1	Taty
*	NULL	NULL

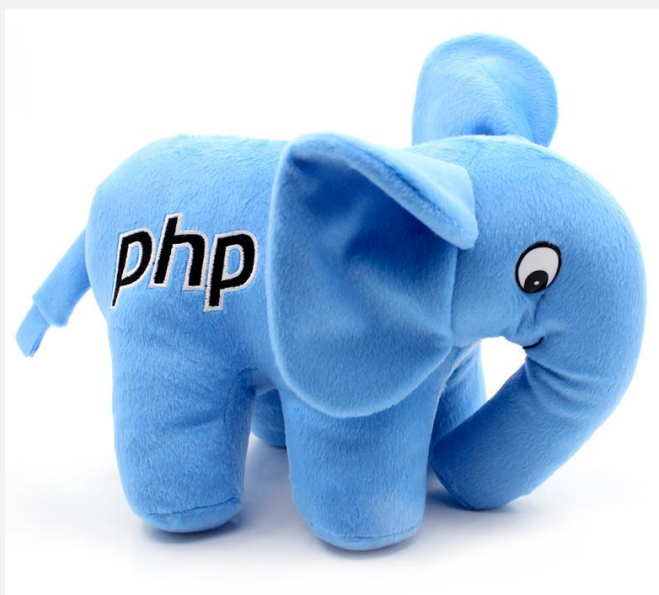
LISTAR COMANDOS SQL

CREATE (DDL)

INSERT (DML)

DELETE (DML)

UPDATE



```
32 •      UPDATE usuario SET apelido = 'Taty_Games' WHERE id = 1;
```

```
33
```

Result Grid | Filter Rows: | Edit: | Export/Import: | Wrap Cell Content:

	id	nome	apelido	email	senha
▶	1	Tatiene	Taty_Games	tatiene@gmail.com	12345678
*	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

```
UPDATE usuario SET apelido = 'Taty_Games';|
```



SELECT (DQL)

EXERCÍCIO I

INSIRA UM USUÁRIO “RÔMULO CESAR”

APELIDO = “JOGADOR-DA-CEI”

EMAIL =“JOGÃO@GMAIL.COM”

SENHA="34567898"

INSIRA MAIS 4 USUÁRIOS DE COLEGAS
PRÓXIMOS A SUA MESA. PERGUNTE PARA
ELES QUAL APELIDO ELES QUEREM.

FAÇA UM DELETE PARA DELETAR UM
REGISTRO

PODE DELETAR O REGISTRO JOGADOR-
DA-CEI

ATUALIZE OS DADOS DE UM COLEGA

FAÇA UMA PESQUISA DE TODOS OS
CAMPOS DE TODOS OS COLEGAS
JOGADORES

DEPOIS DE INSERIR DIVERSOS
JOGADORES

EXCLUA UM INTERVALO DE JOGADORES

35 •

DELETE FROM usuario **WHERE** id<4

<

Result Grid



Filter Rows:

Edit:



Export/Import:



Wrap Cell Cont

	id	apelido
▶	1	Taty_Games
	3	Celso_Jogo
	4	vitoria-senai

35 •

DELETE FROM usuario **WHERE** id>=4 **AND** id<=24

<

Result Grid |  Filter Rows: | Edit:    | Export/Import:   | Wrap Cell Content: 

	id	apelido
▶	1	Taty_Games
	3	Celso_Jogo
	4	vitoria-senai
	5	vitoria-senai
	6	vitoria-senai
	7	vitoria-senai
	8	vitoria-senai
	9	vitoria-senai
	10	vitoria-senai
	11	vitoria-senai
	12	vitoria-senai
	13	vitoria-senai

35 •

```
DELETE FROM usuario WHERE id>=4 AND id<=24
```



Result Grid



Filter Rows:

Edit:



Export/Import:



Wrap Cell Content:



id

apelido

1

Taty_Games

3

Celso_Jogo

NULL

NULL

UTILIZE OS OUTROS COMANDOS

USE

SHOW

DESCRIBE

SALVE O SCRIPT COM O NOME DE
:PLANETALIEN

CRIE UM REPOSITÓRIO NO GITHUB-
PLANETAALIEN

UTILIZE O GIT

GIT INIT

GIT ADD

GIT COMMIT

GIT STATUS

GIT REMOTE

GIT PUSH

CRIE UMA PÁGINA NO LOOP

ENTREGA

SCRIPT

MODELO MER (MYSQL WORKBENCH)

ENGENHARIA REVERSA

INICIO DO CURSO –MODELO PRA
GERAR SCRIPT

CTRL+R (ABRE A ENGENHARIA REVERSA) –
GERAR MODELO A PARTIR DO CÓDIGO

Connection Options

Connect to DBMS

Select Schemas

Retrieve Objects

Select Objects

Reverse Engineer

Results

Set Parameters for Connecting to a DBMS

Stored Connection: Select from saved connection settings

Connection Method: Method to use to connect to the RDBMS

Parameters

SSL

Advanced

Hostname: Port: Name or IP address of the server host - and TCP/IP port.

Username: Name of the user to connect with.

Password: The user's password. Will be requested later if it's not set.

Back

Next

Cancel

Connection Options

Connect to DBMS

Select Schemas

Retrieve Objects

Select Objects

Reverse Engineer

Results

Select Schemas to Reverse Engineer**Select the schemas you want to include:**

- ☐ bardodba
- ☐ db_crudsystem
- ☐ db_desaparecidos
- ☐ db_entidade
- ☐ db_livraria
- ☐ db_pessoa
- ☐ db_spring31_java17
- ☐ db_spring31_java17_2
- ☐ db_spring_java
- ☐ db_teste
- ☐ db_veiculo
- ☐ escola_virtual
- ☐ mydb
- ☐ pessoa
- ☐ pessoa_senai
- ☐ phpmyadmin
- ☒ planetaalien
- ☐ speedtest01
- ☐ speedtest02
- ☐ test
- ☐ teste
- ☐ wsbrasil

Back

Next

Cancel



usuario



- 🔑 id INT(11)
- 💎 nome VARCHAR(70)
- 💎 apelido VARCHAR(70)
- 💎 email VARCHAR(80)
- 💎 senha CHAR(8)

Indexes



ENTREGA DO SCRIPT (1,0)

ENTREGA DO MODELO (0,5)

ENTREGA NO GITHUB (OPCIONAL)