

[< Voltar](#)

Teste seus conhecimentos - Parte 2

Você obteve 25.0 pontos, portanto, você foi APROVADO nessa avaliação.

Você ainda pode responder 9 vezes, deseja tentar novamente? [Clique aqui](#)

1. O que pode ser entendido como impedimento na sprint?

- ☒ Algo que pode interferir na performance da equipe de desenvolvimento e que somente pode ser removida pelo Scrum Master, pelo fato de possuir maior autonomia.
- ☐ Qualquer evento que ocorra e afete a performance da equipe de desenvolvimento, mesmo que o time possa removê-lo, mas não o fez.
- ☐ Algo que o Product Owner executa e acaba atrapalhando o entendimento da equipe de desenvolvimento.
- ☐ Débito técnico gerado pelo próprio time que acaba diminuindo sua velocidade.

Resposta correta: Algo que pode interferir na performance da equipe de desenvolvimento e que somente pode ser removida pelo Scrum Master, pelo fato de possuir maior autonomia.

Comentário do professor:

Impedimento é algo que a equipe de desenvolvimento não possui autonomia para resolver e que acaba culminando em perda de performance.

Pontuação: 1 / 1

2. Qual papel no Scrum deve manter a equipe motivada e feliz?

☐ A equipe de desenvolvimento

☒ O Scrum Master

☐ O gerente de projetos

Resposta correta: O Scrum Master

Comentário do professor:

O Scrum Master deve se preocupar em manter o bom relacionamento dentro do time e um bom ambiente de trabalho.

Pontuação: 1 / 1

3. O Scrum Master deve participar da reunião diária?

☐ Sim, pois é ele quem conduz a reunião.

☐ Sim, pois alguém precisa gerar o status das tarefas para o Dono do Produto.

☒ Não, ele apenas deve garantir que a reunião ocorreu e que não teve seu timebox ultrapassado.

☐ Sim, para garantir que todos responderam às três perguntas necessárias.

Resposta correta: Não, ele apenas deve garantir que a reunião ocorreu e que não teve seu timebox ultrapassado.

Comentário do professor:

Apenas a equipe de desenvolvimento deve participar da reunião diária.

Pontuação: 1 / 1

[< Voltar](#)

☐ Na reunião de planejamento.

☐ Na reunião diária.

☒ Na reunião de revisão da sprint.

☐ Na reunião de retrospectiva.

Resposta correta: Na reunião de revisão da sprint.

Comentário do professor:

Na reunião de revisão da sprint, todas as pessoas interessadas pelo produto podem ser convidadas a participar.

Pontuação: 1 / 1

5. O que significa dizer que o Backlog do Produto deve ser transparente quanto ao acesso e entendimento?

☒ Significa que ele deve estar disponível e fácil de ser entendido para qualquer interessado pelo produto.

☐ Significa dizer que o Backlog do Produto deve estar invisível para as demais pessoas fora do time Scrum.

☐ Significa que ele não deve ser alterado ao longo das sprints, permanecendo transparente.

☐ Significa que ele somente pode ser visto pelo time Scrum.

Resposta correta: Significa que ele deve estar disponível e fácil de ser entendido para qualquer interessado pelo produto.

Comentário do professor:

Todos os interessados pelo produto devem ter acesso ao Backlog, bem como devem conseguir entendê-lo.

6. Quem pode alterar ou editar o Backlog do Produto?

- ☐ A equipe de desenvolvimento
- ☐ O Scrum Master
- ☒ O Dono do Produto
- ☐ O próprio cliente

Resposta correta: O Dono do Produto

Comentário do professor:

O Dono do Produto é a única pessoa que pode alterar o Backlog do Produto. Outra pessoa somente poderá executar essa ação se for solicitada pelo Dono do Produto.

Pontuação: 1 / 1

7. Qual dessas características não faz parte de um Backlog do Produto?

- ☐ Valor de negócios
- ☐ Estimativa de desenvolvimento
- ☐ Ordenação quanto à relevância
- ☐ Descrição do item

☒ Executor/ desenvolvedor do item

Resposta correta: Executor/ desenvolvedor do item

[< Voltar](#)

estiver no Backlog do Produto.

Pontuação: 1 / 1

8. Quem é responsável pelo refinamento do Backlog do Produto?

- ☐ A equipe de desenvolvimento
- ☐ O time Scrum
- ☐ O Dono do Produto
- ☐ O Dono do Produto e o cliente

☒ O Dono do Produto e a equipe de desenvolvimento

Resposta correta: O Dono do Produto e a equipe de desenvolvimento

Comentário do professor:

O Dono do Produto e a equipe de desenvolvimento refinam os itens do Backlog a fim de obterem mais detalhes sobre ele e detalhes ocultos que o Dono do Produto poderia não descobrir sozinho. Além disso, durante o refinamento dos itens, a equipe de desenvolvimento consegue fornecer a estimativa de esforço de cada item para o Dono do Produto.

Pontuação: 1 / 1

9. Uma pessoa trabalhando em múltiplos times Scrum será geralmente menos produtiva do que se trabalhasse em apenas um time Scrum. Essa afirmação é:

☒ Verdadeira

☐ Falsa

[< Voltar](#)

simultaneamente.

Pontuação: 1 / 1

10. Se a equipe de desenvolvimento obtiver alguma dúvida quanto à regra de negócios ao longo da sprint, o que eles devem fazer?

- ☐ Acionar o Scrum Master e apontar um impedimento.
- ☐ Acionar o cliente e solicitar ajuda para o entendimento.
- ☒ Conversar com o Dono do Produto para esclarecer a dúvida obtida.
- ☐ Desenvolver da forma como a equipe de desenvolvimento acredita ser a ideal.

Resposta correta: Conversar com o Dono do Produto para esclarecer a dúvida obtida.

Comentário do professor:

Quem deve ajudar o time quanto ao esclarecimento sobre dúvidas referentes ao produto é o Dono do Produto.

Pontuação: 1 / 1

11. Por qual motivo o Scrum Master cancelaria uma sprint?

- ☐ Porque o resultado da sprint não é mais interessante para ele.
- ☐ Por que a equipe de desenvolvimento sinalizou que não alcançará a meta da sprint.
- ☐ Porque vários usuários estão reclamando sobre o produto.
- ☒ O Scrum Master não pode cancelar uma sprint. Quem pode executar essa ação é o Dono do Produto.

[< Voltar](#)**Comentário do professor:**

Somente o Dono do Produto pode cancelar uma sprint, caso o resultado desta não seja mais satisfatório para ele.

Pontuação: 1 / 1

12. Qual é o principal motivo para a reunião diária durar apenas 15 minutos e ser executada no mesmo local e horário?

- ☒ Para diminuir a complexidade das reuniões e criar um hábito na equipe de desenvolvimento.
- ☐ Para que o time não estoure o timebox do evento.
- ☐ Para que o Dono do Produto também possa participar.
- ☐ Para que o Scrum Master e o Dono do Produto também possam participar.

Resposta correta: Para diminuir a complexidade das reuniões e criar um hábito na equipe de desenvolvimento.

Comentário do professor:

Somente a equipe de desenvolvimento participa da reunião diária, que não deve possuir complexidade para sua organização.

Pontuação: 1 / 1

13. Scrum é um framework baseado no processo preditivo. Essa afirmação é:

☐ Verdadeira

☒ Falsa

[< Voltar](#)

certo, deve continuar sendo executado. O que obteve resultados ruins, deve ser alterado.

Pontuação: 1 / 1

14. Qual é o grande benefício das entregas por sprint?

- ☐ Diminui o risco do projeto.
- ☐ Obter o feedback do cliente de forma antecipada.
- ☐ Entregar valor o mais rapidamente para o cliente.

☒ Todas as alternativas anteriores estão corretas.

Resposta correta: Todas as alternativas anteriores estão corretas.

Comentário do professor:

Todas as alternativas são grandes benefícios para a entrega do projeto em sprints.

Pontuação: 1 / 1

15. Quem deve participar da reunião de retrospectiva?

- ☐ Apenas a equipe de desenvolvimento.
- ☒ Todo o time Scrum.
- ☐ Todo o time Scrum, exceto o Scrum Master.
- ☐ Qualquer pessoa interessada sobre o produto.

Resposta correta: Todo o time Scrum.

Pontuação: 1 / 1

16. Quem deve atualizar o relatório de burndown durante a sprint?

- ☐ O Scrum Master
- ☐ O Dono do Produto
- ☒ A equipe de desenvolvimento
- ☐ O cliente

Resposta correta: A equipe de desenvolvimento

Comentário do professor:

A equipe de desenvolvimento deve atualizar o burndown ao longo da sprint a fim de verificar se está atuando na velocidade correta ou não para o alcance da meta da sprint.

Pontuação: 1 / 1

17. Para quais tipos de projetos o Scrum é melhor utilizado?

- ☐ Projetos simples
- ☒ Projetos complexos

Resposta correta: Projetos complexos

Comentário do professor:

Projetos complexos, pois através de entregas por sprint o cliente pode dar feedbacks sobre a direção que o produto está tomando, auxiliando na correção de rota se necessário.

[< Voltar](#)

18. Qual é o tempo máximo que a equipe de desenvolvimento pode investir no refinamento do Backlog do Produto?

- ☐ O quanto for necessário.
- ☐ Não mais do que 10% do seu tempo.
- ☒ Não mais do que 20% do seu tempo.
- ☐ Não mais do que 30% do seu tempo.

Resposta correta: Não mais do que 20% do seu tempo.

Comentário do professor:

20% do seu tempo na sprint corrente.

Pontuação: 1 / 1

19. Quais são os pilares do Scrum?

- ☒ Inspeção, adaptação e transparência.
- ☐ Inspeção, colaboração e resiliência.
- ☐ Inspeção, trabalho em equipe e criatividade.
- ☐ Inspeção, empirismo e transparência.

Resposta correta: Inspeção, adaptação e transparência.

Comentário do professor:

Através da inspeção, adaptação e transparência, o Scrum se mantém forte e relevante para os times.

20. O que pode ser considerado como incremento?

- ☒ Algumas novas funcionalidades ou correções que podem ser usadas pelo cliente e incorporadas aos demais resultados obtidos nas sprints anteriores.
- ☐ Todo o layout do produto.
- ☐ Documentação técnica e arquitetura do produto.
- ☐ Todo o trabalho da sprint decomposto em tarefas.

Resposta correta: Algumas novas funcionalidades ou correções que podem ser usadas pelo cliente e incorporadas aos demais resultados obtidos nas sprints anteriores.

Comentário do professor:

O incremento deve ser utilizável pelo cliente a fim de poder ser validado.

Pontuação: 1 / 1

21. Nenhum item pode ser removido ao longo de uma sprint. Essa afirmação é:

☐ Verdadeira

☒ Falsa

Resposta correta: Falsa

Comentário do professor:

Falsa. Isso pode ocorrer caso a equipe de desenvolvimento tenha se comprometido com mais itens do que podia e, após conversa com o Dono do Produto, a meta da sprint foi revista e atualizada.

Pontuação: 1 / 1

[< Voltar](#)

☐ Verificar quais itens poderão ser entregues nas próximas semanas.

☒ Planejar as próximas semanas de trabalho da equipe de desenvolvimento, garantindo o comprometimento dela com a meta definida e tarefas mapeadas.

☐ Fazer o time entender o que precisa ser feito.

☐ Passar demandas para a equipe de desenvolvimento.

Resposta correta: Planejar as próximas semanas de trabalho da equipe de desenvolvimento, garantindo o comprometimento dela com a meta definida e tarefas mapeadas.

Comentário do professor:

Mais importante do que fazer o time entender o que precisa ser feito, é garantir que o time se planejou bem para as próximas semanas de trabalho e que está comprometido com aquele objetivo traçado.

Pontuação: 1 / 1

23. Qual é o timebox da reunião de planejamento para uma sprint de 4 semanas?

☒ 8 horas

☐ 6 horas

☐ 4 horas

☐ 2 horas

☐ O quanto for necessário para executar o evento.

Resposta correta: 8 horas

[< Voltar](#)

Pontuação: 1 / 1

24. Qual é o timebox da reunião diária?

- ☐ 5 minutos para cada integrante do time de desenvolvimento.
- ☒ 15 minutos, independentemente da quantidade de integrantes do time de desenvolvimento.
- ☐ No máximo 30 minutos.
- ☐ No mínimo 15 minutos.

Resposta correta: 15 minutos, independentemente da quantidade de integrantes do time de desenvolvimento.

Comentário do professor:

A reunião deve durar no máximo 15 minutos, independentemente da quantidade de integrantes da equipe de desenvolvimento.

Pontuação: 1 / 1

25. Qual é o timebox da reunião de revisão de uma sprint de 4 semanas?

- ☐ 8 horas
- ☐ 6 horas
- ☒ 4 horas
- ☐ 2 horas

Resposta correta: 4 horas

< Voltar

Pontuação: 1 / 1

< Anterior

Próximo >

Bloco de Notas

Entre em Contato

 <https://www.impacta.edu.br/Faculdade>

Plataforma de ensino por