

# Unity-КОМПЬЮТЕРНАЯ ИГРА(v 1.0), но мб и для андроид(v 1.1).

---

1. Заходим в приложение. Авторизируемся.
2. Главное меню. На главном меню будут кнопки(шашки, шахматы, ..., выход).
  - 2.1 Шашки – при нажатии появляются еще кнопки(играть с ботом, 2 игрока, online, рейтинг).
    - 2.1.1 Играть с ботом.
    - 2.1.2 2 игрока.
    - 2.1.3 Online - открывается сцена с игрой. После игры результат обоих игроков заносится в таблицу результатов шашек.
    - 2.1.4 Рейтинг – таблица лучших игроков данной дисциплины.
  - 2.2 Шахматы – при нажатии появляются еще кнопки(играть с ботом, 2 игрока, online, рейтинг).
    - 2.2.1 Играть с ботом.
    - 2.2.2 2 игрока.
    - 2.2.3 Online - открывается сцена с игрой. После игры результат обоих игроков заносится в таблицу результатов шахмат.
    - 2.2.4 Рейтинг – таблица лучших игроков данной дисциплины.
  - 2.3 Выход.

---

Павел Каленик – меню(UI), сцены, логика игры.

Роман Маркушевский – авторизация и таблица рейтингов, база данных.

Артур Морозов – ответственный за ИИ, логика игры.

Ярослав Граб - сервер, логика игры.

