

[< Voltar](#)[< Anterior](#)[Próximo >](#)

## Teste seus conhecimentos - Parte 4

Você obteve 25.0 pontos, portanto, você foi APROVADO nessa avaliação.

Você ainda pode responder 9 vezes, deseja tentar novamente?

[Clique aqui](#)

### 1. O que é a lista de ScrumBut?

- ☐ Uma lista das pessoas que usam o Scrum da instituição.
- ☐ Uma lista de todos os pontos do Scrum que são aplicados na empresa.
- ☒ Uma lista de todos os pontos do Scrum que não são aplicados na empresa e o motivo dessas ações.
- ☐ Uma lista de todos os projetos na empresa que usam Scrum.
- ☐ Uma lista realizada pela equipe de desenvolvimento para justificar a não utilização do Scrum.

**Resposta correta:** Uma lista de todos os pontos do Scrum que não são aplicados na empresa e o motivo dessas ações.

#### Comentário do professor:

Essa lista tem como objetivo evidenciar ao Scrum Master os pontos que ele precisa reverter dentro da empresa para conseguir implantar o Scrum em sua totalidade na empresa.

Pontuação: 1 / 1

2. Qual dessas tarefas não é responsabilidade da equipe de desenvolvimento?

☒ Justificar a ordenação do Product Backlog para o cliente.

☐ Desenvolver os itens do Backlog da sprint.

☐ Realizar testes dos itens desenvolvidos na sprint.

☐ Demonstrar o incremento gerado para os interessados.

☐ Ajudar a equipe de desenvolvimento a se organizar.

**Resposta correta:** Justificar a ordenação do Product Backlog para o cliente.

**Comentário do professor:**

Essa tarefa é do Dono do Produto.

Pontuação: 1 / 1

3. O Refinement/Refinamento é um evento formal dentro do Scrum. Essa afirmação é:

☐ Verdadeira

☒ Falsa

**Resposta correta:** Falsa

**Comentário do professor:**

O Refinement é mencionado, mas não está formalizado como um evento do Scrum. A comunidade ágil está solicitando essa formalização nas próximas versões do guia Scrum.

Pontuação: 1 / 1

4. Na primeira sprint, o time entregou de forma completa as histórias de usuário com os seguintes pontos de esforço: 10, 2 e 6. Uma outra história de usuário de 16 pontos de esforço foi entregue

pela metade. Qual é a velocidade do time nessa sprint?

☒ 18

☐ 26

☐ 20

☐ 22

☐ 10

**Resposta correta: 18**

**Comentário do professor:**

Devemos considerar apenas os itens Done para calcularmos a velocidade do time naquela sprint.

Pontuação: 1 / 1

5. Um time Scrum entregou os seguintes pontos de esforço nas três primeiras sprints do projeto: 20, 24, 26. Qual é a velocidade desse time?

☐ 20

☐ 24

☐ 26

☒ 23

☐ 28

**Resposta correta: 23**

**Comentário do professor:**

A velocidade de um time deve ser a média da velocidade das suas últimas entregas. Neste caso, a média entre 20, 24 e 26.

Pontuação: 1 / 1

6. Quem atribui as tarefas a serem executadas dentro da sprint?

- ☐ O Dono do Produto.
- ☐ O Scrum Master.
- ☒ Os próprios desenvolvedores.
- ☐ O gerente do projeto.
- ☐ O cliente.

**Resposta correta:** Os próprios desenvolvedores.

**Comentário do professor:**

A própria equipe de desenvolvimento, uma vez que ela é auto-organizada.

Pontuação: 1 / 1

7. O que podemos chamar de um defeito escapado?

- ☒ Um defeito encontrado pelo cliente.
- ☐ Um defeito apontado pelos testes automatizados.
- ☐ Um defeito encontrado pelo próprio time.

**Resposta correta:** Um defeito encontrado pelo cliente.

**Comentário do professor:**

Um defeito encontrado pelo cliente, ou seja, que escapou do time Scrum e acabou afetando o cliente.

Pontuação: 1 / 1

8. Estamos no final da quarta sprint e nosso time possui uma velocidade de 400 pontos de esforço por sprint. Quanto de esforço o time deve adicionar na próxima sprint?

- ☐ Exatos 100 pontos.
- ☐ Algo perto de 100 pontos.
- ☐ Exatos 400 pontos.

☒ Algo perto de 400 pontos.

**Resposta correta:** Algo perto de 400 pontos.

**Comentário do professor:**

O time deve adicionar valores próximos a 400 pontos (um pouco a mais ou a menos, caso necessário) a fim de conseguirem efetuar a entrega. Não precisaria ser exatamente 400 pontos, pois isso faria com que o time perdesse a possibilidade de obter velocidades maiores, caso conseguisse naquela sprint.

Pontuação: 1 / 1

9. O que pode ser considerado como um Radiador de Informações?

- ☒ Um painel com o Backlog do Produto sendo disposto em uma parede.
- ☐ Um disparo de e-mail com o status do projeto para os interessados.
- ☐ Disparo de e-mail com o status do projeto para os interessados.

**Resposta correta:** Um painel com o Backlog do Produto sendo disposto em uma parede.

**Comentário do professor:**

Um radiador de informação é algo que demonstra aspectos do projeto para todos os interessados. Geralmente ele é grande e disposto fisicamente.

Pontuação: 1 / 1

## 10. Quem mede o desempenho da equipe de desenvolvimento?

- ☐ A própria equipe de desenvolvimento.
- ☐ O Dono do Produto.
- ☒ O Scrum Master.
- ☐ O cliente.
- ☐ O gerente de projetos.

**Resposta correta:** O Scrum Master.**Comentário do professor:**

O Scrum Master é responsável por analisar o desempenho do time ao longo das sprints, a fim de que estejam trabalhando corretamente segundo o Scrum.

Pontuação: 1 / 1

## 11. O que o planejamento de vários níveis (planning onion) explica?

- ☒ Vários níveis de planejamento existentes em projetos ágeis.
- ☐ O essencial de planejamento para um projeto.
- ☐ O planejamento adaptativo existente em projetos ágeis.
- ☐ O Excesso de planejamento em alguns projetos.

**Resposta correta:** Vários níveis de planejamento existentes em projetos ágeis.

**Comentário do professor:**

Demonstra todos os níveis de planejamento que um projeto ágil pode ter.

Pontuação: 1 / 1

12. No relatório de Burndown em barras, o que faz a barra ficar maior?

- ☐ Itens sendo finalizados.
- ☒ Itens sendo adicionados na sprint.
- ☐ Itens removidos do Backlog do Produto.
- ☐ A quantidade de desenvolvedores trabalhando nos itens da sprint.

**Resposta correta:** Itens sendo adicionados na sprint.

**Comentário do professor:**

A parte de baixo da barra sempre aumenta caso mais itens sejam adicionados na sprint, tornando a barra maior. A parte de cima da barra diminui à medida que os itens são finalizados.

Pontuação: 1 / 1

13. Qual é a técnica de estimativa em que, em vez de estimar cada um dos itens isoladamente, a equipe primeiramente agrupa os itens de acordo com seu tamanho e depois realiza a atribuição de pontos para cada um?

- ☐ Estimativa em massa.
- ☐ Estimativa Batch.
- ☐ Triangulação.

☒ Estimativa por afinidade.

**Resposta correta:** Estimativa por afinidade.

**Comentário do professor:**

Pontuação: 1 / 1

14. Quando novos itens são adicionais no Sprint Backlog?

- ☒ Na reunião de planejamento.
- ☐ Na reunião diária.
- ☐ Sempre que o Dono do Produto desejar.
- ☐ Sempre que o cliente desejar.

**Resposta correta:** Na reunião de planejamento.

**Comentário do professor:**

A adição de itens na sprint formalmente deve ocorrer apenas na reunião de planejamento.

Pontuação: 1 / 1

15. Três times estão trabalhando no mesmo projeto. Quantos Scrum Masters devemos ter?

- ☐ Um Scrum Master exclusivo para cada time.
- ☐ Apenas um para todo o produto.
- ☒ Cada time deve possuir um Scrum Master, porém este pode ser o Scrum Master de mais de um time simultaneamente.

**Resposta correta:** Cada time deve possuir um Scrum Master, porém este pode ser o Scrum Master de mais de um time simultaneamente.

Pontuação: 1 / 1



16. Qual papel possui o principal objetivo de otimizar o valor de negócio entregue a cada sprint?

- ☐ Scrum Master.
- ☐ Equipe de desenvolvimento.
- ☒ O Dono do Produto.
- ☐ O cliente.
- ☐ O gerente de projetos.

**Resposta correta:** O Dono do Produto.

**Comentário do professor:**

Este é o principal objetivo do Dono do Produto: otimizar ao máximo o valor da entrega da equipe de desenvolvimento a cada sprint.

Pontuação: 1 / 1

17. Qual tipo de comunicação é priorizada no Scrum?

- ☐ Depende do projeto.
- ☒ Comunicação presencial, olho no olho.
- ☐ Eletrônica, como e-mails.
- ☐ Comunicação verbal.

**Resposta correta:** Comunicação presencial, olho no olho.

**Comentário do professor:**

Somente a comunicação presencial permite que todas as mensagens sejam interpretadas durante a transmissão da informação.

18. Quem deve provisionar a finalização de um projeto Scrum?

- ☐ O Scrum Master.
- ☒ O Dono do Produto.
- ☐ Isso não pode ser mensurado no Scrum.

**Resposta correta:** O Dono do Produto.

**Comentário do professor:**

O Dono do Produto deve provisionar a data de entrega da release (baseado na velocidade da equipe de desenvolvimento) a fim de organizar o lançamento do produto com o cliente, por exemplo, ou até mesmo para nivelar a expectativa dos stakeholders.

Pontuação: 1 / 1

19. Baseado nos princípios ágeis, a melhor arquitetura de um produto emerge de qual tipo de time?

- ☐ a. Especialista em arquitetura.
- ☒ b. Auto-organizado.
- ☐ c. Multifuncional.

**Resposta correta:** b. Auto-organizado.

**Comentário do professor:**

Como dito no manifesto ágil: <http://agilemanifesto.org/iso/ptbr/manifesto.html>

Pontuação: 1 / 1

20. Estamos iniciando um projeto com Scrum Escalado. Qual é a melhor forma de agrupar/montar os times?

- ☐ Randomicamente.
- ☐ Por especialidade técnica.
- ☒ Por funcionalidade a ser desenvolvida.
- ☐ Pelo relacionamento que eles já possuem.

**Resposta correta:** Por funcionalidade a ser desenvolvida.

**Comentário do professor:**

Desta forma, podemos ter o máximo de velocidade, pois cada time será responsável por algumas funcionalidades em sua sprint. Quanto menos dependência existir entre os times Scrum, melhor será o resultado das sprints dos times no Scrum escalado.

Pontuação: 1 / 1

21. O que é comunicação osmótica?

- ☒ É a comunicação obtida pela equipe que está alocada no mesmo local, por exemplo, e, com isso, enquanto duas pessoas conversam, as demais também ficam sabendo (involuntariamente) sobre aquele assunto.
- ☐ Reuniões semanais entre times Scrum.
- ☐ Comunicação realizada por e-mail entre algumas pessoas da equipe.

**Resposta correta:** É a comunicação obtida pela equipe que está alocada no mesmo local, por exemplo, e, com isso, enquanto duas pessoas conversam, as demais também ficam sabendo (involuntariamente) sobre aquele assunto.

**Comentário do professor:**

Caso os times estejam alocados em locais diferentes, ainda é possível de se enviar as informações para o e-mail do grupo do projeto, o que promove a comunicação osmótica

também.

Pontuação: 1 / 1

22. Qual é a unidade de medida de esforço que compara itens a serem estimados com algumas referências de esforço existentes dentro do mesmo projeto?

- ☐ Pontos de referência.
- ☒ Story Points (Pontos Relativos de Esforço).
- ☐ Esforço ideal.
- ☐ Pontos de comparação.

**Resposta correta:** Story Points (Pontos Relativos de Esforço).

Pontuação: 1 / 1

23. Quem mais deve conhecer em relação aos objetivos de negócio que o produto deve atender, bem como o status atual do projeto?

- ☐ Scrum Master.
- ☐ A equipe de desenvolvimento.
- ☒ O Dono do Produto.
- ☐ O cliente.

**Resposta correta:** O Dono do Produto.

**Comentário do professor:**

Quem deve conhecer mais sobre esse ponto é o Dono do Produto, o qual busca entregar o produto atendendo às necessidades e oportunidades existentes naquele momento.

24. O que é Planning Poker?

- ☒ Uma técnica de estimativa de esforço.
- ☐ É o planejamento em projetos ágeis.
- ☐ Um conceito sobre levantamento de tarefas.

**Resposta correta:** Uma técnica de estimativa de esforço.

Pontuação: 1 / 1

25. Qual desses pontos possui maior valor no manifesto ágil?

- ☐ Documentação extremamente compreensiva.
- ☐ Seguir um plano pré-estabelecido.
- ☐ Processos e ferramentas.

☒ Colaboração do cliente.

**Resposta correta:** Colaboração do cliente.

**Comentário do professor:**

Confira em <http://agilemanifesto.org/iso/ptbr/manifesto.html>. Mesmo havendo valores em determinados pontos, outros sempre serão mais relevantes para a comunidade ágil, como: a colaboração de clientes, os indivíduos e suas interações, software funcionando e resposta às mudanças de forma rápida.

Pontuação: 1 / 1

< Anterior

Próximo >

Bloco de Notas

## Entre em Contato

 <https://www.impacta.edu.br/Faculdade>

Plataforma de ensino por