

Sumário

FORMULÁRIOS HTML	3
ATRIBUTO ACTION	3
ATRIBUTO METHOD	3
ATRIBUTO TARGET	4
ATRIBUTO AUTOCOMPLETE	5
ATRIBUTO NOVALIDATE	5
ELEMENTOS DE FORMULÁRIO	6
ELEMENTO <INPUT>	6
ELEMENTO <LABEL>	6
ELEMENTO <SELECT>	6
ELEMENTO <TEXTAREA>	7
ELEMENTO <BUTTON>	7
ELEMENTOS <FIELDSET> E <LEGEND>	7
ELEMENTO <DATALIST>	8
ELEMENTO <OUTPUT>	8
TIPOS DE INPUT	9
<INPUT TYPE="TEXT">	9
<INPUT TYPE="PASSWORD">	9
<INPUT TYPE="SUBMIT">	9
<INPUT TYPE="RESET">	10
<INPUT TYPE="RADIO">	10
<INPUT TYPE="CHECKBOX ">	10
<INPUT TYPE="BUTTON">	10
<INPUT TYPE="COLOR">	11
<INPUT TYPE="DATE ">	11
<INPUT TYPE="DATETIME-LOCAL">	11
<INPUT TYPE="MONTH">	11
<INPUT TYPE="WEEK">	11

<INPUT TYPE="TIME">	12
<INPUT TYPE="EMAIL ">	12
<INPUT TYPE="FILE ">	12
<INPUT TYPE="HIDDEN ">	12
<INPUT TYPE="NUMBER">	12
<INPUT TYPE="RANGE">	13
<INPUT TYPE="SEARCH">	13
<INPUT TYPE="TEL">	13
<INPUT TYPE="URL">	13
ELEMENTOS SEMÂNTICOS	14
ELEMENTO <SECTION>	14
ELEMENTO <ARTICLE>	14
ELEMENTO <HEADER >	15
ELEMENTO <FOOTER>	15
ELEMENTO <NAV>	15
ELEMENTO <ASIDE>	15
ELEMENTOS <FIGURE> E <FIGCAPTION>	15

FORMULÁRIOS HTML

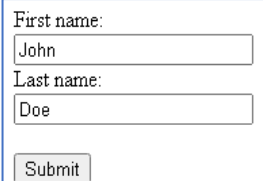
Um formulário HTML é usado para coletar o input de um usuário. Para criar um formulário é utilizado o elemento **<form>**. Esse elemento pode conter diferentes tipos de elementos input, como: campos de texto (text fields), caixas de marcação (checkboxes), radio buttons, botão de envio (submit buttons), etc.

ATRIBUTO action

O atributo action define a ação que será executada quando o formulário é enviado. Normalmente, os dados dos formulários são enviados para um arquivo em um servidor quando o usuário interage com o botão de envio (submit button).

No exemplo abaixo, os dados do formulário são enviados a um arquivo chamado "action_page.php". Esse arquivo contém um script no lado do servidor que trata esses dados:

```
<form action="/action_page.php">  
  <label for="fname">First name:</label><br>  
  <input type="text" id="fname" name="fname" value="John"><br>  
  <label for="lname">Last name:</label><br>  
  <input type="text" id="lname" name="lname" value="Doe"><br><br>  
  <input type="submit" value="Submit">  
</form>
```



Se o valor do atributo action não for especificado, o valor será definido para a página atual.

ATRIBUTO method

O atributo method especifica o método de HTTP que será utilizado quando os dados de usuário forem enviados. Os dados de formulário podem ser enviados como uma variável da URL (com o "method= "get") ou como um post de transação HTTP (com o "method= "post"). Por padrão, o atributo method, quando são enviados dados de formulário.

Exemplos: Foi acrescentado o atributo method ao valor anterior com exemplos da utilização do valor get e do valor post.

```
<form action="/action_page.php" method="get">
```

w3schools.com/action_page.php?fname=John&lname=Doe

```
<form action="/action_page.php" method="post">
```

w3schools.com/action_page.php

Method="GET":

- Anexa os dados de formulário à URL, em pares de nomes/valores.
- Nunca use GET para enviar dados sensíveis (o envio de dados é visível na URL).
- O tamanho de uma URL é limitado (2048 caracteres)
- Útil para enviar formulários em que um usuário quer registrar os resultados (para adicionar a URL aos favoritos, compartilhar a URL, registrá-la em algum documento, etc)
- GET é bom para dados que não estejam relacionados a segurança, como consulta de palavras no Google.

Method="POST":

- Anexa os dados de formulário dentro do corpo da solicitação HTTP (o envio dos dados de formulário não é exibido na URL).
- POST não tem limite de tamanho, e pode ser usado para enviar grande quantidade de dados.
- Envio de formulários com POST não podem ser registrados.
- Sempre use POST para enviar dados sensíveis ou informações pessoais.

ATRIBUTO target

O atributo target especifica onde será exibida a resposta que foi recebida após o envio do formulário. Esse atributo pode ter um dos seguintes valores:

- Target="_blank": A resposta será exibida em uma nova janela ou aba.
- Target="_self": A resposta será exibida na janela atual.
- Target="_parent": A resposta será exibida no quando pai.
- Target="_top": A resposta será exibida no corpo inteiro da janela.
- Target="frameName": A resposta será exibida em um iframe nomeado.

Por padrão é atribuído o valor "_self", oque significa que a resposta será exibida na janela atual.

ATRIBUTO autocomplete

O atributo autocomplete especifica quando o formulário pode ser autocompletado. O navegador pode automaticamente completar os valores baseado em valores que o usuário inseriu antes.

```
<form action="/action_page.php" autocomplete="on">
```

First name:

Email:

John

Romulo

ATRIBUTO novalidate

O atributo novalidade é um atributo booleano. Quando presente, ele especifica que os dados dos formulários podem não ser validados quando enviados. Como exemplo, ele pode ser utilizado em um cadastro quando o usuário digita um número de telefone ou endereço de e-mail inválidos ou já registrado.

ELEMENTOS DE FORMULÁRIO

O elemento `<form>` pode conter um ou mais dos seguintes elementos. É importante lembrar que todos os elementos de formulário devem ter o atributo “name” e serem nomeados adequadamente para seus dados serem recebidos pelo servidor.

ELEMENTO `<input>`

Um dos mais usados elementos de formulário é o elemento `<input>`. Ele poderá se comportar e ser exibido de diversas maneiras dependendo do tipo de atributo especificado nele.

ELEMENTO `<label>`

O elemento `<label>` define um rótulo para diversos elementos de formulário. É útil para usuários que utilizam leitores de tela e para acessibilidade, já que o leitor de tela pronunciará em voz alta o que o elemento focado pelo usuário. Esse elemento também pode ajudar usuários que tem dificuldade para clicar/interagir com pequenas regiões (como um radio buttons ou checkboxes), já que quando o usuário clicka no texto dentro do elemento `<label>`, isso alterna a opção do radio boton/checkboxes.

ELEMENTO `<select>`

O elemento `<select>` define uma lista suspensa (drop-down list). O elemento `<option>` define uma opção que pode ser selecionada. Por padrão, o primeiro item na lista suspensa é selecionado. Para definir uma opção pré-selecionada, deve-se adicionar o atributo “selected” na opção desejada.

```
<form action="/action_page.php">
  <label for="cars">Choose a car:</label>
  <select id="cars" name="cars">
    <option value="volvo">Volvo</option>
    <option value="saab">Saab</option>
    <option value="fiat" selected>Fiat</option>
    <option value="audi">Audi</option>
  </select>
  <input type="submit">
</form>
```

Choose a car: Fiat ▼ Enviar

Volvo

Saab

Fiat

Audi

O atributo **size** especifica o numero de valores visíveis na lista suspensa. O atributo **multiple** permite que o usuário selecione mais de um valor na lista.

```
<select id="cars" name="cars" size="3">
```

Choose a car:

- Volvo
- Saab
- Fiat

Enviar

ELEMENTO <textarea>

O elemento <texarea> um campo de input com várias linhas (uma área de texto).

```
<textarea name="message" rows="10" cols="30">
The cat was playing in the garden.
</textarea>
```

The cat was playing in the garden.

O atributo **rows** especifica o número de linhas visíveis na área de texto. O atributo **cols** especifica a largura visível da área de texto. Porém, o tamanho do elemento textarea geralmente alterado utilizando CSS.

ELEMENTO <button>

O elemento <button> define um botão clicável.

```
<button type="button" onclick="alert('Hello World!')">Click Me!
</button>
```

Click Me!

Hello World

OK

Sempre é importante especificar o atributo type do para um elemento <button>.

ELEMENTOS <fieldset> e <legend>

O elemento <fieldset> é usado para agrupar um grupo de dados relacionados em um formulário. O elemento <legend> define uma descrição do elemento <fieldset>.

```
<form action="/action_page.php">
  <fieldset>
    <legend>Personalia:</legend>
    <label for="fname">First name:</label><br>
    <input type="text" id="fname" name="fname" value="John"><br>
    <label for="lname">Last name:</label><br>
    <input type="text" id="lname" name="lname" value="Doe"><br><br>
    <input type="submit" value="Submit">
  </fieldset>
</form>
```

Personalia:

First name:

John

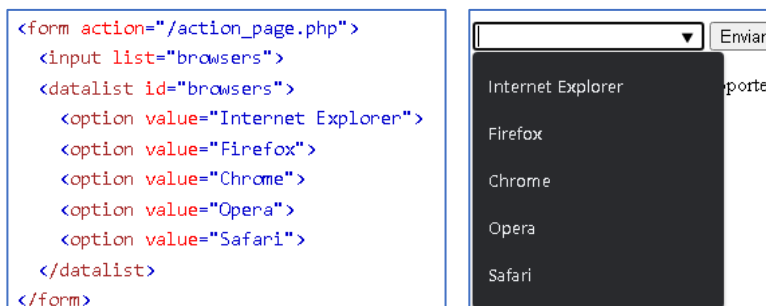
Last name:

Doe

Submit

ELEMENTO <datalist>

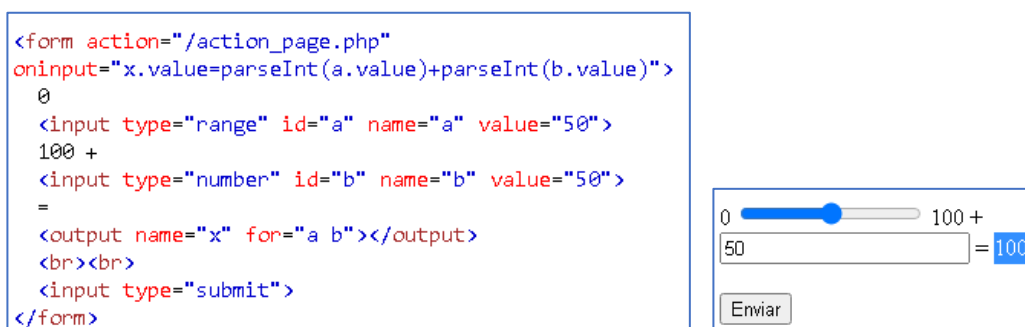
O elemento <datalist> especifica uma lista de opções pré-definidas para um elemento <input>. Usuários vão ver uma lista suspensa com opções predefinidas à medida que eles inserem os dados.



O atributo **list** especificado no elemento <input>, deve-se referir ao id do elemento <datalist>.

ELEMENTO <output>

O elemento <output> representa o resultado de um calculo (como o realizado por um script).



TIPOS DE INPUT

<input type="text">

Define um campo de texto em uma única linha, ele possui uma largura padrão de 20 caracteres.

```
<form>
  <label for="fname">First name:</label><br>
  <input type="text" id="fname" name="fname"><br>
  <label for="lname">Last name:</label><br>
  <input type="text" id="lname" name="lname">
</form>
```

First name:

 Last name:

<input type="password">

Define um input com um campo para inserir senha.

```
<form>
  <label for="username">Username:</label><br>
  <input type="text" id="username" name="username"><br>
  <label for="pwd">Password:</label><br>
  <input type="password" id="pwd" name="pwd">
</form>
```

Username:

 Password:

<input type="submit">

Define um botão para envio dos dados de formulário. Os dados são enviados a um manipulador de formulário que geralmente é uma pagina de servidor com um script para processamento de dados enviados. O manipulador de formulário (form-handler) deve ser especificado no atributo **<action>**.

```
<form action="/action_page.php">
  <label for="fname">First name:</label><br>
  <input type="text" id="fname" name="fname" value="John"><br>
  <label for="lname">Last name:</label><br>
  <input type="text" id="lname" name="lname" value="Doe"><br><br>
  <input type="submit" value="Submit">
</form>
```

First name:

 Last name:

Se o atributo "value" não for especificado, o botão receberá um texto padrão:

```
<input type="submit">
```

<input type="reset">

Define um botão de resete que vai resetar todo os valores do formulário para os valores padrões.

```
<form action="/action_page.php">
  <label for="fname">First name:</label><br>
  <input type="text" id="fname" name="fname" value="John"><br>
  <label for="lname">Last name:</label><br>
  <input type="text" id="lname" name="lname" value="Doe"><br><br>
  <input type="submit" value="Enviar" >
  <input type="reset" value="Redefinir" >
</form>
```

<input type="radio">

Define um botão de rádio onde o usuário pode selecionar somente uma opção dentre um número limitado.

```
<p>Choose your favorite Web language:</p>
<form action="/action_page.php">
  <input type="radio" id="html" name="fav_language" value="HTML">
  <label for="html">HTML</label><br>
  <input type="radio" id="css" name="fav_language" value="CSS">
  <label for="css">CSS</label><br>
  <input type="radio" id="javascript" name="fav_language" value="JavaScript">
  <label for="javascript">JavaScript</label><br><br>
  <input type="submit" value="Submit">
</form>
```

<input type="checkbox ">

Define uma caixa de seleção que permite que o usuário escolha nenhuma ou mais opções dentre um número limitado de escolhas.

```
<form>
  <input type="checkbox" id="vehicle1" name="vehicle1" value="Bike">
  <label for="vehicle1"> I have a bike</label><br>
  <input type="checkbox" id="vehicle2" name="vehicle2" value="Car">
  <label for="vehicle2"> I have a car</label><br>
  <input type="checkbox" id="vehicle3" name="vehicle3" value="Boat">
  <label for="vehicle3"> I have a boat</label>
</form>
```

<input type="button">

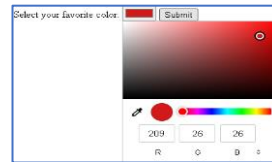
Define um input do tipo botão, esse botão pode receber uma função com scripts por exemplo.

```
<input type="button" onclick="alert('Hello World!')" value="Click Me!">
```

<input type="color">

É usado para inserir um campo de seleção de cores. Alguns navegadores não suportam esse tipo de input.

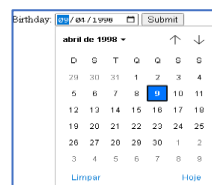
```
<form>
  <label for="favcolor">Select your favorite color:</label>
  <input type="color" id="favcolor" name="favcolor">
</form>
```



<input type="date ">

É usado para inserir um campo de seleção de datas. Nem todos os navegadores dão suporte para esse tipo de input. É possível alterar e restringir as datas limite de seleção com o uso dos atributos **max** e **min**.

```
<form>
  <label for="birthday">Birthday:</label>
  <input type="date" id="birthday" name="birthday">
</form>
```



<input type="datetime-local">

É usado para inserir um campo de seleção de data e hora. Nem todos os navegadores dão suporte para esse tipo de input.

<input type="month">

É usado para inserir um campo de seleção de data para somente mês e ano.

<input type="week">

É usado para inserir um campo de seleção de data para somente semana e ano.

<input type="time">

É usado para inserir um campo de seleção de horas (sem fuso horário).

<input type="email ">

É usado em campos de input que podem conter endereços de e-mail. Dependendo do suporte do navegador a validação automática quando o e-mail é enviado pode não funcionar.

<input type="file ">

Define um campo de seleção de uploads de arquivos.

<input type="hidden ">

Define um campo de input oculto (que não é visível ao usuário). Um campo oculto permite que desenvolvedores de web possam incluir dados que não podem ser vistos ou modificados quando o formulário é enviado. Apesar do valor não ser exibido para o usuário comum ainda é possível visualiza-lo através de ferramentas de desenvolvedor ou da exibição do código fonte, por isso não deve ser utilizado para lidar com dados sensíveis.

<input type="number">

Define um campo para inserir números. É possível alterar algumas restrições dos números que serão aceitos. O seguinte exemplo mostra um campo de input de número onde só é permitido inserir um número de 1 a 5:

```
<form>
  <label for="quantity">Quantity (between 1 and 5):</label>
  <input type="number" id="quantity" name="quantity" min="1" max="5">
</form>
```

Quantity (between 1 and 5):

<input type="range">

Define uma barra deslizante com um intervalo para seleção de números (utilizado para quando o valor exato do número não é muito importante). Por padrão o intervalo é de 0 a 100 mas pode ser alterado com e acrescentadas diversas restrições

<input type="search">

É usado para inserir um campo de busca (um campo de busca se comporta como um campo de texto normal).

<input type="tel">

É usado para inserir um campo de input que pode conter um número de telefone.

<input type="url">

É usado para inserir um campo de input que pode conter um ENDEREÇO URL. Dependendo do suporte do navegador, a url pode ser automaticamente validada quando enviada.



The image shows a web form with the label "Add your homepage:" followed by a text input field containing the placeholder text "hghghghgghhg". Below the input field is a "Submit" button. A yellow error message box with an exclamation mark icon is displayed below the input field, containing the text "Insira um URL." (Insert a URL).

ELEMENTOS SEMÂNTICOS

Um elemento semântico descreve de maneira clara o significado/sentido de elementos tanto para o navegador quanto para o desenvolvedor. Muitas páginas de web contêm códigos com elementos `<div>` como: `<div id="nav">` `<div class="header">` `<div id="footer">` que indicam os elementos dentro dessa `<div>` (nesse exemplo área de navegação, cabeçalho e rodapé). No HTML5 tags semânticas podem ser usadas para definir diferentes partes de uma página de web tornando a navegação mais acessível e facilitando mecanismos de busca.



ELEMENTO `<section>`

Define uma seção em um documento. Uma seção é um agrupamento temático de conteúdo, normalmente com um título. Pode ser usado para separar capítulos, introdução, novos itens, informação de contato. Uma página web normalmente pode ser separada em seções para introdução, conteúdo e informações de contato.

ELEMENTO `<article>`

Especifica um artigo, conteúdo autônomo, independente, etc. Ele não necessita de outros conteúdos para fazer sentido, e pode ser distribuído de maneira independente no restante da página web. O elemento `<article>` pode ser usado em: posts de fórum, posts de blogs, comentários de usuários, cartões de produtos, artigos de notícias, etc.

ELEMENTO <header >

Representa um conteúdo introdutório ou o título do conteúdo. Esse elemento normalmente contém: um ou mais elementos heading (<h1> - <h6>), logo ou ícones, informações de autoria.

ELEMENTO <footer>

Define um rodapé para um documento ou uma seção. Ele geralmente contém: informações de autoria, informações sobre direitos autorais, informações de contato, mapa do site, links para retornar ao topo da página, documentos/páginas relacionadas.

ELEMENTO <nav>

Define uma barra de navegação que contém os principais links necessários para a navegação na página.

ELEMENTO <aside>

Define o conteúdo posicionado nas laterais (como uma barra de slide). Esse elemento deve estar indiretamente relacionado com o conteúdo do entorno.

ELEMENTOS <figure> e <figcaption>

O elemento <figure> especifica conteúdos independentes como ilustrações, diagramas, fotos, gráficos, linhas de código, etc. O elemento <figcaption> define uma descrição ou legenda para um elemento <figure>.