

[< Voltar](#)[< Anterior](#)[Próximo >](#)

Teste seus conhecimentos - Parte 1

Você obteve 21.0 pontos, portanto, você foi APROVADO nessa avaliação.

Você ainda pode responder 14 vezes, deseja tentar novamente?

[Clique aqui](#)

1. O que não devemos fazer na primeira sprint?

- ☐ Criar o primeiro incremento do produto.
- ☐ Entregar um pedaço de software funcionando para o cliente.
- ☐ Definir toda a arquitetura do produto.
- ☐ Planejar as primeiras sprints do projeto.

☒ As alternativas C e D estão corretas.

Resposta correta: As alternativas C e D estão corretas.

Comentário do professor:

A arquitetura no Scrum deve ser escalável e emergir à medida que as sprints vão sendo entregues. Da mesma forma, cada sprint deve ser planejada em detalhes em sua reunião de planejamento e não no começo do projeto. Lembre-se de que a apresentação do incremento para o cliente e seu feedback são importantes para planejar as próximas sprints.

Pontuação: 1 / 1

[< Voltar](#)

- ☐ O Dono do Produto.
- ☐ O cliente.
- ☐ O Scrum Master.

☒ A própria equipe de desenvolvimento.

Resposta correta: O Scrum Master.

Comentário do professor:

O Scrum Master deve montar a equipe de desenvolvimento a fim de que ela possua as habilidades necessárias para entregar o produto.

Pontuação: 0 / 1

3. O que um bom Scrum Master não deve fazer?

- ☒ Excesso de inspeção no time Scrum.
- ☐ Treinar e dar coach para o Product Owner e a equipe de desenvolvimento.
- ☐ Explicar o processo do Scrum para o cliente.
- ☐ Ajudar a propagar o Scrum na instituição.

Resposta correta: Excesso de inspeção no time Scrum.

Comentário do professor:

Um bom Scrum Master treina o time Scrum para executar o processo do Scrum e, após o time estar aplicando corretamente o processo, ele permite que o time execute o processo enquanto avalia os resultados obtidos através da reunião de retrospectiva e análise dos artefatos gerados, sem necessariamente cobrar o time diariamente sobre seu desempenho ou participar de reuniões das quais ele não é elemento obrigatório, como na reunião de planejamento e reunião diária.

4. O Scrum Master deve participar da reunião de planejamento?

- ☐ Não, ele apenas deve garantir que a reunião aconteça e que o timebox do evento seja respeitado.
- ☒ Sim, ele deve participar para ajudar o time a se organizar durante o evento.
- ☐ Sim, somente quando o Dono do Produto possui dúvidas sobre o produto.
- ☐ Não, pois a reunião de planejamento deve ser feita apenas pela equipe de desenvolvimento.

Resposta correta: Não, ele apenas deve garantir que a reunião aconteça e que o timebox do evento seja respeitado.

Comentário do professor:

O Scrum Master deve treinar a equipe de desenvolvimento e o Dono do Produto para executarem a reunião de planejamento corretamente, sem exceder o timebox. Em sua primeira parte, a reunião de planejamento deve ser executada pelo Dono do Produto e equipe de desenvolvimento. Na segunda parte, somente pela equipe de desenvolvimento. A dinâmica do evento deve ser organizada pelos próprios integrantes, ou seja, equipe de desenvolvimento e Dono do Produto.

Pontuação: 0 / 1

5. O tamanho médio dos itens no Backlog do Produto é:

- ☒ Maior que os itens do Backlog da sprint.
- ☐ Menor que os itens do Backlog da sprint.
- ☐ Do mesmo tamanho dos itens Backlog da sprint.

Resposta correta: Maior que os itens do Backlog da sprint.

para que possam ser estimados. Lembrando que a ordenação dos itens no Backlog do Produto deve levar em consideração o valor de negócio desses itens na visão do Dono do Produto. Caso um item grande esteja no topo do Backlog do Produto, ele será decomposto em itens menores a fim de que o time de desenvolvimento possa estimá-los na reunião de planejamento.

Pontuação: 1 / 1

6. O quanto a equipe de desenvolvimento deve assumir de trabalho para uma sprint?

- ☐ O quanto o Dono do Produto precisar que eles assumam.
- ☒ O quanto eles acreditam ser suficientes para transformar em software pronto dentro daquela sprint, considerando a definição de pronto (Done).
- ☐ Tudo o que couber na sprint, exceto tarefas de testes.
- ☐ A equipe de desenvolvimento não deve assumir essa responsabilidade.

Resposta correta: O quanto eles acreditam ser suficientes para transformar em software pronto dentro daquela sprint, considerando a definição de pronto (Done).

Comentário do professor:

A equipe de desenvolvimento deve se comprometer a entregar, dentro de uma sprint, a quantidade de itens que eles conseguirem entregar de forma *Done*, ou seja, levando em consideração a definição de Done/Pronto do produto em questão. Quem deve se comprometer com essa meta é a própria equipe de desenvolvimento.

Pontuação: 1 / 1

7. Qual é o resultado gerado pela reunião de planejamento?

- ☐ Os itens componentes da meta da sprint, ou seja, do Backlog da sprint.

[< Voltar](#)

☐ A ordem do Backlog do produto.

☒ As alternativas A e B estão corretas.

Resposta correta: As alternativas A e B estão corretas.

Comentário do professor:

A saída gerada pela reunião de planejamento é o Backlog da sprint e as tarefas necessárias para a entrega desses itens de forma Done.

Pontuação: 1 / 1

8. Qual é o principal critério de sucesso para o Scrum escalado?

☐ Garantir que todos os times estejam com trabalho.

☐ Coordenar as atividades de cada time.

☐ Ter uma definição clara de Pronto (Done) para os times.

☐ Atribuir itens do Backlog para cada time.

☒ Minimizar as dependências entre os times.

Resposta correta: Atribuir itens do Backlog para cada time.

Comentário do professor:

O critério mais importante e desafiador no Scrum escalado é garantir que cada time tenha as dependências de itens de outros times minimizadas a fim de garantir que a sua entrega esteja Done.

Pontuação: 0 / 1

[< Voltar](#)

☐ O gerente de projetos

☐ O cliente

☐ O Scrum Master

☒ A equipe de desenvolvimento

☐ O Dono do Produto

Resposta correta: A equipe de desenvolvimento

Comentário do professor:

Quem deve conhecer e medir o progresso em relação a um objetivo de negócios é o Dono do Produto. Por outro lado, quem deve conhecer o progresso em relação ao alcance da meta da sprint é a equipe de desenvolvimento.

Pontuação: 1 / 1

10. Em um determinado produto, existem três times Scrum trabalhando em conjunto. Quantos Backlogs do Produto e Backlogs da sprint existem simultaneamente nesse projeto?

☐ 3 Backlogs do Produto e 1 Backlog da sprint

☒ 1 Backlog do Produto e 3 Backlogs da sprint

☐ 1 Backlog do Produto e 1 Backlog da sprint

☐ 3 Backlogs do Produto e 3 Backlogs da sprint

Resposta correta: 1 Backlog do Produto e 3 Backlogs da sprint

[< Voltar](#)

paralelo, o que nos fornece 3 Backlogs da sprint simultâneos.

Pontuação: 1 / 1

11. Quem é Gerente de Projetos no Scrum?

☒ Ninguém. Não há existe esse papel no Scrum.

☐ O Scrum Master

☐ O líder da equipe de desenvolvimento

☐ O Dono do Produto

☐ O cliente

Resposta correta: Ninguém. Não há existe esse papel no Scrum.

Comentário do professor:

Não há esse papel no Scrum.

Pontuação: 1 / 1

12. Quais tarefas a equipe de desenvolvimento deve executar dentro de uma sprint?

☐ Apenas realizar as tarefas de desenvolvimento.

☐ Desenvolver e testar, nada mais.

☒ O que for preciso para entregar o incremento de Software Pronto, de acordo com a definição de Pronto.

☐ Testar apenas se existir um Quality Assurance no time.

Comentário do professor:

A equipe de desenvolvimento deve executar todas as atividades e tarefas a fim de que o incremento seja considerado pronto, seguindo a definição de Done, e isso pode significar construir também manuais de utilização, planos de aplicação do pacote em produção, documentos de arquitetura, entre outras.

Pontuação: 1 / 1

13. Todas as sprints de um produto devem entregar um pedaço de software funcional?

☒ Sim☐ Não**Resposta correta:** Sim**Comentário do professor:**

Sim, pois somente desta forma o cliente consegue testar e fornecer o feedback sobre o incremento gerado, garantindo a evolução do produto. E esse pedaço de software pode ser potencialmente levado para produção caso o Dono do Produto desejar.

Pontuação: 1 / 1

14. O resultado da sprint deve ser necessariamente levado para produção?

☐ Somente se a equipe de desenvolvimento atingir a meta da sprint.☒ O Dono do Produto deve poder escolher se sim ou não.☐ Não, apenas o resultado da release deve ser levado para produção.☐ Apenas se o Scrum Master permitir.

[< Voltar](#)

desenvolvimento deve trabalhar para garantir essa possibilidade de escolha para o Dono do Produto ao final de cada sprint.

Pontuação: 1 / 1

15. Quem possui a última palavra sobre a ordenação do Backlog do Produto?

- ☐ A equipe de desenvolvimento
- ☐ Os clientes do produto
- ☒ O Dono do Produto
- ☐ O Scrum Master

Resposta correta: O Dono do Produto

Comentário do professor:

Quem possui a última palavra sobre como o Backlog do Produto será ordenado é o Dono do Produto. Ninguém pode realizar essa ordenação, a não ser ele.

Pontuação: 1 / 1

16. O que deve ser levado em consideração para a ordenação do Backlog do Produto?

- ☐ O retorno sobre o investimento.
- ☐ O esforço necessário para o desenvolvimento do item.
- ☐ O valor de negócio do item.
- ☒ Os aspectos que o Dono do Produto acreditar serem melhores para o produto.

[< Voltar](#)

produto.

Comentário do professor:

O Dono do Produto deve possuir autonomia para escolher a melhor forma de organizar o Backlog do Produto.

Pontuação: 1 / 1

17. Durante a reunião de planejamento, um membro da equipe de desenvolvimento deseja adicionar mais um item ao Backlog da sprint, porém os demais membros do time de desenvolvimento não concordam. O que fazer neste caso?

☐ Adicionar o item, uma vez que um dos desenvolvedores está garantindo que conseguirá desenvolver.

☒ Não adicionar o item, uma vez que a meta da sprint é do time de desenvolvimento e, caso eles não concordem, o item não deve ser adicionado.

Resposta correta: Não adicionar o item, uma vez que a meta da sprint é do time de desenvolvimento e, caso eles não concordem, o item não deve ser adicionado.

Comentário do professor:

A meta da sprint é do time. Logo, caso o time de desenvolvimento não concorde, o novo item não pode ser adicionado, mesmo que apenas um desenvolvedor queira se comprometer com esse item.

Pontuação: 1 / 1

18. Quem é responsável por acompanhar o trabalho faltante dentro de uma sprint?

☐ O líder do time

☐ O Scrum Master

Resposta correta: A equipe de desenvolvimento

Comentário do professor:

A equipe de desenvolvimento deve se auto-organizar para conseguir alcançar a meta da sprint. Logo, ela mesma deve monitorar seu progresso em direção à meta.

Pontuação: 1 / 1

19. O time de desenvolvimento percebe que não conseguirá cumprir a meta de uma sprint de quatro semanas. Isso é percebido no começo da terceira semana da sprint. O que eles devem fazer?

- ☐ Terceirizar o trabalho faltante para outra equipe.
- ☒ Negociar com o Dono do Produto o trabalho restante na sprint, a fim de verificar qual item poderia não ser entregue naquela sprint.
- ☐ Solicitar mais um desenvolvedor para o Scrum Master.
- ☐ Trabalhar mais horas por dia para tentar entregar o resultado esperado.

Resposta correta: Negociar com o Dono do Produto o trabalho restante na sprint, a fim de verificar qual item poderia não ser entregue naquela sprint.

Comentário do professor:

Caso o time perceba que algo saiu do seu controle e que não conseguirão alcançar a meta da sprint, a equipe de desenvolvimento deve negociar com o Dono do Produto a melhor alternativa para chegarem ao fim da sprint.

Pontuação: 1 / 1

20. Sobre a definição de Pronto, não podemos dizer que:

- ☐ É utilizada pela equipe de desenvolvimento para poder prever a quantidade de trabalho necessário para cada item do Backlog da sprint.

☒ É definida pelo Scrum Master.

Resposta correta: É utilizada pela equipe de desenvolvimento para poder prever a quantidade de trabalho necessário para cada item do Backlog da sprint.

Comentário do professor:

A definição de Pronto é definida pela equipe de desenvolvimento em conjunto com o Dono do Produto.

Pontuação: 0 / 1

21. O que é relatório de burndown?

- ☐ É um relatório que mostra o valor de negócios entregue na sprint.
- ☒ É um relatório que mostra as horas de trabalho remanescentes na sprint.
- ☐ É um gráfico que mostra a evolução técnica da equipe de desenvolvimento.
- ☐ É um gráfico de risco associado sobre a sprint em execução.

Resposta correta: É um relatório que mostra as horas de trabalho remanescentes na sprint.

Comentário do professor:

Exibe as horas faltantes a serem executadas dentro da sprint.

Pontuação: 1 / 1

22. Qual tipo de teste a equipe de desenvolvimento deve fazer?

[< Voltar](#)

- ☐ Testes unitários.
- ☐ Testes de integração.
- ☐ Todos, exceto o de regressão.

Resposta correta: Todos os tipos de teste necessários para a sprint.

Comentário do professor:

A equipe de desenvolvimento deve executar todos os tipos de testes necessários para garantir um trabalho Pronto ao final da sprint.

Pontuação: 1 / 1

23. O que significa dizer que um evento possui um timebox?

- ☐ Significa que o evento deve durar exatamente uma determinada quantidade de tempo.
- ☒ Significa que o evento não pode ultrapassar uma determinada quantidade máxima de tempo.
- ☐ Significa que o evento deve possuir ao menos uma determinada quantidade de tempo.

Resposta correta: Significa que o evento não pode ultrapassar uma determinada quantidade máxima de tempo.

Comentário do professor:

Significa que o evento não pode ultrapassar uma quantidade máxima de duração.

Pontuação: 1 / 1

- ☐ Nenhuma, pois a equipe de desenvolvimento utiliza a reunião diária apenas para tirar dúvidas sobre os itens do Backlog do Produto.
- ☒ O time poderá chegar ao final da sprint sem ter concluído todos os itens do Backlog da sprint, pois não executaram a reunião diária, evento em que o time se organiza/sincroniza seu trabalho para as próximas 24h de trabalho.
- ☐ Mais produtividade, pois o time terá mais tempo para desenvolver, gastando menos tempo em um evento.
- ☐ O Product Owner ficará sem receber o status diário das tarefas por não participar da reunião diária.

Resposta correta: O time poderá chegar ao final da sprint sem ter concluído todos os itens do Backlog da sprint, pois não executaram a reunião diária, evento em que o time se organiza/sincroniza seu trabalho para as próximas 24h de trabalho.

Comentário do professor:

A principal função da reunião diária é a organização, sincronia e planejamento da equipe de desenvolvimento para as próximas 24 horas de trabalho. Lembrando que somente a equipe de desenvolvimento participa deste evento.

Pontuação: 1 / 1

25. Qual é o principal objetivo da reunião de retrospectiva?

- ☐ Inspeccionar o incremento gerado e se a meta da sprint foi alcançada.
- ☒ Inspeccionar os pontos positivos e negativos executados pelo time dentro da sprint, a fim de que a próxima sprint seja ainda melhor do que a atual quanto à evolução do time.
- ☐ Apresentar para os patrocinadores do produto os resultados alcançados naquela sprint.
- ☐ Parabenizar o time sobre o resultado apresentado.

[< Voltar](#)**Comentário do professor:**

Esta reunião é uma inspeção do time pelo próprio time, a fim de que todos evoluam em conjunto para a próxima sprint.

Pontuação: 1 / 1

[< Anterior](#)[Próximo >](#)

Bloco de Notas

Entre em Contato

[!\[\]\(d0262bbe9d2356661a2e89321dfcc781_img.jpg\) https://www.impacta.edu.br/Faculdade](https://www.impacta.edu.br/Faculdade)

Plataforma de ensino por