

[< Voltar](#)[< Anterior](#)[Próximo >](#)

## Teste seus conhecimentos - Parte 3

Você obteve 25.0 pontos, portanto, você foi APROVADO nessa avaliação.

Você ainda pode responder 9 vezes, deseja tentar novamente? [Clique aqui](#)

1. Qual é o timebox da reunião de retrospectiva de uma sprint de 4 semanas?

☐ 8 horas

☐ 6 horas

☐ 4 horas

☒ 3 horas

**Resposta correta:** 3 horas

**Comentário do professor:**

3 horas para uma sprint de 4 semanas e proporcionalmente menor para sprints menores.

Pontuação: 1 / 1

2. Caso o Dono do Produto (Product Owner) tenha problemas gerenciando o Backlog do Produto, qual seria a melhor decisão que o Scrum Master poderia tomar?

☒ Conversar com o Product Owner para lhe fornecer dicas, técnicas e ferramentas de como gerenciar o Backlog do Produto.

- ☐ Solicitar que a equipe de desenvolvimento ordene o Backlog do Produto.
- ☐ Trabalhar com o Scrum Master para ajudá-lo a concluir o Backlog do Produto.
- ☐ Ordenar o Backlog do Produto para o Product Owner.
- ☐ Cancelar o projeto.

**Resposta correta:** Conversar com o Product Owner para lhe fornecer dicas, técnicas e ferramentas de como gerenciar o Backlog do Produto.

**Comentário do professor:**

O Scrum Master deve treinar o Product Owner para realizar seu papel e deve ajudá-lo a ser cada vez melhor. Porém, o Scrum Master não deve fazer o papel do Product Owner.

Pontuação: 1 / 1

3. Qual é o tamanho máximo e mínimo da equipe de desenvolvimento?

- ☐ Entre seis e nove membros.
- ☐ 90% desenvolvedores e 10% testes.
- ☒ Entre três e nove membros multidisciplinares.
- ☐ Entre três e nove desenvolvedores, sem contar os testadores.
- ☐ No máximo 10 pessoas.

**Resposta correta:** Entre três e nove membros multidisciplinares.

**Comentário do professor:**

A equipe de desenvolvimento deve possuir entre três e nove integrantes que, em conjunto, devem entregar Software Done. Desta forma, o time deve ser multidisciplinar, a fim de poder produzir esse resultado (desenvolver e testar).

Pontuação: 1 / 1

## 4. O que pode ser dito sobre o Backlog da sprint?

- ☒ É criado no começo da sprint, na reunião de planejamento.
- ☐ Todos os itens possuem uma pessoa responsável para serem desenvolvidos.
- ☐ Não é atualizado ao longo da sprint.
- ☐ Possui todos os itens inacabados das sprints anteriores.
- ☐ Possui no máximo 15 itens.

**Resposta correta:** É criado no começo da sprint, na reunião de planejamento.

**Comentário do professor:**

Somente esta opção é a correta. As demais afirmações estão equivocadas.

Pontuação: 1 / 1

## 5. À medida que seu time se torna mais maduro no projeto e no Scrum, o que pode ser feito?

- ☐ Não precisam mais de reunião diária.
- ☐ Os eventos podem ser executados sem timebox.
- ☐ O Scrum Master pode ser retirado do projeto.
- ☐ O Dono do Produto pode ser substituído pelo cliente.

☒ A definição de Done pode ficar mais rebuscada.

**Resposta correta:** A definição de Done pode ficar mais rebuscada.

**Comentário do professor:**

A definição de Done pode ficar mais rebuscada e detalhada, aumentando o nível de dificuldade para seu alcance, porém gerando um entregável com maior qualidade.

6. Entre o intervalo de uma sprint e outra, quais atividades podem ser executadas?

- ☐ Análise de risco para a próxima sprint.
- ☐ Reuniões de alinhamento com o cliente.
- ☐ Treinar o cliente para usar os entregáveis.
- ☒ Não há espaço entre uma sprint e outra. Sempre que uma sprint acaba, a outra começa imediatamente.
- ☐ Adicionar mais itens no Backlog do Produto.

**Resposta correta:** Não há espaço entre uma sprint e outra. Sempre que uma sprint acaba, a outra começa imediatamente.

**Comentário do professor:**

Não há intervalo entre uma sprint e a próxima. Elas ocorrem sequencialmente e sem intervalos.

Pontuação: 1 / 1

7. Com qual periodicidade o time de desenvolvimento de um produto deve ser trocado?

- ☐ Nunca.
- ☐ Sempre, para promover mais conhecimento sobre o produto.
- ☐ A cada sprint.
- ☒ Sempre que necessário, levando em consideração a perda de produtividade ocasionada no time.
- ☐ Sempre que os desenvolvedores não baterem a meta da sprint.

**Resposta correta:** Sempre que necessário, levando em consideração a perda de produtividade ocasionada no time.

**Comentário do professor:**

Sempre que necessário, porém é preciso levar em consideração a perda de produtividade no time. O ideal é que o time seja mantido igual e pelo maior tempo possível no projeto, a fim de que sua sinergia e conhecimento só aumentem ao longo do tempo no projeto.

Pontuação: 1 / 1

8. Qual é o tamanho ideal de uma sprint?

- ☐ a. Não pode ultrapassar quatro semanas, para evitar que o risco de não atingimento da meta não aumente.
- ☐ b. Não deve ser menor do que duas semanas, para que o resultado entregue não seja pouco relevante.
- ☐ c. Deve estar aderente às necessidades do negócio, a fim de que o cliente possa ser atendido.

☒ d. Todas as alternativas anteriores estão corretas.

**Resposta correta:** d. Todas as alternativas anteriores estão corretas.

**Comentário do professor:**

Todas as alternativas estão corretas.

Pontuação: 1 / 1

9. Qual é a melhor forma para que o Scrum Master otimize a produtividade do time?

☒ Facilitando o trabalho do time e removendo os impedimentos.

☐ Mantendo o Backlog do Produto atualizado.

☐ Fazendo a interação com os Stackholders.

- ☐ Especificando o Backlog do Produto.

**Resposta correta:** Facilitando o trabalho do time e removendo os impedimentos.

**Comentário do professor:**

O Scrum Master deve ser um servo-líder do time, a fim de ajudá-los removendo impedimentos, promovendo recursos para desempenharem seu trabalho, como facilitar reuniões, por exemplo, ou até mesmo mantendo o time motivado e trabalhando corretamente de acordo com o Scrum.

Pontuação: 1 / 1

10. O Dono do Produto valida se a equipe de desenvolvimento obteve trabalho suficiente para a sprint. Essa afirmação é:

- ☐ Verdadeira

☒ Falsa

**Resposta correta:** Falsa

**Comentário do professor:**

Quem divide a quantidade ideal de itens na sprint é a equipe de desenvolvimento, sempre se baseando na sua velocidade média.

Pontuação: 1 / 1

11. Sobre os Testadores (testes, quality assurances) no Scrum:

- ☐ São responsáveis por somente testar os itens do Backlog da sprint.
- ☐ Fazem e executam os planos de teste.

☒ Não existem no Scrum, pois todos da equipe de desenvolvimento são responsáveis pela qualidade do trabalho produzido.

- ☐ Trabalham em conjunto com os arquitetos de soluções.

- ☐ Apenas executam, não criam testes.

**Resposta correta:** Não existem no Scrum, pois todos da equipe de desenvolvimento são responsáveis pela qualidade do trabalho produzido.

**Comentário do professor:**

No Scrum, a equipe de desenvolvimento é responsável pela qualidade do seu trabalho, logo todos devem estar aptos a testarem o que for necessário para garantir a qualidade entregue.

Pontuação: 1 / 1

12. Caso um item não seja concluído naquela sprint, o que deve acontecer com ele?

- ☐ a. Ele deve ser adicionado automaticamente para a próxima sprint.
- ☐ b. Ele deve ser removido do projeto.
- ☒ c. Deve retornar ao Backlog do Produto para que o Dono do Produto possa avaliar se faz sentido este item ser priorizado para a próxima sprint.
- ☐ d. Isso não pode acontecer, pois o time Scrum sempre atinge a meta.
- ☐ e. Todas as alternativas anteriores estão corretas.

**Resposta correta:** c. Deve retornar ao Backlog do Produto para que o Dono do Produto possa avaliar se faz sentido este item ser priorizado para a próxima sprint.

**Comentário do professor:**

Todos os itens não concluídos na sprint retornam ao Backlog do produto para serem avaliados novamente e, naquele cenário atual, pelo Dono do Produto.

Pontuação: 1 / 1

13. Caso a equipe de desenvolvimento esteja obtendo problemas frequentes com algum integrante, quem pode retirar essa pessoa da equipe?

- ☐ Ninguém, pois a equipe de desenvolvimento não pode ser alterada ao longo da sprint.

- ☐ O Dono do Produto.
- ☐ O cliente.
- ☒ A própria equipe de desenvolvimento, após analisar a situação com o Scrum Master.
- ☐ Apenas o gerente do projeto.

**Resposta correta:** A própria equipe de desenvolvimento, após analisar a situação com o Scrum Master.

**Comentário do professor:**

A equipe de desenvolvimento deve se auto-organizar para tomar essa decisão. Como se trata de um tipo de impedimento, o Scrum Master pode ser envolvido, a fim de ajudar o time a tomar a melhor decisão possível.

Pontuação: 1 / 1

14. Quem pode realizar a estimativa de esforço sobre um item novo adicionado no Backlog do Produto?

- ☒ A equipe de desenvolvimento.
- ☐ O Dono do Produto.
- ☐ O Scrum Master.
- ☐ Todo o time Scrum.
- ☐ O Scrum Master e a equipe de desenvolvimento.

**Resposta correta:** A equipe de desenvolvimento.

**Comentário do professor:**

Apenas a equipe de desenvolvimento pode realizar as estimativas.

Pontuação: 1 / 1



15. Qual é o principal objetivo do Scrum escalado?

- ☐ Permitir que os Donos do Produtos troquem experiências.
- ☒ Permitir que mais de um time Scrum trabalhe simultaneamente no mesmo produto, entregando-o mais rapidamente.
- ☐ Permitir que as equipe de desenvolvimento dividam código-fonte a fim de gerarem reaproveitamento.
- ☐ Permitir que o Scrum Master possua mais tempo para trabalhar.
- ☐ Evitar que tenhamos um risco muito alto por dependermos de apenas um time Scrum.

**Resposta correta:** Permitir que mais de um time Scrum trabalhe simultaneamente no mesmo produto, entregando-o mais rapidamente.

**Comentário do professor:**

Permitir/possibilitar que mais de um time Scrum trabalhe simultaneamente dentro do mesmo projeto ou iniciativa.

Pontuação: 1 / 1

16. O que devemos fazer na sprint zero?

- ☐ Especificar todos os itens da release do produto.
- ☒ Não há sprint zero. Todas as sprints devem ser tratadas da mesma forma.
- ☐ Realizar atividades de configuração de ambiente apenas.
- ☐ Definir a arquitetura total do projeto.
- ☐ Planejar os testes do produto.

**Resposta correta:** Não há sprint zero. Todas as sprints devem ser tratadas da mesma forma.

**Comentário do professor:**

Não há sprint zero. Todas as sprints devem ser tratadas de forma igual e gerar um entregável que possa ser potencialmente levado para produção.

Pontuação: 1 / 1

17. Quantas horas por dia um desenvolvedor deve trabalhar?

- ☐ O quanto ele conseguir.
- ☐ Não mais do que 12 horas.
- ☐ Varia de empresa para empresa.
- ☒ O Scrum fala sobre um ritmo sustentável, ou seja, uma quantidade de horas que mantenha o desenvolvedor produtivo (geralmente entre seis e 8 horas).
- ☐ O quanto à equipe de desenvolvimento conseguir.

**Resposta correta:** O Scrum fala sobre um ritmo sustentável, ou seja, uma quantidade de horas que mantenha o desenvolvedor produtivo (geralmente entre seis e 8 horas).

**Comentário do professor:**

Um ritmo sustentável mantém o time motivado e produtivo no projeto.

Pontuação: 1 / 1

18. Quem faz parte do time Scrum?

- ☐ A equipe de desenvolvimento.
- ☐ O Scrum Master.
- ☐ O gerente de projeto.

- ☐ O Dono do Produto.
- ☐ As alternativas A, B e C estão corretas.
- ☒ As alternativas A, B e D estão corretas.

**Resposta correta:** As alternativas A, B e D estão corretas.

Pontuação: 1 / 1

19. Quando uma sprint termina?

- ☒ Quando encerra seu timebox.
- ☐ Quando a equipe de desenvolvimento finaliza o trabalho.
- ☐ Quando o dono do produto decide.
- ☐ Quando o Scrum Master avalia a performance do time.
- ☐ Quando o cliente solicita.

**Resposta correta:** Quando encerra seu timebox.

**Comentário do professor:**

A sprint deve sempre se encerrar quando seu timebox chega ao fim.

Pontuação: 1 / 1

20. Qual é o principal benefício de se manter sprints de mesmo tamanho no projeto?

- ☐ Não há benefícios nessa ação.
- ☐ O único benefício é facilitar a organização dos eventos.
- ☒ Com o tamanho da sprint se mantendo ao longo do projeto, a equipe de desenvolvimento adquire hábitos para se organizar, a fim de bater a meta da sprint dentro daquele intervalo

de tempo.

- ☐ Permite que o Dono do Produto ajude nos testes.
- ☐ Nenhuma das alternativas anteriores está correta.

**Resposta correta:** Com o tamanho da sprint se mantendo ao longo do projeto, a equipe de desenvolvimento adquire hábitos para se organizar, a fim de bater a meta da sprint dentro daquele intervalo de tempo.

**Comentário do professor:**

A duração frequente possibilita que o time adquira hábitos valiosos de auto-organização, auxiliando-o a alcançar as metas.

Pontuação: 1 / 1

21. Qual(is) é(são) o(s) benefício(s) de times auto-organizados?

- ☐ Aumentar o nível de compliance.
- ☐ Aumentar a previsibilidade da entrega.
- ☐ Aumentar o comprometimento da equipe.
- ☐ Permitir o amadurecimento dos integrantes como líderes.

☒ As alternativas C e D estão corretas.

☐ As alternativas A e D estão corretas.

**Resposta correta:** As alternativas C e D estão corretas.

**Comentário do professor:**

Times que se auto-organizam fragmentam a gestão e a liderança entre si e se comprometem mais com o trabalho a ser realizado, uma vez que eles mesmos estão traçando a estratégia de alcance.

Pontuação: 1 / 1

22. Qual(is) atividade(s) deve(m) ser executada(s) na reunião de revisão da sprint?

- ☐ Revisar tecnicamente a entrega.
- ☐ Analisar como o time trabalhou em conjunto para atingir a meta.
- ☐ Demonstrar o incremento gerado.
- ☐ Tirar dúvidas dos interessados sobre o projeto e como os itens foram desenvolvidos.
- ☒ As alternativas C e D estão corretas.
- ☐ As alternativas B e C estão corretas.

**Resposta correta:** As alternativas C e D estão corretas.

**Comentário do professor:**

O objetivo dessa reunião é apresentar o incremento gerado, tirando qualquer dúvida existente sobre ela, a fim de que o Dono do Produto possa aceitar cada um dos itens.

Pontuação: 1 / 1

23. Qual afirmação é verdadeira sobre o Scrum Master?

- ☐ Atribui as tarefas aos desenvolvedores.
- ☒ Treina o Dono do Produto e a equipe de desenvolvimento para praticarem o Scrum e serem os mais performáticos possíveis.
- ☐ É uma posição mais técnica do que gerencial.
- ☐ É quem atualiza o relatório de Burndown.

**Resposta correta:** Treina o Dono do Produto e a equipe de desenvolvimento para praticarem o Scrum e serem os mais performáticos possíveis.

**Comentário do professor:**

O Scrum Master deve dar coaching para a equipe de desenvolvimento e para o Dono do Produto, enquanto realiza sua posição gerencial de servo-líder do time.

Pontuação: 1 / 1

24. Em qual evento devemos avaliar como nosso time Scrum trabalhou em conjunto naquela sprint?

- ☐ Reunião diária.
- ☐ Reunião de planejamento.
- ☒ Reunião de retrospectiva.
- ☐ Reunião de revisão da sprint.
- ☐ Reunião de planejamento da release.

**Resposta correta:** Reunião de retrospectiva.

**Comentário do professor:**

Reunião de retrospectiva. Neste evento, devemos reconhecer nossos pontos positivos e negativos a fim de evoluirmos para a próxima sprint.

Pontuação: 1 / 1

25. Se alterarmos algo no processo do Scrum, ainda estaremos utilizando o Scrum?

- ☐ Sim, pois o que interessa é o resultado.
- ☒ Não, pois qualquer ponto alterado culminará em pontos sem tratativas no processo enxuto que é o Scrum.

**Resposta correta:** Não, pois qualquer ponto alterado culminará em pontos sem tratativas no processo enxuto que é o Scrum.

**Comentário do professor:**

Qualquer coisa alterada no Scrum culminará em algo parecido com o Scrum, mas não será mais Scrum.

Pontuação: 1 / 1

&lt; Anterior

Próximo &gt;

Bloco de Notas

## Entre em Contato

 <https://www.impacta.edu.br/Faculdade>

Plataforma de ensino por